# 摄像头采集库 (Windows)

# 一、 简介

本库完成 Windows 平台下摄像头采集功能, 当系统连接多个摄像头时, 可以选择指定摄像头进行采集。

支持 MIPEG 采集,因而能充分发挥摄像头性能,实现高清高帧率采集。

支持遍历摄像头能力(分辨率、帧率),选择与用户请求能力最为匹配的能力进行采集,提高设备采集成功率。

内置缩放和色度转换,支持对外输出用户指定的分辨率和色度空间,可直通编码器。

摄像头被占用时,模块启动采集将返回失败。摄像头采集过程中被移除时,模块将停止输出采集数据。

# 二、 API 说明

# 1、环境初始化与反初始化

void SDCameraCap\_Environment\_Init (const char\* outputPath, int outputLevel);
void SDCameraCap\_Environment\_Free ();

#### 参数:

@param: outputPath 表示日志存放路径,支持相对路径和绝对路径,若目录不存在将自动创建

@param: outputLevel 表示日志输出的级别,只有等于或者高于该级别的日志输出到文件,取值范围参考 CAMERA\_CAP\_LOG\_OUTPUT\_LEVEL。

上述API仅需在系统中调用一次。

## 2、创建 SDCameraCap 对象

void\* SDCameraCap\_New ();

## 参数:

返回值:返回模块指针,为NULL则失败

#### 3、销毁 SDCameraCap 对象

void SDCameraCap\_Delete (void\*\* ppCameraCap);

说明:使用者应该做好与其他 API 之间的互斥保护,调用本 API 后模块指针将被设置为 NULL。

#### 参数:

@param ppCameraCap: 模块指针指针

# 4、开始启动采集

BOOL SDCameraCap\_Start (void\* pCameraCap,

unsigned int unCameraId, unsigned int unCapFrameRate,

unsigned int unCapWidth, unsigned int unCapHeight,

CAMERA\_CAP\_OUT\_FORMAT eCapFormat,

CaptureCameraVideoCallback pfCapCallback, void\* pObject);

#### 参数:

@param pCameraCap: 模块指针

@param unCameraId: 待采集的设备 ID。

@param unCapFrameRate: 请求采集帧率,当摄像头实际支持帧率不足时,输出实际帧率。模块内部将确保实际帧率不会超出请求帧率。

@param unCapWidth: 请求采集输出宽度,当摄像头不支持该宽高时,将以最为接近的分辨率进行采集,并缩放至请求宽高。

@param unCapHeight: 请求采集输出高度

@param eCapFormat: 请求采集输出格式,建议根据编码器输入格式来确定采集输出格式,尽量保持一致,以便直通编码,提高性能。

@param pfCapCallback: 采集输出回调接口,可以在回调中进行编码耗时操作。

@param pObject: 采集输出回调接口透传参数

返回值: TRUE 成功, FALSE 则失败

### 5、停止采集

void SDCameraCap\_Stop (void\* pCameraCap);

# 参数:

## 6、 枚举当前可用的摄像头设备

unsigned int SDCameraCap\_GetCameraDeviceList (
unsigned int\* punCameraDeviceIds,
char(\*pCameraDeviceNames)[SD\_MAX\_SUPPORT\_CAMERA\_NAME\_LEN],
unsigned int unMaxDeviceNum, unsigned int unMaxDeviceNameLen);

# 参数:

@param punCameraDeviceIds: 设备 ID 存放列表

@param pCameraDeviceNames: 设备名称存放列表, ANSI 编码。

@param unMaxDeviceNum: 最大枚举的设备数量, 小于等于

SD\_MAX\_SUPPORT\_CAMERA\_DEVICES\_NUM

@param unMaxDeviceNameLen: 最大设备名长度,必须等于

SD\_MAX\_SUPPORT\_CAMERA\_NAME\_LEN

返回值: 返回可用设备数量,即上述数组中有效元素数目。