Введение

Сегодня в нашей стране движение WorldSkills набирает все большую силу. Популярность растет, а воздействие на институты профессионального образования, национальной системы квалификаций усиливается.

Роль экспертов в организации соревнований очень высока. Под экспертом мы понимаем человека, обладающего определенными компетенциями: знание своей профессии, знание стандартов и регламентов WS, знание процедуры проведения соревнований, участие в составлении конкурсного задания и в определении критериев оценки.

В связи с увеличением внимания к чемпионатам постепенно разрастающаяся система с трудом справляется с оперативным управлением. Бумажная волокита с оформлением, согласованием, печатью, сдачей протоколов, ведомостей в текстовых и табличных редакторах, а также их ручным подписанием участниками чемпионата сильно затрудняет и тормозит процесс.

Вашему вниманию предлагается задание по созданию системы, используемой на чемпионатах WorldSkills для менеджмента участников и экспертов, а также для учета оценок и автоматизации процесса расчета итоговых баллов и назначения победителей, формирования аналитики чемпионатных активностей. В рамках одной системы может одновременно вестись несколько чемпионатов с различными наборами компетенций, участников, экспертов, критериев оценки и протоколов.

За 4 сессии (2 дня) вам предстоит:

* реализовать удобную авторизацию в системе;
* в зависимости от роли пользователя, перенаправлять его в соответствующий раздел системы;
* в разделе для главного эксперта:
  + - менеджмент протоколов по ролям участников и дням чемпионата;
    - менеджмент участников;
    - менеджмент экспертов;
    - настройка состава протоколов и режима их подписания;
    - работа со схемой оценки;
    - настройка групп оценки;
    - печать ведомостей оценки;
    - контроль процесса оценки;
* в разделе для организатора:
  + - менеджмент участников и экспертов;
    - настройки параметров чемпионата;
    - менеджмент главных экспертов;
    - контроль ведения рабочей документации на компетенции;
    - формирование дашбордов по итогам чемпионата;
* для участников:
  + - просмотр списка доступных протоколов;
    - визуальный контроль подписанных/не подписанных протоколов;
* в мобильном приложении для экспертов следует реализовать:
  + - просмотр списка доступных протоколов;
    - визуальный контроль подписанных/не подписанных протоколов;
    - введение оценок при проверке конкурсных работ.

Основная цель конкурсного задания в рамках данного чемпионата – автоматизация процесса проведения чемпионатов и их анализа.

## **ПЛАТФОРМА ДЛЯ РАЗРАБОТКИ**

Система должна быть разработана в качестве настольного приложения и мобильного приложения. Для разработки системы вы можете выбрать между .NET,  Java или 1С.

Для реализации проекта необходимо организовать работу с БД на удаленном сервере. При этом, если сервер не доступен, работа на клиенте ведется в полном формате. При восстановлении подключения к серверу - необходимые данные на сервер должны быть отправлены.

Содержание сессий

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Сессия | Время выполнения | Основные навыки |
| Сессия 1 | 3 часа | Проектирование ERD  Импорт данных  Разработка Desktop Разработка Wireframe |
| Сессия 2 | 3 часа | Импорт данных  Доработка ERD  Разработка Desktop |
| Сессия 3 | 3 часа | Импорт данных  Доработка ERD  Разработка Desktop  Проектирование ERD  Разработка Wireframe  Моделирование ПО (UML-диаграммы) |
| Сессия 4 | 3 часа | Работа с API  Разработка Mobile  Разработка презентации  Выступление |