TCPServer&&TCPClient

1. 一边写client一边写serve，先写serve端（有了服务器端才能有客户端登陆），
2. 对于serve端：new一个服务插座（用6666端口），进入一个死循环，accept一个插座，打印一下，从6666端口中接受的socket中创建DataInputstream端口，输出readUTF的内容，关闭流和插座
3. Client端：new一个socket，IP地址为本机地址（127.0.0.1），端口为6666，new一个OutputStream（调用socket的getOutputStream方法），套接DataOutputStream，用writeUTF方法写信息表明已经连上serve，关闭流和socket

增强版TCPServer和TCPClient

服务器端：捕捉IO异常，定义Data输入输出流，若client端有输入，则打印输入，并打印其地址和端口号，回馈一个“please continue

Client端：先打印“我要开始写了”，若从server端接受到字符，则打印，关闭流和socket，捕捉异常

TalkServer&&TalkClient.

Server端：new一个ServerSocket端并接收socket，捕捉异常，定义BufferedReader输入流和PrintWriter输出流以及屏幕的输入流BufferedReader，先调用BufferedReader的readLine方法输出从client端过来的内容，String line 为屏幕的一行输入readLine方法，用while循环输出内容，直到client端输入bye，关闭所有通道和socket

Client端：new一个socket（本机地址和4700端口）与server端类似的输入输出流