제 3 장 동적 프로그래밍(계속)

- 문자열 편집
- 0/1 배낭
- 레포트 #4

3. 문자열 편집

- 두 문자열 $X = x_1 x_2 ... x_n$ 과 $Y = y_1 y_2 ... y_m$ 이 주어져 있다. 여기서 x_i 와 y_j 가 알파벳으로 알려진 심볼들의 유한 집합이다.
- X 에 대해 일련의 편집 연산을 이용하여 X를 Y로 변환시키려고 한다.
- 가능한 편집 연산은 삽입(insert), 삭제(delete), 교체(change)이고 각각의 연산과 관련된 비용이 주어진다.
- X를 Y로 변환시키는데 드는 비용은 사용된 연산들의 비용 합이다.
- 이 문제는 X를 Y로 변환시키는 편집 연산의 최소-비용 순서를 결정하는 것이다.
- 예제

 $X = x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 = a a b a b$

 $Y = y_1 y_2 y_3 y_4 = b a b b$

삽입과 삭제의 비용은 1, 다른 심볼로 교체하는 비용은 2

경우 1: 각각의 x_i 를 삭제하고 각각의 y_i 를 삽입하는 것 \rightarrow 비용은 9

경우 2: x_1 과 x_2 를 삭제하고 문자열 X 의 끝에 y_4 를 삽입하는 것 \rightarrow 비용은 3

순환 관계식

• 최적성 원칙:

문자열 편집 문제에 대한 해가 구해질 때 이 해는 일련의 편집연산에 대한 결정으로 구성된다. 이 해의 한 부분은 그 부분에 해당하는 문자열 편집에 대해 최적이어야 한다.

• 순환 관계식:

cost(i,j) = $x_1 x_2 ... x_i$ 를 $y_1 y_2 ... y_j$ (0≤i ≤ n, 0≤j ≤ m)로 변환하는 편집 순서열의 최소비용

cost(n,m)은 최적 편집 순서열의 비용이 된다.

i = j = 0 : cost(i,j) = 0
i = 0, j > 0 : y_j 를 삽입한다.
cost(0,j) = cost(0, j-1) + I(y_j) // I() 는 삽입 비용
i > 0, j = 0 : x_i 를 삭제한다.
cost(i,0) = cost(i-1, 0) + D(x_i) // D() 는 삭제 비용

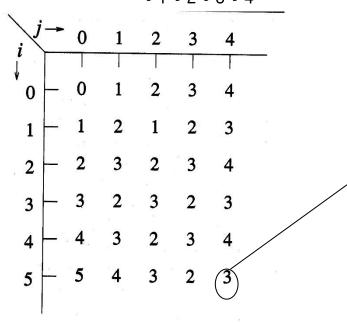
순환 관계식(계속)

```
    i > 0, j > 0: 다음의 3가지 경우 중 비용이 최소가 되는 것을 선택

    (1) x<sub>1</sub> x<sub>2</sub> ... x<sub>i-1</sub> 를 y<sub>1</sub> y<sub>2</sub> ... y<sub>i</sub>로 변환하고 <u>x<sub>i</sub> 를 삭제</u>
         cost(i,j) = cost(i-1, j) + D(x_i)
    (2) x<sub>1</sub> x<sub>2</sub> ... x<sub>i-1</sub> 를 y<sub>1</sub> y<sub>2</sub> ... y<sub>i-1</sub> 로 변환하고 <u>x<sub>i</sub> 를 y<sub>i</sub> 로 교체</u>
         cost(i,j) = cost(i-1, j-1) + C(x_i,y_i) // C() 는 교체 비용
                                                             // x_i = y_i 이면 C(x_i) = 0
    (3) x<sub>1</sub> x<sub>2</sub> ... x<sub>i</sub> 를 y<sub>1</sub> y<sub>2</sub> ... y<sub>i-1</sub> 로 변환하고 <u>y<sub>i</sub> 를 삽입</u>
         cost(i,j) = cost(i, j-1) + I(y_i)
    즉.
    cost(i,j) = min \{cost(i-1, j) + D(x_i),
                             cost(i-1, j-1) + C(x_i, y_i),
                             cost(i, j-1) + I(y_i)
```

순환 관계식(계속)

- 모든 가능한 i 와 j 의 값에 대하여 (0≤i ≤ n, 0≤j ≤ m) cost(i, j)를 계산하 여야 한다.
- 이 값들은 모두 (n+1)(m+1) 개 존재하며, 2차원 배열 M에 저장한다.
- 예제: $X = x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 = a a b a b$ $Y = y_1 y_2 y_3 y_4 = b a b b$



*이 표는 왼쪽에서 오른쪽으로 위쪽에서 아래쪽으로 채워진다.

$$cost(5,4) = min\{cost(4,4)+1, \\ cost(4,3) + 0, \\ cost(5,3) + 1\} = 3$$

$$X = x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 = a a b a b$$
 $Y = y_1 y_2 y_3 y_4 = b a b b$

0 1 2 3 4

0 0 1 2 3 4

0 aabab baabab baabab babaabab babaabab
1 - 1 2 1 2 3 1 abab babab
2 - 2 3 2 3 4 2 bab baba
3 - 3 2 3 2 3 4 4 b bab baba
4 - 4 3 2 3 4 4 b bab bab
5 - 5 4 3 2 3 5 - bab bab

- 편집 순서열은 cost(i, j) 가 결정될 때 min 값에 해당하는 연산을 edit(i,j)에 저장하여, edit(n,m) 에서부터 역추적하여 결정할 수 있다.
- 최소 비용 편집 순서는 여러 개 존재할 수 있다(모두 비용이 같음).
- 앞의 예에서 $(1) x_1$ 을 삭제하고, x_2 를 삭제하고, 그리고 y_4 를 삽입하는 것이다. 또는
 - (2) x_1 을 y_1 으로 교체하고, x_4 를 삭제하는 것이다.
- 시간복잡도: O(nm)

4. 0/1 배낭

• forward 접근:

 x_{i} 의 결정은 $x_{i+1}, x_{i+2}, ..., x_{n}$ 의 최적 결정에 따라 결정된다.

• $g_1(m)$ 을 KNAP(1, n, m) 에 대해 최적 해의 값이라 하자.

$$g_1(m) = \max \{ g_2(m), g_2(m-w_1)+p_1 \}$$

일반화시키면, (단, $g_{n+1}(y) = 0$ 이고 $g_i(y) = -\infty$, $y < 0$)
 $g_i(y) = \max \{ g_{i+1}(y), g_{i+1}(y-w_i)+p_i \}$

위의 식을 이용하여 다음과 같은 일반적인 순환 관계식을 새로 정의한다.
 f(i, y) = 물건 i, i+1, ..., n 과 용량 y 에 대한 최적 해의 값(최대 이익)

$$f(n,y) = \begin{cases} p_n, & y \ge w_n \\ 0, & 0 \le y < w_n \end{cases}$$

$$f(i,y) = \begin{cases} \max\{f(i+1,y), f(i+1,y-w_i) + p_i\}, & y \ge w_i \\ f(i+1,y), & 0 \le y < w_i \end{cases}$$

순환관계식의 순환호출 함수 구현(lec9-1)

```
private static int f(int i, int theCapacity)
    if (i == numberOfObjects)
      return (theCapacity < weight[numberOfObjects])
           ? 0 : profit[numberOfObjects];
    if (theCapacity < weight[i])
      return f(i + 1, theCapacity);
    return Math. max(f(i + 1, theCapacity),
               f(i + 1. theCapacity - weight[i]) + profit[i]);
- 순환 호출 함수의 호출:
       f(1, knapsackCapacity);
```

- 앞의 f(i, y)를 이용하여 f(n, *), f(n-1, *), ..., f(2, *), f(1,m)을 구한다(여기 서 *는 용량의 범위를 나타낸다).
- $\mathfrak{A}: n = 3, c = 116, p_i = (20, 18, 15), w_i = (100, 14, 10)$

$$f(3,y) = \begin{cases} 0, & 0 \le y < 10 \\ 15, & 10 \le y \end{cases}$$
$$f(2,y) = \begin{cases} 0, & 0 \le y < 10 \\ 15, & 10 \le y < 14 \\ 18, & 14 \le y < 24 \\ 33, & 24 \le y \end{cases}$$

$$f(1,116) = \max \{f(2,116), f(2,116-w_1)+p_1\}$$

= $\max \{f(2,116), f(2,16)+20\}$
= $\max \{33, 38\}$
= 38

- x_i 의 결정: f(i, c) = f(i+1, c) 이면 $x_i = 0$ $f(i, c) \neq f(i+1, c)$ 이면 $x_i = 1$
- 앞의 예에서, $f(1,116) = 38 \neq 33 = f(2,116) : x_1 = 1$ 따라서 $38 p_1 = 38 20 = 18$ $116 w_1 = 116 100 = 16$ f(2,16) = 18 $f(2,16) = 18 \neq 15 = f(3,16) : x_2 = 1$ 따라서 $18 p_2 = 18 18 = 0$ $16 w_2 = 16 14 = 2$ f(3,2) = 0
 - 이것은 $x_3 = 0$ 을 의미한다.
- 이 예제의 x_i 는 (1, 1, 0) 이다.

정수 값의 무게를 갖는 0/1 배낭 문제

• 04: n = 5, m = 10, p = (6, 3, 5, 4, 6) w = (2, 2, 6, 5, 4)

i=5, 4, 3, 2와 y ≤ m (즉 y ≤ 10)에 대해 f(i, y)를 구하여 표를 만든다.

ix	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	0	0	0	0	6	6	6	6	6	6	6
4	0	0	0	0	6	6	6	6	6	10	10
3	0	0	0	0	6	6	6	6	6	10	11
2	0	0	3	3	6	6	9	9	9	10	11

- 위의 표를 이용하여, f(1,10) = max{ f(2,10), f(2,8)+6} = 15 // 최적 해
- $f(1,10) = 15 \neq f(2,10)$ $\rightarrow x_1 = 1$, $f(2,8) = 9 \neq f(3,8) \rightarrow x_2 = 1$ f(3,6) = 6 = f(4,6) $\rightarrow x_3 = 0$, f(4,6) = 6 = f(5,6) $\rightarrow x_4 = 0$ $f(5,6) \neq 0$ $\rightarrow x_5 = 1$

tuple 방법

P(i) = (y, f(i, y)) 의 <u>순서 리스트</u>
 y의 오름 차순, f(i, y)의 오름 차순으로 정렬됨

• 앞의 표에서,

ix	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	(0)	0	0	0	(6)	6	6	6	6	6	6
4	$ \bigcirc $	0	0	0	6	6	6	6	6	10	10
3	$ \bigcirc $	0	0	0	6	6	6	6	6	(10)	(11)
2	0	0	(3)	3	6	6	9	9	9	10	$\overline{(11)}$

$$i=5$$
; $P(5) = [(0,0)(4,6)]$

$$i=4$$
; $P(4) = [(0,0)(4,6)(9,10)]$

$$i=3; P(3) = [(0,0) (4,6) (9,10) (10,11)]$$

$$i=2$$
; $P(2) = [(0,0)(2,3)(4,6)(6,9)(9,10)(10,11)]$

$$f(1,10) = 15 \neq f(2,10) \rightarrow x_1 = 1$$
, $f(2,8) = 9 \neq f(3,8) \rightarrow x_2 = 1$

. . .

P(i)를 효율적으로 구하기

```
    P(i)는 x<sub>i</sub>, x<sub>i+1</sub>,..., x<sub>n</sub> 의 0/1 조합에 의해 결정된다.

• 앞의 예: n = 5, m = 10, w = (2, 2, 6, 5, 4)
                          p = (6, 3, 5, 4, 6)
  P(5) = [(0,0)(4,6)]
  P(4) = [(0,0) (4,6)] \cup [(5,4) (9,10)]
            P(5) Q = P(5)의 각 tuple에 (w_4, p_4)를 더한 집합
      = [(0,0)(4,6)(5,4)(9,10)] ← 순서 리스트로 만든다.
     인접한 두 tuple (a, b) (c,d) 에서 만약 a ≤ c 이고 b>d 이면
     (c, d)의 선택은 의미가 없으므로 버린다.
      = [(0,0)(4,6)(9,10)]
 P(3) = [(0,0) (4,6) (9,10) (6,5) (10,11) (15,15)]
      = [(0.0) (4.6) (9.10) (10.11)]
 P(2) = [(0,0) (4,6) (9,10) (10,11) (2,3) (6,9) (11,13) (12,14)]
      = [(0.0) (2.3) (4.6) (6.9) (9.10) (10.11)]
```

시간 복잡도

P(i)는 x_i, x_{i+1},..., x_n 의 0/1 조합에 의해 결정된다.
 |P(n)| ≤ 2
 |P(n-1)| ≤ 2·2 = 2²

• • •

$$|P(i)| \le 2^{n-(i-1)} = 2^{n-i+1}$$

- P(i)를 구하기 위해, Q를 구하고 이것을 P(i+1)과 합병해야 한다.
 이 시간은 최대 2·|P(i+1)| 이므로 O(|P(i+1)|)로 나타낼 수 있다.
- 모든 P(i)들을 구하는 시간은
 ∑_{2≤i≤n} |P(i+1)| = 2ⁿ⁻² + 2ⁿ⁻³ + ... + 2 = O(2ⁿ)

레포트 #4

• 두 개의 문자열을 입력 받아 최적의 문자열 편집 순서를 결정하는 프 로그램을 작성하라.

편집 순서가 올바른가를 테스트하기 위해 문자열 X 에 적용하여 최종 결과가 문자열 Y가 되는지 확인하는 함수도 포함하라.

• 입력:

두 문자열의 길이를 입력: n m 두 문자열을 입력: x₁ x₂ ... x_n y₁ y₂ ... y_m

출력:

c(i,j) 丑

최적의 편집 순서열: 맨 앞 연산부터 차례로...

입력문자열에 차례로 적용하기: ____ __ ...

• 5개 이상의 문자열에 대해 적용하라.