Git的使用手册

git基础命令

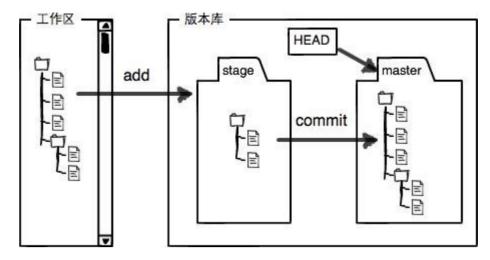
- 1、git init 将仓库初始化,在项目目录中将会有一个.git的文件出现,这个文件就是git的版本库,这个是隐藏文件
- **2**、**git diff "文件名"** 在修改完文件时,使用这个命令可以查看具体修改了什么内容,以免在修改完文件后忘记修改的内容,在添加之前使用
- 3、git add 文件名向git暂存区添加一个文件,以便于以后提交
- 4、git commit-m"提交描述"将暂存区中添加的文件提交到仓库,一次可以提交多个文件
- 5、git status 查看文件的状态,可以查看有哪些文件可以添加,那些可以提交
- 6、git log 可以查看提交日志,可以看到提交的信息(先提交的在前面):包括版本的id、提交人的信息、提交日期、提交信息,以便于版本管理
- 7、git log --pretty=oneline 简略的输出提交日志,在提交次数很多时使用比较方便,看起来比较清晰
- **8**、**git reset --hard HEAD^** 回退到上一个版本,HEAD表示的是当前版本,HEAD^表示上一个版本,HEAD^\表示上一个版本,HEAD~100表示前100个版本,也可以将HEAD^换成版本id进行版本还原,版本id可以使用git log命令查看
- 9、git reflog 有时候在回退版本后,使用git log命令无法查看新版本的信息,则可以使用此命令查看所有的版本信息和版本操作信息
- 10、git config -global user.name "你的名字"设置全局用户名
- 11、git config -global user.email "你的邮箱" 设置全局用户邮箱

上面两条命令主要是为了能让别人看出来是谁提交了什么内容,方便管理

- 12、git checkout -- 文件名 将对文件的修改全部撤销,有两种情况:
 - 修改后还没有被放到暂存区,现在,撤销修改就回到和版本库一模一样的状态;
 - 已经添加到暂存区后,又作了修改,现在,撤销修改就回到添加到暂存区后的状态。
- 13、git checkout 分支名 用来切换分支
- 14、git branch 分支名 用来创建一个分支
- 15、git branch 用来查看当前存在的分支
- 16、git branch -d 分支名 删除一个分支
- 17、git pull origin 分支名 拉取远程仓库本地
- 18、git push origin 分支名 推送本地到远程仓库
- 19、git tag 版本号 打标签使用

工作区和暂存区

接下来介绍工作区和暂存区:



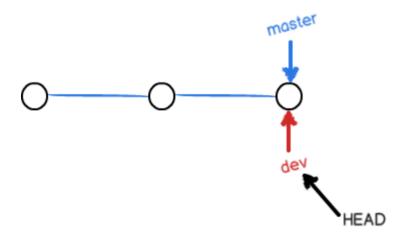
工作区就是你git init 那个目录,不包括.git文件,统称为工作区。

.git文件就叫做版本库,版本库中的stage就叫做暂存区,使用 git add 时就是将文件的修改加入到了暂存区,使用 git commit 时就是将暂存区中的文件修改提交到当前分支中, git init 时默认创建一个master分支,也叫作主分支,HEAD指向当前分支,HEAD和分支后面介绍。

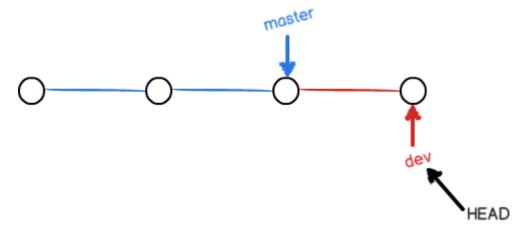
分支

分支在实际中的作用: 假设你准备开发一个新功能,但是需要两周才能完成,第一周你写了50%的代码,如果立刻提交,由于代码还没写完,不完整的代码库会导致别人不能干活了。如果等代码全部写完再一次提交,又存在丢失每天进度的巨大风险。现在有了分支,就不用怕了。你创建了一个属于你自己的分支,别人看不到,还继续在原来的分支上正常工作,而你在自己的分支上干活,想提交就提交,直到开发完毕后,再一次性合并到原来的分支上,这样,既安全,又不影响别人工作。

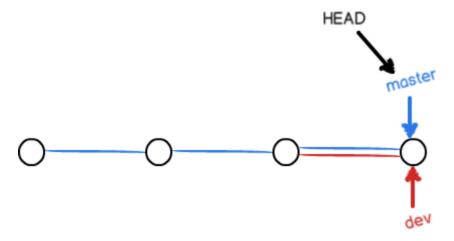
分支实际上是一个指针,初始为master,指向最新的提交,HEAD指向当前的分支,dev表示新建一个dev分支:



如果在div分支上有了新提交,如下图,红线就表示div分支新提交的内容:

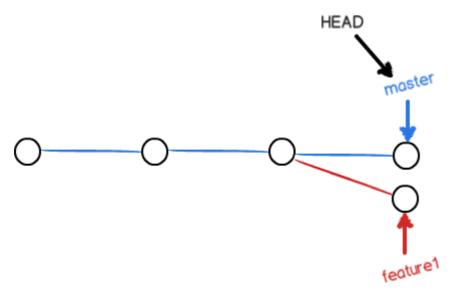


将master分支和dev分支合并,如下图:

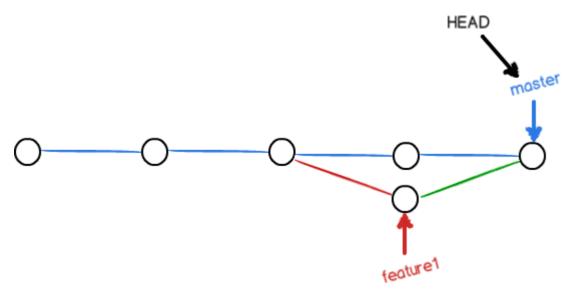


分支合并冲突

关于分支合并时的冲突,假如新建了一个feature1分支,在feature1和master上同时都对readme.txt进行了修改,并依次进行了add和commit,如下图:



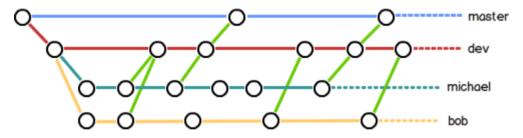
这时候在合并时就会出现冲突,自动合并失败,可以通过git status进行查看,我们需要手动合并,打开冲突的文件,Git用 <<<<<>,=======,>>>>>>> 标记出不同分支的内容,删除不需要的内容,再进行add和commit就变成了下面的:



这时master分支就将dev中修改的提交合并过来了,dev中readme.txt还是原来的没有变。

分支策略

在实际开发中,分支策略应该按照master分支为稳定分支,用来发布新版本,不在上面开发,新建一个dev分支当做开发分支,而且每个人都有自己的分支,往dev上合并就行了,发布时将dev和master合并,如下图:



待续.....