

# RTSP 拉流解码 SDK(C 版)说明(V1.0.0)

www.mediapro.cc

## 一、功能

- 1、支持 RTSP 拉流，支持掉线自动重连，支持 RTSP 状态反馈。
- 2、支持 H264、H265、AAC 解码。
- 3、支持指定输出音频采样率、声道数，内置 resample 功能。
- 4、支持 JitterBuff 缓存、丢包冻结机制。
- 5、支持 TS 文件录制。
- 6、支持多实例，单个 DLL、极简 SDK 接口。

## 二、API 接口

所有 API 接口定义均位于 SDRtspPlaySdk.h 文件中。本 API 主要实现 RTSP 拉流、音视频解码两大功能。

### 1、系统环境初始化，仅需调用一次

```
void SDRtspPlay_Enviroment_Init(const char * outputPath, int outputLevel)
```

参数：

@param: outputPath: 日志文件输出的目录，若目录不存在，SDK 将自动创建，支持相对路径或绝对路径。日志对于问题定位非常重要，建议开启。

@param: outputLevel: 日志输出的级别，只有等于或者高于该级别的日志会输出到文件，日志级别有：DEBUG、INFO、WARNING、ERROR、ALARM、FATAL、NONE，当指定为 NONE 时，将不会生成日志文件。具体见 RTSP\_PULL\_LOG\_OUTPUT\_LEVEL 定义。

### 2、系统退出时调用一次反初始化

```
void SDRtspPlay_Enviroment_Free ()
```

### 3、创建客户端 SDK 对象

```
void* SDRtspPlay_New(
```

```
RtspPullRenderParams* ptRenderParams,  
  
RtspRemoteVideoYuvDataCallback pfOutputVideo,  
  
RtspRemoteAudioPcmDataCallback pfOutputAudio,  
  
RtspSystemStatusCallback pfSysStatus, void* pObject);
```

#### 参数：

@ ptRenderParams，音频输出采样率、声道数等，可设置与 RTSP 流不同的值，内置 resample。

@ pfOutputVideo，视频接收解码输出回调函数。

@ pfOutputAudio，音频接收解码输出回调函数。

@ pfSysStatus，系统状态输出回调函数。

@ pObject，输出回调函数透传数据。

#### 返回值：

对象指针，返回 NULL 表示失败。

### 4、销毁客户端 SDK 对象

```
void SDRtspPlay_Delete(void** ppTerminal);
```

#### 参数：

@ ppTerminal，模块指针的指针

**说明：**使用者应该做好与其他 API 之间的互斥保护

**返回值：**无

### 5、登录服务器，开始接收音视频流

```
BOOL SDRtspPlay_Online(  
  
    void* pTerminal,  
  
    RtspPullLogonParams* ptLogonParams,  
  
    RtspPullTransParams* ptTransParams);
```

#### 参数：

@ pTerminal，模块指针

@ ptLogonParams，登录服务器相关参数。

@ ptTransParams，音视频传输相关参数。

**返回值：**

返回 TRUE 表示成功，返回 FALSE 则为失败。

## 6、下线服务器，停止接收音视频

```
void SDRtspPlay_Offline(void* pTerminal);
```

**参数：**

@ pTerminal, 模块指针

**返回值：** 无

## 11、设置下行码流录制

```
BOOL SDRtspPlay_StartCapDownStream(void* pTerminal, const char* strTsFileDir);
```

```
void SDRtspPlay_StopCapDownStream(void* pTerminal);
```

**参数：**

@ pTerminal, 模块指针

@ strTsFileDir, 下行录制 TS 文件名，需带完整路径。

**说明：** SDRtspPlay\_StartCapDownStream 需在 Online 接口成功后调用生效。

**返回值：** 返回 TRUE 表示成功，返回 FALSE 则为失败。

## 14、获取当前 SDK 版本信息

```
unsigned int SDRtspPlay_GetVersion (void* pTerminal);
```

**参数：**

@ pTerminal, 模块指针

**返回值：** 获得当前 SDK 的版本信息