

입 사 지 원 서

응시부문	프론트엔드 개발자	입사구분	신입
포트폴리오 URL			

인적사항

	이름	하수빈	성별/생년월일	여 / 2001.06.15
	연락처	010-4139-4711	E-mail	cyz615@naver.com
	주소	서울 강북구 도봉로13길 78-4		

병역사항

병역구분	해당사항 없음 (여성)	군별		복무기간	
------	-----------------	----	--	------	--

학력사항

재학기간	학교명 및 전공	구분	졸업여부
2020.03 ~ 2024.02	경동대학교 컴퓨터공학과	4년제	졸업예정
2017.03 ~ 2020.02	혜화여자고등학교	고등학교	졸업

자격증

취득일	자격면허(급수/점수)	발급기관

사회경험

기간	회사명	직급/직책	주요 업무
0000.00 ~ 0000.00			

교육 수료사항

기간	훈련기관	훈련과정	출석률
2023.07.14 ~	KH 정보교육원	(디지털컨버전스)자바(JAVA) 기반 공공데이터 융합 개발자 양성과정	%

2023.12.27			
활용가능기술	구분	상세 skill	
	Front-end	JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Ajax	
	Back-end	Java, JSP&Servlet, MyBatis	
	framework/Library	Spring	
	DB	Oracle	
	Tool	IntelliJ, Visual studio Code	
	Environment	Window 10, Tomcat	
	Collaboration	GitHub	

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없을 확인합니다.

작성자: 하수빈

자 기 소 개 서

해당 분야에 지원한 본인만의 강/장점에 대해 작성해 주세요. (500자 내외)

<강/장점 작성 가이드>

장단점 모두 두괄식으로 첫 문장 작성.

1. 강/장점을 두괄식으로 작성.
 2. 자신의 강/장점이 나타난 사례 구체적으로 작성(개발 업무와 연관성 있는 사례면 더욱 좋습니다.)
 3. 자신의 강/장점을 개발 업무에 어떻게 적용할 수 있을지 작성 하여 마무리
- 강/장점은 한 가지만 작성해도 괜찮지만 두 가지도 작성 가능하며 구체적인 사례는 필수로 작성 해야함.

제 강/장점은 철저한 디테일 관리와 정확한 코드 작성 능력입니다. 저는 개인프로젝트와 팀프로젝트를 진행하면서 HTML, CSS, JavaScript, jQuery를 활용한 프론트엔드 작업에서 코드의 가독성과 정확성에 많은 주의를 기울였습니다. 모든 요소와 스타일에 대한 디테일한 조정을 통해 화면의 일관성을 유지하고 사용자에게 편리한 환경을 제공했습니다. 또한, JavaScript, jQuery 코드를 간결하고 효율적으로 작성하여 웹페이지의 성능을 최적화했습니다.

해당 분야에 지원하기 위해 어떤 지식/기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였는지 작성해 주세요.
(프로젝트 경험 및 문제 해결 노력 등) (500자 내외)

<지식 기술 작성 가이드>

1. 개발자가 되기 위해 배웠던 모든 지식/기술 작성.
2. 그 지식/기술을 습득하기 위한 노력 작성.
3. 입사 후 배운 지식/기술을 어떻게 활용할 건지 작성하여 마무리

Python, C++, PHP, JAVA, Kotlin, R과 HTML, CSS, JavaScript, jQuery를 비롯한 프론트엔드 기술을 학습하였습니다. 특히 React.js를 활용한 웹 개발 능력과 웹 접근성, 반응형 디자인, UI/UX 디자인 원칙 등 다양한 영역에서 지식을 쌓았습니다. 앞서 말씀드린 Python부터 R까지는 대학교 전공 수업중에 배운 지식들이며, 4학년때는 학업과 국비수업을 병행하였는데 국비수업에서는 HTML, CSS, JavaScript부터 백엔드 기술과 데이터베이스까지의 범위를 다루며 전반적인 웹 개발 능력을 향상시켰습니다.

< 프로젝트 경험 및 문제 해결 노력 작성 가이드>

1. 어떤 문제가 있는지 인지
 2. 문제의 원인 파악
 3. 문제를 해결하기 위한 노력을 구체적으로 작성
 4. 문제 해결
 5. 문제를 해결하며 내가 배우거나 느낀 점
 6. 배우거나 느낀 점을 추후 입사 후 개발 업무 수행 시 어떻게 적용할 수 있을지 작성하여 마무리
- 교육원에서 따로 문제를 해결한 경험이 없었다면 전 직장이나 학교에서 문제를 해결했던 경험을 작성해보세요.

프로젝트 계획서를 작성하는 초기 단계에 다른 팀과 주제 및 기능이 중복되는 문제가 발생했습니다. 문제의 원인은 주제 선정 시 충분한 조사를 하지 못하고 타 팀의 주제 확인 부족으로 발생한 것으로 판단했습니다. 중복된 부분을 발견하고 팀 내 회의를 통해 빠르게 의사소통을 한 후 주제 선정에 조금 더 신중을 기하고 타 팀의 주제와의 중복 여부를 반드시 확인하여 다른 주제로 전환하기로 결정했습니다. 신속한 의사소통을 통해 주제 변경에 합의하고, 새로운 주제를 선정하여 계획서를 수정하여 문제를 해결했습니다.

팀 프로젝트에서는 초기에 발생하는 문제에 대해 신속하게 감지하고 팀원들과의 의사소통 능력이 중요하다는 것과 충분한 주제 확인이 팀 프로젝트의 원활한 진행에 큰 영향을 미칠 수 있다는 점을 깨달았습니다.

향후 입사 후에는 초기에 발생할 수 있는 의사소통 문제를 예방하기 위해 주제 선정 시 충분한 시간을 할애하고, 팀원 간의 주제 확인을 철저히하며 중복을 최소화할 것입니다. 프로젝트 초기에 문제 발견 시 신속하게 대화하여 원활한 팀 협업을 유지하겠습니다.

향후 입사 후에는 초기에 발생할 수 있는 의사소통 문제를 예방하기 위해 주제 선정 시 충분한 시간을 할애하고, 프로젝트 초기에 문제 발견 시 신속하게 대화하여 원활한 팀 협업을 유지하겠습니다.

지원동기 및 취업 후 이루고 싶은 본인만의 목표(포부)에 대해 작성해 주세요. (500자 내외)

<지원동기 작성 가이드>

1. 자신이 개발에 흥미를 느꼈던 구체적인 사례 작성.
2. 교육원 교육 듣기 전에 어떻게 흥미를 느꼈는지
3. 교육원 교육을 들으면서 개발의 어떤 부분에 흥미를 느꼈고 나의 어떤 부분과 잘 맞는다고 생각했는지
4. 이런 이유로 흥미를 느껴서 개발자로 지원했다~ 라는 형식으로 마무리

프론트엔드 기술을 활용한 프로젝트 경험을 통해 개발에 대한 흥미가 높아졌습니다. 웹 페이지를 구현하면서 사용자 인터페이스와 사용자 경험에 집중하면서, 디자인과 기술을 효과적으로 결합하는 것에 흥미를 느꼈습니다.

프론트엔드 개발은 사용자와 직접적으로 상호작용하는 분야로, 디자인과 기술을 접목시켜 사용자에게 최고의 경험을 제공하는 것이 목표입니다. 나의 창의성과 논리적 사고를 적극적으로 발휘하여 웹 기술의 최신 동향을 반영하고자 하는 목표를 가지고 있습니다. 교육원에서 배운 기술과 경험을 기반으로, 입사 후에도 지속적인 학습과 노력을 통해 사용자 중심의 웹 서비스를 개발하고 성장해 나가고 싶습니다.

<목표 작성 가이드>

목표를 설정한 이유 + 목표 + 목표를 이루기 위한 노력

1. OO한 개발자(EX. 선임에게 신임 받는 개발자, 오류를 끝까지 찾아내는 개발자 풀스택 개발자 등등)
2. 자격증: EX. 기술적으로 경험을 더 쌓기 위해 정보처리기사를 퇴근 후 1시간을 활용하여 1년안에 취득하겠다.
3. 언어 공부: 어떤 언어를 왜 공부할 건지? 몇시간 공부할 건지?

* 목표를 이루기 위한 노력 작성 시 첫 번째~ 두 번째 항목을 분류하여 작성(가독성이 높아짐)

제 목표는 두가지 입니다. 첫번째 목표는 뛰어난 사용자 경험(UX)를 제공하는 프론트엔드 개발자로 성장하는 것입니다. 웹 애플리케이션에서 사용자들에게 편리하고 직관적인 경험을 제공하는 것은 핵심적인 가치라고 생각합니다. 그렇기 때문에 저는 첫번째로 주기적인 UX/UI 디자인 원칙과 트렌트 학습과 두번째로 사용자 피드백을 활용한 지속적인 개선을 할 것입니다. 두번째 목표는 최신 프레임워크 및 라이브러리활용 능력 향상입니다. 업계의 기술 동향을 따라가며, 최신 기술을 활용하는 능력은 경쟁력을 강화할 수 있다고 생각합니다. 그렇기 때문에 저는 첫번째로 React 등의 주요 프레임워크에 대한 심층 학습과 두번째로 개인 프로젝트나 오픈 소스 참여를 통한 적용 경험을 쌓을것입니다.

세미 프로젝트

항목	주요내용	
프로젝트 명		
수행기간	2023.09.18 ~ 2023.09.25	
개발 목표		
사용기술 및 개발환경	운영체제	: Window 10
	사용언어	:html, css, JavaScript, jQuery
	FrameWork/ Library	:
	DB	:
	Tool	:
	WAS	:
	Collaboration	:
구현기능	※담당기능 ● 표시 ● 메인화면 설계 - 회원가입 및 로그인 기능 ○ 교육원소개 및 수업일정 확인 페이지 ● 마이페이지 - 개인 일정 캘린더 페이지 (FULLCALENDAR 활용) ○ 수업자료 페이지 ● 커뮤니티 (학습게시판/맛집추천/자유게시판) - 게시판 글쓰기/좋아요/댓글 기능 구현 - 카테고리, 좋아요 순 검색 기능 구현 - 사진 업로드 가능, 네이버 지도 API 활용	
담당 역할	1. 조장 2. DB 구현, 캘린더, 자유 게시판 구현 3. Servlet 및 Git Repository 에러 처리 진행	
프로젝트 참여소감		

상 세 구 현 내 용

화면설명
이미지
구현기능설명
화면설명
이미지
구현기능설명
화면설명
이미지
구현기능설명

파이널 프로젝트

항목	주요내용	
프로젝트 명	DOGOMI	
수행기간	2023.11.09 ~ 2023.11.24	
개발 목표		
사용기술 및 개발환경	운영체제	:
	사용언어	:
	FrameWork/ Library	:
	DB	:
	Tool	:
	WAS	:
	Collaboration	:
구현기능	<p>※담당기능 ● 표시</p> <p>● 메인화면 설계</p> <p>- 회원가입 및 로그인 기능</p> <p>○ 교육원소개 및 수업일정 확인 페이지</p> <p>● 마이페이지</p> <p>- 개인 일정 캘린더 페이지 (FULLCALENDAR 활용)</p>	<p>○ 수업자료 페이지</p> <p>● 커뮤니티 (학습게시판/맛집추천/자유게시판)</p> <p>- 게시판 글쓰기/좋아요/댓글 기능 구현</p> <p>- 카테고리, 좋아요 순 검색 기능 구현</p> <p>- 사진 업로드 가능, 네이버 지도 API 활용</p>
담당 역할	<ol style="list-style-type: none"> 1. 조장 2. DB 구현, 캘린더, 자유 게시판 구현 3. Servlet 및 Git Repository 에러 처리 진행 	
프로젝트 참여소감		

상 세 구 현 내 용

화면설명
이미지
구현기능설명
화면설명
이미지
구현기능설명
화면설명
이미지
구현기능설명