기말 고사

시작됨: 12월 6일 오전 10:55

설명

문제 1	1점
아날로그 신호를 전송하는 다중화 기술은 무엇인가?	
● FDM	
○ TDM	
○ WDM	
○ PDM	

문제 2	1점
디지털 신호를 전송하는 다중화 기술은 무엇인가?	
○ FDM	
● TDM	
○ WDM	
○ PDM	

문제 3	1점
전송 매체를 구분하는 범주는 무엇인가?	

무제 4	
○ 금속 및 비금속	
○ 확정 및 비확정	
● 유도 및 비유도	
○ 고정 및 비고정	
○ 고정 및 비고정	

문제 4	1점
꼬임쌍선에서 꼬임은 무엇을 줄이는데 도움이 되는가?	
○ 길이	
○ 가격	
● 잡음	
○ 정답 없음	

문제 5	1점
회선 교환은 어느 계층에서 일어나는가?	
○ 데이터 링크	
물리	
○ 네트워크	
○ 응용	

문제 6	2점

패킷 교환은 어느 계층에서 일어나는가? (정답이 두 개)

□ 물리	
☑ 데이터 링크	
☑ 네트워크	
□ 전송	

문제 7	1점
가상 회선 망에서 어떤 단계가 필요한가?	
○ 해제	
○ 설정	
◉ 설정과 해제	
○ 정답 없음	

문제 8	1점
어떤 오류 검출 방법이 1의 보수 연산을 사용하는가?	
○ 단순 패리티 검사	
○ 이차원 패리티 검사	
○ CRC	
◎ 검사합	

문제 9 1점

만약 ASCII 문자 J를 전송하고, 문자 N을 전달 받았다	면, 이것은 어떤 종류의 오류인가?
 폭주 오류	
○ 회복가능 오류	
◉ 단일비트 오류	
○ 다중비트 오류	
문제 10	1점
CRC에서 만약 데이터워드가 101010, 제수가 11110의 코드워드는 무엇인가? ○ 1111110000	기고 나머지가 100이라면, 수신자에서
○ 101010000	
O 1111111100	
101010100	
문제 11	1점
만약 오류가 검출되지 않았다면, 수신자합은 무엇인기 인가?	ŀ? 데이터의 합과 검사합의 합은 무엇
-0	

○ 검사합의 보수

○ 데이터워드의 보수

문제 12	1점
5개의 오류를 검출하기 위해, 코드워드 사이의 최소한의 해밍 거리는 무엇인가?	
<u> </u>	
6	
O 11	
○ 정닶 없음	

문제 13	1점
다음 중 어떤 것이 임의 접근 프로토콜의 예제인가?	
○ 폴링	
○ FDMA	
○ 토큰 통과	
CSMA	

문제 14	1점
CSMA의 취약 시간은 얼마인가?	
Тр	
○ 2 x Tp	
○ 3 x Tp	
○ 정답 없음	

문제 15	1점
RTS와 CTS 패킷은 어느 프로토콜에서 필요한가?	
○ 토큰 통과	
○ CSMA/CD	
○ CSMA/CA	
○ 정답 없음	

문제 16	1점
4개의 지국을 가진 CDMA 네트워크에서 사용하지 않는 칩 순열은 무엇인가?	
O +1+1+1+1	
O +1-1+1-1	
○ +1+1-1-1	
+1-1+1+1	

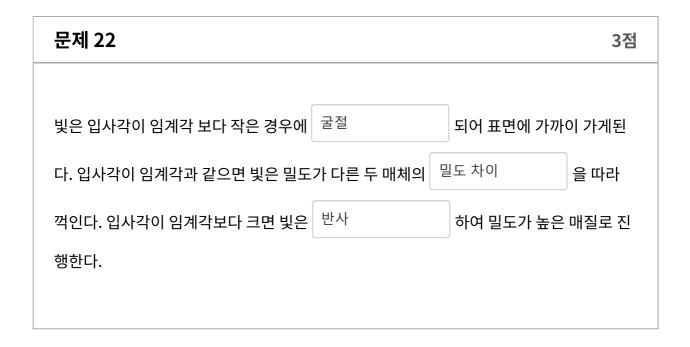
문제 17	1점
만약 이더넷 목적지 주소가 43:7B:6C:DE:1A:F4이면 이것은 어떤 주소인가?	
○ 유니캐스트	
● 멀티캐스트	
○ 브로드캐스트	

문제 18	17
다음 중 이더넷 최소 프레임의 길이는 무엇인가?	
○ 32	
○ 80	
O 128	
◉ 정답 없음	
	1 ? - 무엇인가?
EEE 802.11에서 지국에서 AP로 향하는 프레임의 주소 프래그는 ○ 00	
EEE 802.11에서 지국에서 AP로 향하는 프레임의 주소 프래그는 ○ 00 ○ 01	
EEE 802.11에서 지국에서 AP로 향하는 프레임의 주소 프래그는 ○ 00 ○ 01 • 10	
011011	= 무엇인가?
EEE 802.11에서 지국에서 AP로 향하는 프레임의 주소 프래그는 ○ 00 ○ 01 • 10	

○ 멀티캐스트 또는 브로드캐스트

○ ACO				
○ SCL				

문제 21			3점
TD 140 1 5 0 5 T 4		A O.L	
TDM에서 네이터 선종	·율이 동일하지 않을 때 사용할 ·	수 있는 세 가시 선략에는	
다단계 다중화	, 복수 틈새 할당 , 펄스	채워 넣기 가 있다.	





 문제 24
 3점

 CSMA는 세 가지 지속 방식을 사용한다. 지국이 회선이 휴지상태인 것을 감지하면 즉시 보내는 방식은 1-지속방식 이라 한다. 폴링 는 회선이 휴지 상태에 있으면 즉시 프레임을 보내지만 휴지 상태가 아니면 임의 시간을 대기한다.

 P-지속방식
 은 위의 두 가지 방식의 장점을 합한 것으로 회선이 휴지 상태에 있으면 확률 p를 가지고 프레임을 전송하거나 확률 1 - p를 가지고 다음 슬롯 시작까지 기다리

다가 회선을 다시 감지 한다.

 문제 25
 3점

 CDMA는 코드에서 사용되는 칩 순열은 칩스
 이라고 불리며 다음과 같은

 특징이 있다. 각 수열은 N개의 요소로 되어 있으며 N은 지국의 수이다. 두 순열을 요소별로 곱하여 그 합하는 것을 수열의 내적(inner product)이라고 하는데, 서로 같은 두 순열 내적을 하면

 이 된다. 서로 다른 두 순열에 내적을 하면

 0

문제 26
아래는 이더넷에서 목적지 주소를 보여준다. 형태를 정의 하여라.
a. 4A:30:10:21:10:1A 유니캐스트
b. 47:20:1B:2E:08:EE 멀티캐스트

c. FF:FF:FF:FF:FF: 브로드캐스트

문제 27 4점

IEEE 802.11 주소 체계는 FC필드의 2개의 플래그 값에 따라 네 가지 경우가 정의된다. 테 이블을 채워라

To DS	From DS	주소 1	주소 2	주소 3	주소 4
1	1	수신 AP	송신 AP	수신 지국	발신 지국
1	0	수신 AP	발신 지국	수신지국	N/A
0	1	수신 지국	송신 AP	발신 지국	N/A
0	0	수신 지국	발신 지국	BSS ID	N/A
4					•

문제 28		2점
블루투스 네트워크는 유형을 정의하고 있다	과 <u>스</u> 캐터넷	의 두 가지 네트워크

문제 29 1점

직접 순열 확산 방식(DSSS) 기업은 발전시 진호에 의해 면소되는 를 사용한다.	M개의 서도 나는 만송파
○ 참	
 거짓	
문제 30	1점
동축 케이블 연결구 중 BNC 종단기는 신호가 반사되는 것을 방지 막 끝에 사용된다.	하기 위해 케이블의 마지
○ 거짓	
문제 31	1점
클로스는 다단계 교환기에서 차단을 일으키지 않는 조건을 연구히	나였다 .
합	
○ 거짓	
문제 32	1점
코드의 최소 해밍 거리가 3이라면. 이 코드는 오직 단일 비트 오류	를 검출할 수 있다

⊙ 거짓			

문제 33 1점

생성기가 2개 이상의 항목을 가지면서 x^0 의 계수가 1이면 모든 단일 비트 오류는 검출된다.

- ⊙ 참
- 거짓

문제 34 1점

10Base5 표준 이더넷은 Thick coax 케이블을 사용하고 최대 길이는 500m이고 부호화는 차분 멘체스터 기법을 사용한다.

- 참
- 거짓

문제 35

CSMA/CA의 프로토콜은 충돌회피는 네트워크 할당 벡터라고 불리는 타이머를 사용한다.

- 참
- 거짓

문제 36	3점
광섬유가 꼬임쌍선이나 동축 케이블보다 좋은 점을 모두 선택하여라.	
✓ 낮은 신호 감쇠	
☑ 높은 대역폭	
□ 가격	
□ 유지보수	
✓ 전자기 방해에 대한 저항력	

문제 37	4점
다음 코드워드 중 선형적이고 순환적인 성질을 가진 코드워드를 모두 선택하여라.	
✓ 0010110	
✓ 0011101	
✓ 1101001	
✓ 1110010	

문제 38 10점

동기 TDM을 사용하여 4개는 200kbps의 전송률을, 6개는 100kbp의 전송률을, 4개는 50kbps의 전송률을 갖는 소스를 합하려고 한다. 각 출력 슬롯은 각 소스로 부터 4비트를 나르며 프레임을 동기화하기 위해 1 비트를 추가한다.

- a. 출력 프레임의 크기는 몇 비트인가?
- b. 출력 프레임율은 얼마인가?

- c. 출력 프레임 기간은 얼마인가?
- d. 출력 데이터율은 얼마인가?
- e. 시스템 효율은 얼마인가?

- a. 각 출력슬롯은 각 소스로 부터 4bit를 나르므로 4 bit * (4 + 6 + 4) + 1 bit(동기 화 비트) = 57 bit
- b. 200kbps / 4bit = 50,000 frame/sec
- c. 프레임 기간은 프레임 율의 역으로 1 / 50,000 = 20us
- d. 57bit(프레임크기) * 50,000 frame/sec = 2.85Mbps
- e. 56/57 * 100 = 98.2%

p





★ 54 words </> ✓ **★**





문제 39 9점

N = 300인 3단계 시분할 교환기가 필요하다. 클로스 기준을 사용하여 최소 교차점을 갖는 교환기를 설계하여라.

- a. 첫 단계 그로스바 설계를 설명하여라.
- b. 중간 단계에는 그로스바 설계를 설명하여라.
- c. 전체 교차점 수를 구하여라.

a. $n = (300/2)^{1/2} = 12.24 \approx 13$, K = 2n - 1 = 25

첫단계는 N/n = 300/13 = 반올림하여 24개의 크로스바가 필요하며 각각은 13 * 25크기이다.

- b. 중간단계는 25개의 크로스바가 필요하며, 각각은 13 * 13크기이다.
- c. 전체 교차점의 수는 2* 24 (13 * 25) + 25 * (13 * 13) = 19825

р





★ 50 words </> ✓ **★**





문제 40 8점

 $CRC-8(x^8+x^2+x+1)$ 을 사용하여 다음 질문에 답하여라.

- a. 단일 비트오류를 검출하는가? 설명하여라.
- b. 모든 홀수 개의 오류를 검출하는가? 설명하여라.
- c. 길이가 7인 폭주오류를 검출하는가?
- d. 길이가 9인 폭주오류를 검출할 확률은?

- a. 생성기가 2개 이상의 항목을 가지며 x^0 의 계수가 1이므로 단일 비트 오류를 검출하다.
- b. x + 1을 인자로 가지고 있으므로 모든 홀수 개의 오류를 검출한다.
- c. 나머지가 0이될 수 없으므로 오류를 모두 검출한다.
- d. 9 = 8 + 1이므로 크기 9인 폭주 오류를 검출할 확률은 1 (1/2)^{8 1} = 0.992. 약 99.2%의 확률로 폭주오류를 검출 한다.

★ 58 words </> ✓ **★** р

문제 41 6점

이더넷 목적지 주소가 3E:5B:23:7F:34:AC 이다.

- a. 2진수 표현으로 변환하여라.
- b. 온라인 상에 전달된는 2진수 표현으로 변환하여라.

a. 2진수 표현

0011 1110 0101 1011 0010 0011 0111 1111 0011 0100 1010 1100

b. 온라인 상에 전달되는 2진수 표현

1110 0011 1011 0101 0011 0010 1111 0111 0100 0011 1100 1010

р





★ 33 words </> ✓ **★**





문제 42 6점

이더넷은 프레임의 최소와 최대 길이가 제한되어 있다. 최소값은 CSMA/CD에서 전송 후					
충돌	을 감지하기 위해서	최대 전파	시간을 기다려야 한다. 표		
준 이더넷의 전송률은	10Mbps	이기 때문에 이더넛	! 프레임의 최소 길이는		
512	비트 이다.				
이더넷 프레임에는 헤	더와 트레일러 길이기	14	바이트 (6바이트의		
수신자 주소 ,6바이트의 송신자 주소 ,2바이트의 길이					
,그리고 2	바이트의	FCS <u>i</u>	로 구성)이기 때문에 상위층		
에서 전달되는 데이터의 최소 길이가 작으면 여분 바이트 를 통해서 최소값을 만					
족시킨다.					
이더넷 프레임의 최대	길이는 1518	바이트이다	•		

주어진 데이터워드 11001010과 제수 10101을 사용하여 CRC 코드워드를 생성하여라. 0111000 00000 ----111000 10101 ----10010

5점

문제 43

10101

0111

11001010(데이터 워드) + 0111(나머지) = 110010100111

р









문제 44

6점

통상적인 검사합은 1의 보수 연산이 필요하다. 다음 6개의 숫자 62, 85, 99, 105, 111, 125 의 검사합을 구하여라.

수정 보기 삽입 포맷 도구 테이블

모든 데이터 워드는 8비트 워드보다 작다. 검사합 역시 8비트 워드를 사용해야 하다.

$$62 + 85 + 99 + 105 + 111 + 125 = 587 = (0010\ 0100\ 1011)_2$$

$$(10)_2 + (0100\ 1011)_2 = (0100\ 1101)_2 -> 77$$

77에 대해 1의 보수화를 하면 (1011 0010)2 = 178

따라서 검사합은 178이다.

р





★ 55 words </> ★



