

## Προ-απαιτούμενη γνώση:

Για την υλοποίηση του παρόντος project οι μαθητές που συμμετείχαν:

- έχουν υλοποιήσει στα online μαθήματα αρκετά έργα με τη Scratch 3.0
- Αναγνωρίζουν και είναι σε θέση να αναφέρουν αρκετές εφαρμογές που χρησιμοποιούν αισθητήρες και αυτόματα συστήματα στην καθημερινότητά τους.

## Στάδια υλοποίησης project:

1. Εισαγωγή στο πρόβλημα της παγκόσμιας σπατάλης νερού και ανάλυση των επιπτώσεων αυτού του προβλήματος.
2. Ιδέες από τους μαθητές, μέσω βίντεο και ζωγραφιών, σχετικά με το πώς θα μπορούσαμε να μη σπαταλάμε το νερό. (Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε στο τελικό βίντεο)
3. Κατασκευή μακέτας συστήματος άρδευσης. (Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε στο τελικό βίντεο)
4. Προσθήκη ηλεκτρονικών στη μακέτα μας με microbit, αισθητήρες και makecode. (Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε στο φάκελο «Οδηγίες-προγράμματα»)