

컴퓨터 구조 과제 2

컴퓨터 구조 3분반

소프트웨어학과

32170578 김산

<문제>

Linux 시스템에서 $n \times n$ 행렬의 곱셈을 구현하는 함수 `matmul()`를 구현하고 실행 결과를 제시하라. 또한 `-O1` 옵션을 사용하여 gcc로 컴파일한 후 생성된 코드를 분석하고 코드 내에서 사용된 각 register의 용도를 설명하라.

<코드>

C code

```
#include <stdio.h >
#define N 3 //NxN행렬
int * matmul(int * mat1,int * mat2,int * matres){
    int l, j, k; //for loop index
    int sum;
    /*행렬 곱 수행*/
    for (int i =0; i < N; i ++){
        {
            for (int j =0; j < N; j ++){
                {
                    sum =0;
                    for (int k =0; k < N; k ++){
                        {
                            sum += mat1[i *N +k] * mat2[k *N +j];
                        }
                    }
                    matres[i*N +j] = sum;
                }
            }
        }
    }
}
int main(){
    int matres[N *N];
    int mat1[N *N] = {1,2,3,1,2,3,1,2,3};
    int mat2[N *N] = {1,2,3,1,2,3,1,2,3};
    matmul(mat1,mat2,matres);
    for (int i =0; i < N; i ++){
        {
            for (int j =0; j < N; j ++){
                {
                    printf("%d ", matres[i*N+j]);
                }
            }
            printf("\n");
        }
    }
    return 0;
}
```

<실행결과>

{1,2,3,1,2,3,1,2,3} x {1,2,3,1,2,3,1,2,3} (3x3행렬)

```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE

6 12 18
6 12 18
6 12 18
[1] + Done                                     "/usr/bin/gdb" --i
.6qy"
user32170578@oss-contribute:~$ []
```

<실행파일 분석>

matmul함수 objdump -d 결과

```
000000000000006f5 <matmul>:
6f5: 41 bb 00 00 00 00    mov     $0x0,%r11d
6fb: eb 49               jmp     746 <matmul+0x51>
6fd: 46 89 0c 92         mov     %r9d,(%rdx,%r10,4)
701: 49 83 c2 01         add     $0x1,%r10
705: 49 83 fa 03         cmp     $0x3,%r10
709: 74 29              je      734 <matmul+0x3f>
70b: 4e 8d 04 96         lea     (%rsi,%r10,4),%r8
70f: b8 00 00 00 00     mov     $0x0,%eax
714: 41 b9 00 00 00 00   mov     $0x0,%r9d
71a: 8b 0c 87           mov     (%rdi,%rax,4),%ecx
71d: 41 0f af 08        imul    (%r8),%ecx
721: 41 01 c9           add     %ecx,%r9d
724: 48 83 c0 01        add     $0x1,%rax
728: 49 83 c0 0c        add     $0xc,%r8
72c: 48 83 f8 03        cmp     $0x3,%rax
730: 75 e8              jne     71a <matmul+0x25>
732: eb c9              jmp     6fd <matmul+0x8>
734: 41 83 c3 03        add     $0x3,%r11d
738: 48 83 c2 0c        add     $0xc,%rdx
73c: 48 83 c7 0c        add     $0xc,%rdi
740: 41 83 fb 09        cmp     $0x9,%r11d
744: 74 08              je      74e <matmul+0x59>
746: 41 ba 00 00 00 00   mov     $0x0,%r10d
74c: eb bd              jmp     70b <matmul+0x16>
74e: c3                retq
```

코드	용도
<matmul>	
mov \$0x0,%r11d	r11d : i의 값(0으로 초기화)
jmp 746 <matmul+0x51>	<matmul+0x51>로 이동
<matmul+0x8>	
mov %r9d,(%rdx,%r10,4)	r9d : sum의 값 rdx : matres배열의 주소값 r10 : j의 값
add \$0x1,%r10	r10 : j의 값(1을 더함)
cmp \$0x3,%r10	r10 : j의 값(N(3)과 비교)
je 734 <matmul+0x3f>	비교값이 같으면 <matmul+0x3f>로 이동
<matmul+0x16>	
lea (%rsi,%r10,4),%r8	rsi : 인자에서 전달받은 mat2 배열의 주소값 r10 : j의 값(mat2배열의 인덱스) r8 : mat2[i*N+k]의 주소값을 전달받음
mov \$0x0,%eax	eax : k의 값(0으로 초기화)
mov \$0x0,%r9d	r9d : sum의 값(0으로 초기화)
<matmul+0x25>	
mov (%rdi,%rax,4),%ecx	rdi : 인자에서 전달받은 mat1 배열의 주소값 rax : k의 값(mat1배열의 인덱스) ecx : mat1[k*N+j] 값을 저장
imul (%r8),%ecx	r8 : mat2[i*N+k] 값 ecx : mat2[i*N+k] 와 mat1[k*N+j]의 값을 곱한 값 저장
add %ecx,%r9d	r9d : sum의 값(sum += mat2[i*N+k] * mat1[k*N+j])
add \$0x1,%rax	rax : k의 값(1을 더함)
add \$0xc,%r8	r8 : mat2의 주소값(12(sizeof(int) * 3)을 더하여 저장)
cmp \$0x3,%rax	rax : k의 값(N(3)과 비교한다)
jne 71a <matmul+0x25>	비교값이 작으면 <matmul+0x25>로 이동
jmp 6fd <matmul+0x8>	<matmul+0x8>로 이동
<matmul+0x3f>	
add \$0x3,%r11d	r11d: i의 값(3을 더한다)
add \$0xc,%rdx	rdx : matres배열의 주소값(12(N*sizeof(int))를 더하여 저장)
add \$0xc,%rdi	rdi : mat1배열의 주소값(12(N*sizeof(int))를 더하여 저장)
cmp \$0x9,%r11d	r11d: i의 값(12와 비교)
je 74e <matmul+0x59>	비교값이 같으면 <matmul+0x59>로 이동
<matmul+0x51>	
mov \$0x0,%r10d	r10d : j의 값(0으로 초기화)
jmp 70b <matmul+0x16>	70b <matmul+0x16>로 이동
retq	결과값 반환