

# 碧藍航線集換式對戰卡牌 卡牌技能 Q & A

v2.1.3 【2025.06.04】

\*近期新增或發生變更的內容將以藍色表示

卡牌編號	卡牌名稱	No.	問題	回答
BP01-001	薩拉托加	1	對於「 <b>【轉為休息狀態時】</b> 查看己方卡組最上方的 2 張卡，而後以任意順序將其置於卡組最上方。」的技能，在對方回合，此卡因支援轉為休息狀態時是否發動此效果？	發動。
BP01-002	企業	1	此卡覺醒後的技能在當對方的旗艦耐久為 1 或以上時是否可以發動？	可以發動，但戰力不增加。
BP01-002	企業	2	此卡覺醒後的技能在當己方只有 2 張手牌時是否可以發動？	不可以發動。
BP01-003	格里德利	1	此卡「當己方的魔方卡數量為 3 或以上時，作為旗艦耐久的此卡獲得 <b>【絕地反擊】</b> 。」的技能，參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
BP01-005	麥考爾	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張或 1 張卡時，此卡 <b>【登場時】</b> 的技能是否可以發動？	可以發動。
BP01-005	麥考爾	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡 <b>【登場時】</b> 的效果，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-006	莫里	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張或 1 張卡時，此卡的技能是否可以發動？	可以發動。

BP01-006	莫里	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-006	莫里	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-008	拉菲	1	此卡被攻擊時技能是否必須發動？	是的，回合中，此卡在首次被攻擊時效果強制發動。
BP01-008	拉菲	2	此卡因技能獲得【固守+100】的戰鬥中，戰力的上漲是否在戰鬥中即生效？	是的。
BP01-014	比洛克西	1	當己方的旗艦耐久為 0 時發動此卡的技能，將此卡置於卡組的最下方之後，此時會出現何種情況？	無事發生。
BP01-014	比洛克西	2	當通過此卡的技能加入手牌的旗艦耐久卡牌擁有【絕地反擊】的技能時，此時是否可以直接使用？	不可以使用。
BP01-014	比洛克西	3	可否自由選擇將哪張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	不可以。只能將旗艦耐久最上方的 1 張卡牌加入手牌。
BP01-016	布雷默頓	1	當己方回合結束此卡處於激活狀態時，「【己方回合結束時】當此卡處於休息狀態時，公開雙方卡組最上方的 1 張卡，而後將其置於卡組最下方。當己方公開的卡牌的費用大於等於對方公開的卡牌的費用時，將此卡轉為激活狀態。」的效果是否發動？	技能本身會發動。但因此卡未處於休息狀態，因此不會有任何事發生。

BP01-020	整裝待發	1	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-021	禁忌的雙重列星頓	1	此卡因 BP01-008 拉菲的效果「【被攻擊時】【每回合 1 次】公開雙方卡組最上方的 1 張卡，而後將其置於卡組最下方。當己方公開的卡牌的費用大於等於對方公開的卡牌的費用時，此卡在本回合中獲得【固守+100】（此卡被攻擊的戰鬥中，此卡戰力+100）。」從卡組公開時，此卡的費用為多少？	此時這張卡仍被視為位於卡組中，因此費用為 5。
BP01-022	與騎士共舞	1	這張卡是否可以在當己方卡組中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP01-022	與騎士共舞	2	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-022	與騎士共舞	3	若查看時出現了《白鷹》的卡牌，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-025	厭戰	1	此卡處於激活狀態時技能是否同樣必須發動？	是的。
BP01-028	吸血鬼	1	當己方的旗艦耐久為 0 時發動此卡的技能，將此卡置於卡組的最下方之後，此時會出現何種情況？	無事發生。
BP01-028	吸血鬼	2	當通過此卡的技能加入手牌的旗艦耐久卡牌擁有【絕地反擊】的技能時，此時是否可以直接使用？	不可以使用。

BP01-028	吸血鬼	3	可否自由選擇將哪張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	不可以。只能將旗艦耐久最上方的 1 張卡牌加入手牌。
BP01-031	伊卡洛斯	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP01-031	伊卡洛斯	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-031	伊卡洛斯	3	若查看時出現了《皇家》艦船卡，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-032	標槍	1	此卡攻擊對方旗艦卡成功讓對方旗艦耐久減少時，對手翻出了帶有【絕地反擊】技能的卡牌。這種情況，是否要等對方先使用帶有【絕地反擊】技能的卡牌，再發動此卡的技能？	是的，對方先使用帶有【絕地反擊】技能的卡牌，然後再發動標槍的技能。
BP01-032	標槍	2	此卡擊破對方艦船卡時，對手被擊破的艦船卡帶有【被擊破時】的技能。這種情況，是否要先發動對方艦船卡【被擊破時】的技能，再發動此卡的技能？	不，這種情況下，因己方為回合玩家，所以先發動標槍的技能，之後再輪到非回合玩家的對方發動艦船卡【被擊破時】的技能。
BP01-032	標槍	3	此卡攻擊對方旗艦卡成功讓對方旗艦耐久減少時，對手翻出了 SD01-016 歸港。對方選擇通過【絕地反擊】發動 SD01-016 歸港“【主階段啟動】將對方戰場上的 1 張費用為 3 或以下的艦船卡彈回手牌。”的技能，將此卡彈回手牌。這種情況下，此卡的技能能否發動？	發動。此卡在對方將作為旗艦耐久的卡牌加入手牌前即達成了技能的發動條件，並進入了待機狀態。在此之後，即便此卡因對方的【絕地反擊】技能離開戰場，此卡的技能也依舊發動。

BP01-033	澤西	1	手牌中的此卡支援時，“己方戰場上的費用為3或以下的《皇家》艦船卡與對方的艦船卡的戰鬥中，此卡支援+100”的技能是否發動？	不，此效果僅在戰場上支援時發動。
BP01-035	南安普敦	1	此卡的技能是否會在當這張卡已經處於激活狀態時發動？	是的。
BP01-037	格洛斯特	1	此卡的技能參照的己方魔方卡的數量是否包括反面的魔方卡？	是的，包括。
BP01-040	約克	1	位於前排的此卡是否可以因“【登場時】當己方的旗艦卡為《皇家》〈戰列〉卡牌時，本回合中，位於前排的此卡可以攻擊對方處於休息狀態的艦船卡。”的技能在剛登場的回合即對對方處於休息狀態的艦船卡進行攻擊？	可以。
BP01-041	勝利	1	當己方後排沒有艦船卡時，是否可以通過“【己方回合結束時】可以捨棄1張手牌：當己方的旗艦為《皇家》卡牌時，將己方後排的1張費用為4或以下的《皇家》艦船卡與己方的1張魔方卡轉為激活狀態。”的技能將己方的魔方卡轉為激活狀態？	可以。
BP01-041	勝利	2	當己方的旗艦卡不為《皇家》卡牌時，“【己方回合結束時】可以捨棄1張手牌：當己方的旗艦為《皇家》卡牌時，將己方後排的1張費用為4或以下的《皇家》艦船卡與己方的1張魔方卡轉為激活狀態。”的技能是否可以發動？	可以發動。然而由於己方的旗艦卡不為《皇家》卡牌，因此無法將卡牌轉為激活狀態。

BP01-042	可畏	1	對於“【登場時】選擇對方戰場上的1張費用為5或以下的艦船卡，將該卡轉為休息狀態，並且在下一個對方的重置階段中，該卡不能被轉為激活狀態。”的技能，是否可以選擇對方已經處於休息狀態的艦船卡？	可以。
BP01-042	可畏	2	對於此卡登場時「選擇對方戰場上的1張費用為5或以下的艦船卡，將該卡轉為休息狀態，並且在下一個對方的重置階段中，該卡不能被轉為激活狀態。」的效果，若選擇了對方已經處於休息狀態的艦船卡，被選中的卡牌是否可以在下一個對方回合的重置階段轉為激活狀態？	不可以轉為激活狀態。
BP01-046	女僕的心意	1	這張卡在己方卡組中剩餘卡牌為2張或以下時是否可以發動？	可以發動。
BP01-046	女僕的心意	2	在當己方的卡組僅剩餘3張卡或剩餘不到3張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為0而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為存在於卡組中。
BP01-046	女僕的心意	3	若查看時出現了《皇家》的卡牌，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-047	予怨予還	1	當對方戰場上沒有激活狀態的艦船卡時，這張卡是否可以發動？	是的，可以發動。
BP01-048	女僕隊的小憩	1	此卡的技能參照的魔方卡的數量是否包括反面的魔方卡？	是的，包括。
BP01-050	鐵必制	1	因此卡效果登場的艦船卡是否可以發動【登場時】的技能？	可以。

BP01-051	齊柏林伯爵	1	當對方戰場上沒有艦船卡時，此卡的技能是否可以發動？	可以。
BP01-052	不知火	1	當己方的旗艦耐久為 0 時發動此卡的技能，將此卡置於卡组的最下方之後，此時會出現何種情況？	無事發生。
BP01-052	不知火	2	當通過此卡的技能加入手牌的旗艦耐久卡牌擁有【絕地反擊】的技能時，此時是否可以直接使用？	不可以使用。
BP01-052	不知火	3	可否自由選擇將哪張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	不可以。只能將旗艦耐久最上方的 1 張卡牌加入手牌。
BP01-056	Z1	1	這張卡是否可以在當己方卡组中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP01-056	Z1	2	在當己方的卡组僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡组中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡组中。
BP01-056	Z1	3	此卡的效果可否選擇不將卡片加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-061	Z26	1	這張卡是否可以在當己方卡组中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP01-061	Z26	2	在當己方的卡组僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡组中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡组中。
BP01-061	Z26	3	此卡的效果可否選擇不將卡片加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。

BP01-069	鐵血先鋒	1	同一次戰鬥中，戰場上已經進行過支援的艦船卡因此卡的技能轉為激活狀態後，該艦船卡在本次戰鬥中是否還可以再次進行支援？	可以。
BP01-069	鐵血先鋒	2	若本次戰鬥中，戰場上被攻擊中的艦船卡因此卡的技能轉為激活狀態，是否會導致本次戰鬥中止？	不會，戰鬥將繼續進行。
BP01-070	誓言之海	1	這張卡是否可以在當己方卡組中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP01-070	誓言之海	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP01-070	誓言之海	3	此卡的效果可否選擇不將卡片加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP01-074	紐澤西	1	此卡攻擊時的技能是否可以在己方卡組僅剩餘 3 張或不到 3 張卡時發動？	可以。這種情況下，則公開卡組中剩餘的全部卡，以其中的卡為參考提升戰力。
BP01-074	紐澤西	2	在當己方的卡組僅剩餘 4 張卡或剩餘不到 4 張卡時發動此卡攻擊時的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為存在於卡組中。



SD01-008	安克拉治	1	此卡攻擊時，是否會因“【己方回合中】【每回合1次】戰場上的此卡發起攻擊時或發起支援的戰鬥結束時，將此卡轉為激活狀態。”的技能轉為激活狀態？	是的。
SD01-008	安克拉治	2	此卡支援時，是否會因“【己方回合中】【每回合1次】戰場上的此卡發起攻擊時或發起支援的戰鬥結束時，將此卡轉為激活狀態。”的技能轉為激活狀態？	否，此時需要等本次戰鬥結束時此卡才會轉為激活狀態。
SD01-010	印第安納波利斯	1	此卡的技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
SD02-002	回聲	1	此卡的技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
SD03-014	真理必勝	1	當己方手牌包括此卡在共計持有2張時，此時發動這張卡，是否適用“之後，當己方手牌數量為1或以下時，進一步使其戰力-100”的效果。	適用。
SD03-014	真理必勝	2	“之後，當己方手牌數量為1或以下時，進一步使其戰力-100”，這裡的“其”指的是哪張卡？	指的是因「本次戰鬥中，對方戰場上的1張艦船卡戰力-200」的效果減少戰力的卡牌。
SD03-015	火力壓制	1	“之後，當己方的旗艦耐久為0時，進一步使其戰力-100”，這裡的“其”指的是哪張卡？	指的是因「本次戰鬥中，對方戰場上的1張艦船卡戰力-400」的效果減少戰力的卡牌。
SD04-001	赤城	1	當對方的手牌數量為0時，是否可以通過捨棄1張手牌發動此卡的技能？	可以，但由於對方手牌數量為0，因此不會有任何事發生。

SD04-004	曉	1	此卡的技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
SD04-008	古鷹	1	當對方的手牌數量不足 7 張時，是否可以通過捨棄 1 張手牌發動此卡【登場時】的技能？	可以，但由於對方手牌數量不足 7 張，因此不會有任何效果。
SD04-008	古鷹	2	此卡攻擊時對方的手牌數為 5，此卡因【攻擊時】的技能戰力獲得了+100，至戰力 600。之後，對方因某些【被攻擊時】的技能將手牌數量增加為 6。這種情況下此卡的戰力是否會恢復至 500？	不會，戰力會維持 600。【攻擊時】的技能所參照的為技能處理時對方的手牌數量。而在那之後，即使對方的手牌數量有變動，也不會影響+100 的效果。
SD04-010	加賀	1	此卡在對方持有 5 張手牌的情況下被攻擊時，對方因某些【攻擊時】的技能將手牌數量增加為 6 張。這種情況下，此卡是否會因【被攻擊時】的技能獲得戰力+100？	不會。只有在此卡技能處理時，對方手牌數量小於等於 5 張時，此卡才能獲得戰力+100。
SD04-012	飛龍	1	當己方的旗艦卡不為《重櫻》〈航母〉時，是否可以通過捨棄 1 張《重櫻》的事件卡來發動此卡【被擊破時】的技能？	可以發動。但由於己方的旗艦卡不為《重櫻》〈航母〉卡牌，因此不會有任何效果。
SD04-014	小隊出擊	1	“之後，當對方手牌數量為 0 時，進一步使其戰力+100。”，這裡的“其”指的是哪張卡？	指的是因「本次戰鬥中，己方戰場上的 1 張卡牌戰力+200。」的效果提升戰力增加的卡牌。

BP02-001	長門	1	假設此卡因【被攻擊時】的技能獲得了戰力提升。那麼在之後己方的防守步驟中，此卡是否還可以被其他卡牌支援？	可以。
BP02-001	長門	2	假設此卡因【被攻擊時】的技能獲得了戰力+100。之後，在同一次戰鬥中，我是否還可以再次發動此卡【被攻擊時】的技能？	不可以。
BP02-001	長門	3	「【主階段啟動】【每回合1次】可以將己方撤退區的7張《重櫻》事件卡以隨機順序置於卡組最下方：本回合中，己方戰場上的2張《重櫻》艦船卡戰力+100。」的技能在己方戰場上只有1張《重櫻》艦船卡的情況下是否可以發動？	可以，這種情況則己方戰場上的那1張《重櫻》艦船卡獲得戰力+100。
BP02-002	加賀	1	此卡因正面的技能獲得本回合中戰力+100的提升後，此卡在本回合內轉為反面。這種情況下，反面的此卡是否依舊獲得戰力+100的加成？	是的，轉為反面的此卡在本回合中將會維持戰力+100。
BP02-003	追風	1	在己方撤退區存在2張事件卡的狀態下此卡發起支援。之後，再從手牌打出事件卡，讓撤退區的事件卡為3張。這種情況下，此卡支援的卡牌是否戰力會得到+100的提升？	不會，因為此卡在發起支援時的支援值為+0。
BP02-004	吹雪	1	當己方的旗艦卡不為《重櫻》〈戰列〉卡牌時，是否可以通過捨棄1張《重櫻》事件卡從而發動此卡【登場時】的技能？	是的，技能可以發動，但由於己方的旗艦卡不為《重櫻》〈戰列〉卡牌，因此不會有任何效果。

BP02-006	響	1	當己方戰場上存在 2 張艦船卡「雷」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會，因為 2 張艦船卡「雷」同屬於 1 種類。
BP02-006	響	2	當己方戰場上存在 2 張卡牌編號不同的艦船卡「雷」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會，因為參照的對象是卡牌名稱而非編號。
BP02-007	雷	1	當己方戰場上存在 2 張艦船卡「電」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會，只能+100。
BP02-007	雷	2	當己方戰場上存在 2 張卡牌編號不同的艦船卡「電」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會。因為參照的對象是卡牌名稱而非編號，所以只能+100。
BP02-008	電	1	當己方戰場上存在 2 張艦船卡「雷」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會，只能+100。
BP02-008	電	2	當己方戰場上存在 2 張卡牌編號不同的艦船卡「雷」時，此卡的戰力是否會因自身的技能+200？	不會。因為參照的對象是卡牌名稱而非編號，所以只能+100。
BP02-009	霞	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP02-009	霞	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。

BP02-009	霞	3	若查看時出現了《重櫻》艦船卡，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP02-010	黑潮	1	此卡【登場時】的技能發動時，若此時己方手牌為 0，將如何處理？	無事發生。
BP02-011	親潮	1	當某張原本不擁有技能的艦船卡因 BP01-058 「Z21」“【攻擊時】當己方戰場上存在 3 張或以上費用為 2 或以下的〈驅逐〉艦船卡時，本回合中，己方前排的 1 張戰力為 400 或以下的《鐵血》〈驅逐〉艦船卡獲得【速攻】”的技能獲得【速攻】時，前排的此卡與該艦船卡的戰鬥中是否獲得戰力+300？	此時無法增加戰力。原本不擁有技能的艦船卡獲得技能後，將不再被視為不擁有技能的艦船卡。
BP02-012	三隈	1	當己方的旗艦耐久為 0 時發動此卡的技能，將此卡置於卡組的最下方之後，此時會出現何種情況？	無事發生。
BP02-012	三隈	2	當通過此卡的技能加入手牌的旗艦耐久卡牌擁有【絕地反擊】的技能時，此時是否可以直接使用？	不可以使用。
BP02-012	三隈	3	可否自由選擇將哪張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	不可以。只能將旗艦耐久最上方的 1 張卡牌加入手牌。

BP02-014	加古	1	假設此卡攻擊時己方的手牌為 5 張，此卡因【攻擊時】的技能戰力+100，使得戰力為 500。之後，因某些技能導致己方的手牌變為 6 張，那麼本次戰鬥中，此卡的戰力是否將恢復為 400？	不會。【攻擊時】的技能參照的手牌數量為技能處理時己方的手牌數量，在那之後，即使己方的手牌數量發生變化，此卡的戰力依舊維持+100。
BP02-016	大鳳	1	在對方的回合中，己方戰場上的此卡因支援其他卡牌導致轉為休息狀態時，“【轉為休息狀態時】選擇對方後排的 1 張費用為 4 或以下的艦船卡，本回合中，該卡不能發起支援。”的技能能否發動？	可以。
BP02-016	大鳳	2	此卡的技能是否可以選擇對方在防守步驟中已經進行過戰場支援的艦船卡作為目標？	可以，但已經進行過的支援不會被無效化。
BP02-017	伊 58	1	當此卡因【反制】的技能登場時，是否可以選擇登場在已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的方式相同，需將原本位於該位置的艦船卡送入撤退區，然後將此卡登場於該位置。
BP02-017	伊 58	2	當此卡因【反制】的技能登場時，若我選擇正在被攻擊的艦船卡的所在位置登場此卡，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-018	神子覺醒	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 4 張或不到 4 張卡時發動？	可以。
BP02-018	神子覺醒	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。

BP02-018	神子覺醒	3	若查看時出現了《重櫻》事件卡，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP02-020	迅雷閃電	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 4 張或不到 4 張卡時發動？	可以。
BP02-020	迅雷閃電	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP02-020	迅雷閃電	3	若查看時出現了《重櫻》〈驅逐〉艦船卡，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP02-021	緋紅進擊	1	當因此卡的技能將對方正在攻擊己方的艦船卡擊破時，之後戰鬥會如何進行？	攻擊中的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-021	緋紅進擊	2	當因此卡的技能將己方正在被攻擊的艦船卡擊破時，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-021	緋紅進擊	3	當某張原本不擁有技能的艦船卡因 BP01-058 「Z21」“【攻擊時】當己方戰場上存在 3 張或以上費用為 2 或以下的〈驅逐〉艦船卡時，本回合中，己方前排的 1 張戰力為 400 或以下的《鐵血》〈驅逐〉艦船卡獲得【速攻】”的技能獲得【速攻】時，此卡的技能是否可以將其擊破？	不可以。原本不擁有技能的艦船卡獲得技能後，將不再被視為不擁有技能的艦船卡。

BP02-022	誓言祈願	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 2 張或不到 2 張卡時發動？	可以。
BP02-022	誓言祈願	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP02-022	誓言祈願	3	若查看時出現了《重櫻》卡牌，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP02-023	晨會時間	1	當對方戰場上的某張費用為 3 或以上的原本不擁有技能的艦船卡因 BP01-058「Z21」“【攻擊時】當己方戰場上存在 3 張或以上費用為 2 或以下的〈驅逐〉艦船卡時，本回合中，己方前排的 1 張戰力為 400 或以下的《鐵血》〈驅逐〉艦船卡獲得【速攻】”的技能獲得【速攻】時，我是否還可以因此卡的技能抽 1 張牌？	不可以。原本不擁有技能的艦船卡獲得技能後，將不再被視為不擁有技能的艦船卡。
BP02-025	約克鎮	1	對方的 BP01-032 標槍成功攻擊此卡，並使得己方的旗艦耐久降為 1 時，BP01-032 標槍“【每回合 1 次】此卡通過攻擊擊破對方的艦船卡或對對方的旗艦卡造成傷害時，將對方戰場上的 1 張費用為 4 或以下的艦船卡轉為休息狀態。”的技能與此卡【覺醒】的技能哪一項先發動？	BP01-032 標槍的效果先發動。因此時對方為回合玩家，所以需等對方待機狀態中的技能全部發動並處理完畢後方可發動此卡【覺醒】的技能。



BP02-034	大黃蜂	1	此卡的技能參照的己方魔 方卡的數量是否包括反面 的魔方卡？	是的，包括。
BP02-035	大青花魚	1	當此卡因【反制】的技能登 場時，是否可以選擇登場在 已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的 方式相同，需將原本位於該 位置的艦船卡送入撤退 區，然後將此卡登場於該位 置。
BP02-035	大青花魚	2	當此卡因【反制】的技能登 場時，若我選擇正在被攻擊 的艦船卡的所在位置登場 此卡，之後戰鬥會如何進 行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥 中止。
BP02-036	泳裝派對	1	正面的旗艦卡因此卡的技 能獲得本回合中戰力+100 的提升後，在本回合內轉為 反面。這種情況下，反面的 旗艦卡是否依舊獲得戰力 +100 的加成？	是的，轉為反面的旗艦卡在本 回合中將會維持戰力 +100。
BP02-037	意志傳承	1	當己方旗艦卡不為「約克 鎮」或戰力 400 或以下《白 鷹》〈航母〉時，是否可以 通過捨棄 1 張事件卡抽 1 張卡？	可以。
BP02-038	假日特快	1	當因此卡的技能將對方正 在攻擊己方的艦船卡彈回 手牌時，之後戰鬥會如何進 行？	攻擊中的艦船卡離場，戰鬥 中止。

BP02-040	伊莉莎白女王	1	<p>因 BP01-043 獨角獸的技能“【登場時可以將此卡轉為休息狀態：從己方魔方卡組將 1 張魔方卡以反面置於費用區。”，BP01-043 獨角獸轉為休息狀態時，此卡的“【每回合 1 次】己方戰場上的艦船卡，因己方的卡牌技能轉為休息狀態時，將己方戰場上的 1 張費用為 4 或以下的《皇家》〈驅逐〉或〈輕巡〉艦船卡轉為激活狀態。”技能是否可以發動？</p>	<p>可以。但是由於 BP01-043 獨角獸不滿足“費用為 4 或以下的《皇家》〈驅逐〉或〈輕巡〉艦船卡”這一條件，因此無法激活 BP01-043 獨角獸。</p>
BP02-040	伊莉莎白女王	2	<p>當己方戰場上僅存在 2 張《皇家》艦船卡時，此卡“【主階段啟動】【每回合 1 次】將 1 張作為己方的旗艦耐久的卡牌置於撤退區，並且，將 3 張己方的魔方卡放回魔方卡組：本回合中，己方戰場上的 3 張《皇家》艦船卡戰力+100。”的技能是否可以發動？</p>	<p>可以。這種情況下，己方戰場上的 2 張《皇家》艦船卡戰力+100。</p>
BP02-040	伊莉莎白女王	3	<p>對於此卡“【主階段啟動】【每回合 1 次】將 1 張作為己方的旗艦耐久的卡牌置於撤退區，並且，將 3 張己方的魔方卡放回魔方卡組：本回合中，己方戰場上的 3 張《皇家》艦船卡戰力+100。”的技能，可否選擇反面的魔方卡放回魔方卡組？</p>	<p>可以。</p>

BP02-045	獵人	1	BP02-073 豪通過其自身 “【主階段啟動】將己方正 面表示的 6 張魔方卡以及 己方戰場上的 4 張《皇家》 艦船卡轉為休息狀態，將手 牌中的此卡登場。（此技能 在手牌中發動）”的技能， 將此卡轉為休息狀態後，將 獵人送入撤退區並且在原 本位置將豪登場。這種情況 下，此卡“【每回合 1 次】 此卡因己方《皇家》卡牌的 技能轉為休息狀態時，將對 方前排的 1 張費用為 3 或以 下的艦船卡轉為休息狀 態。”的技能是否可以發 動？	可以
BP02-045	獵人	2	在上述 Q&A 1 的假設下，此 卡“【每回合 1 次】此卡因 己方《皇家》卡牌的技能轉 為休息狀態時，將對方前排 的 1 張費用為 3 或以下的艦 船卡轉為休息狀態。”的技 能與 BP02-073 豪【登場時】 的技能哪一項先發動？	回合玩家可任意決定先後 順序。
BP02-046	賈維斯	1	對於此卡“當己方前排存 在 3 張《皇家》艦船卡時， 戰場上的此卡戰力+400。” 的效果，參照的《皇家》艦 船卡是否可以包括此卡自 身？	是的，可以。
BP02-049	天狼星	1	對於此卡“【己方回合結束 時】當己方戰場上存在 3 張或以上處於休息狀態的 《皇家》卡牌時，將己方的 1 張魔方卡，或 1 張位於己 方後排的《皇家》〈航母〉 或〈輕航〉艦船卡轉為激活 狀態。”的效果，參照的卡 牌是否可以包括此卡自身 以及己方的旗艦卡？	是的，可以。

BP02-049	天狼星	2	<p>若己方戰場上存在 2 張處於休息狀態的 BP02-049 天狼星以及 1 張處於休息狀態的《皇家》〈航母〉或〈輕航〉艦船卡，己方回合結束時，第 1 張 BP02-049 天狼星將休息狀態的《皇家》〈航母〉或〈輕航〉艦船卡激活，此時第 2 張的【己方回合結束時】技能是否可以發動？</p>	<p>第 2 張 BP02-049 天狼星的技能會在回合結束時發動並處理。但是，由於技能處理時不滿足“己方戰場上存在 3 張或以上處於休息狀態的《皇家》卡牌”的條件，因此無事發生。</p>
BP02-049	天狼星	3	<p>當己方戰場上存在 2 張激活狀態的此卡以及 3 張休息狀態的《皇家》卡牌時，第 1 張此卡通過此卡的“【己方回合結束時】當己方戰場上存在 3 張或以上處於休息狀態的《皇家》卡牌時，將己方的 1 張魔方卡，或 1 張位於己方後排的《皇家》〈航母〉/〈輕航〉艦船卡轉為激活狀態。”技能將 1 張位於己方後排的《皇家》〈航母〉/〈輕航〉艦船卡轉為激活狀態。此時第 2 張此卡是否還可以通過這一技能將卡牌激活？</p>	<p>不可以。由於第二張天狼星在技能處理時，己方戰場上僅存在 2 張處於休息狀態的《皇家》卡牌，因此無法通過該技能將卡牌轉為激活狀態。</p>
BP02-050	埃克塞特	1	<p>位於前排的此卡是否可以因【登場時】的技能，在登場的當回合即對對方處於休息狀態的艦船卡發起進攻？</p>	<p>是的，可以。</p>
BP02-051	鷹	1	<p>當己方的旗艦卡不為《皇家》〈戰列〉卡牌時，是否依然可以通過將己方戰場上「鷹」以外的 1 張《皇家》艦船卡轉為休息狀態，從而發動此卡【主階段啟動】的技能</p>	<p>可以發動。但因旗艦卡不為《皇家》〈戰列〉卡牌，因此不會有任何效果。</p>

BP02-051	鷹	2	是否可以在此卡登場的當回合即發動此卡【主階段啟動】的技能？	可以發動。
BP02-055	夏日園遊會	1	此卡【主階段啟動】的技能是否可以在對方戰場上僅存在1張費用為5或以下的艦船卡時發動？	可以。這種情況下，將對方戰場上的1張費用為5或以下的艦船卡轉為休息狀態。
BP02-056	烏爾里希・馮・胡滕	1	此卡【攻擊時】的技能是否可以在己方戰場上不存在艦船卡時捨棄1張手牌發動？	可以。但因己方的戰場上不存在艦船卡，因此不會有任何效果。
BP02-056	烏爾里希・馮・胡滕	2	當已擁有【強擊+100】的艦船卡因此卡的技能再次獲得【強擊+100】時，該艦船在進行攻擊時戰力是否為+200？	是的。【強擊+X】的技能在重複適用時戰力會累計增加。
BP02-057	U-47	1	假設正面的此卡發動了“【對方回合中】【每回合1次】己方的〈潛艇〉登場時，本回合中，對方戰場上的1張處於休息狀態的艦船卡戰力-100。”的技能。之後，在同一回合中，此卡轉為反面。反面的此卡是否可以發動“【對方回合中】【每回合1次】己方的〈潛艇〉登場時，本回合中，對方戰場上的1張處於休息狀態的艦船卡戰力-100。”的技能？	可以發動。
BP02-058	Z35	1	此卡的技能參照的己方魔方卡的數量是否包括反面的魔方卡？	是的，包括。

BP02-063	俾斯麥	1	這張卡的技能是否可以在當己方卡組中僅剩餘 4 張或不到 4 張卡時發動？	可以。
BP02-063	俾斯麥	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP02-063	俾斯麥	3	若查看時出現了費用為 2 或以下的《鐵血》艦船卡，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多 <sup>~</sup> 張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP02-064	U-81	1	當此卡因【反制】的技能登場時，是否可以選擇登場在已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的方式相同，需將原本位於該位置的艦船卡送入撤退區，然後將此卡登場於該位置。
BP02-064	U-81	2	當此卡因【反制】的技能登場時，若我選擇正在被攻擊的艦船卡的所在位置登場此卡，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-065	U-96	1	當此卡因【反制】的技能登場時，是否可以選擇登場在已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的方式相同，需將原本位於該位置的艦船卡送入撤退區，然後將此卡登場於該位置。
BP02-065	U-96	2	當此卡因【反制】的技能登場時，若我選擇正在被攻擊的艦船卡的所在位置登場此卡，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。

BP02-066	U-556	1	當此卡因【反制】的技能登場時，是否可以選擇登場在已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的方式相同，需將原本位於該位置的艦船卡送入撤退區，然後將此卡登場於該位置。
BP02-066	U-556	2	當此卡因【反制】的技能登場時，若我選擇正在被攻擊的艦船卡的所在位置登場此卡，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-067	U-557	1	當此卡因【反制】的技能登場時，是否可以選擇登場在已存在其他艦船卡的位置？	可以，與通常艦船卡登場的方式相同，需將原本位於該位置的艦船卡送入撤退區，然後將此卡登場於該位置。
BP02-067	U-557	2	當此卡因【反制】的技能登場時，若我選擇正在被攻擊的艦船卡的所在位置登場此卡，之後戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
BP02-069	小小的約定	1	當因此卡的技能，將費用為2 或以下的《鐵血》〈潛艇〉艦船卡登場在正在被攻擊的艦船卡所在的位置時，戰鬥會如何進行？	被攻擊的艦船卡離場，戰鬥中止。
EX01-002	夕張	1	此卡的技能在己方卡組僅剩餘 2 張或以下時是否發動？	是的，發動。
EX01-002	夕張	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
EX01-002	夕張	3	若查看時出現了符合條件的卡牌，我可否選擇不將其加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。

EX01-003	伊勢	1	對於此卡技能中“可以將己方的 5 張魔方卡轉為休息狀態”的部分，是否可以選擇反面的魔方卡轉為休息狀態？	可以。當反面的魔方卡轉為休息狀態時，需將該魔方卡放回魔方卡組。
EX01-006	南達科他	1	己方戰場上，除「華盛頓」旗艦卡以外的艦船卡被攻擊時，是否可以發動此卡 “【每回合 1 次】可以將己方戰場上處於休息狀態的此卡轉為激活狀態。己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時，查看己方卡組最上方的 1 張卡，選擇將其置於卡組最上方或最下方。”的技能？	不可以。此技能只能在己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時發動。
EX01-006	南達科他	2	當己方的旗艦卡為「華盛頓」以外的卡牌時，此卡 “【每回合 1 次】可以將己方戰場上處於休息狀態的此卡轉為激活狀態。己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時，查看己方卡組最上方的 1 張卡，選擇將其置於卡組最上方或最下方。”的技能是否可以發動？	不可以。
EX01-006	南達科他	3	在同一回合中，對方首次攻擊己方的旗艦卡「華盛頓」時，己方選擇不支付費用發動此卡“【每回合 1 次】可以將己方戰場上處於休息狀態的此卡轉為激活狀態。己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時，查看己方卡組最上方的 1 張卡，選擇將其置於卡組最上方或最下方。”的技能。之後，對方再次攻擊己方的旗艦卡「華盛頓」時，己方是否可以選擇支付費用發動此卡【每回合 1 次】的技能？	可以。在技能的發動時點不支付發動費用，則技能不會發動。因此，在同一回合中再次發生滿足條件的發動時點時，可以通過支付發動費用從而發動技能。



EX01-006	南達科他	4	己方的旗艦卡「華盛頓」時被對方攻擊，在防守步驟中，己方使用戰場上的此卡支援「華盛頓」。之後，是否可以發動此卡 “【每回合 1 次】可以將己方戰場上處於休息狀態的此卡轉為激活狀態：己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時，查看己方卡組最上方的 1 張卡，選擇將其置於卡組最上方或最下方。” 的技能？	不可以。
EX01-006	南達科他	5	此卡在被對方 BP01-042 可畏的 “【登場時】選擇對方戰場上的 1 張費用為 5 或以下的艦船卡，將該卡轉為休息狀態，並且在下一個對方的重置階段中，該卡不能被轉為激活狀態。” 技能選中的回合中，是否可由此卡 “【每回合 1 次】可以將己方戰場上處於休息狀態的此卡轉為激活狀態：己方的旗艦卡「華盛頓」被攻擊時，查看己方卡組最上方的 1 張卡，選擇將其置於卡組最上方或最下方。” 的技能將此卡轉為激活狀態？	可以。
EX01-006	南達科他	6	在上述 Q&A 5 的假設下，戰場上的此卡因支援其他卡牌轉為休息狀態。之後，在下一個己方的重置階段，此卡是否將被轉為激活狀態？	不會。
EX01-010	灰色幽靈	1	當己方的旗艦卡不為「企業」時，此卡技能中 “之後，可以將 1 張作為己方的旗艦耐久的卡牌置於撤退區。若有執行此動作時，抽 1 張卡。” 的效果是否有效？	無效。

EX01-014	英勇	1	位於戰場前排的此卡是否可以因“【登場時】當己方的旗艦卡為《皇家》〈戰列〉卡牌時，本回合中，位於前排的此卡可以攻擊對方處於休息狀態的艦船卡。”的技能在登場回合即對對方處於休息狀態的艦船卡發起攻擊？	是的，可以攻擊。
EX01-015	光輝閃耀	1	當己方的旗艦卡不為「光輝」時，此卡技能中“之後，可以將手牌中的1張費用為4或以下的「獨角獸」艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。
EX01-017	U-110	1	對於對方手牌中的，因此卡“【登場時】【對方回合中】隨機選擇對方的1張手牌，將其公開。當公開的卡牌為事件卡時，本回合中，對方戰場上的1張艦船卡戰力-100。”的技能公開的卡牌，在此卡技能處理完畢後是否需要持續公開？	不，技能處理後，將返回非公開狀態。
EX01-019	鐵必制的夏季休假	1	當己方的旗艦卡不為《鐵血》〈戰列〉卡牌時，此卡技能中“之後，可以將手牌中的1張費用為2或以下的《鐵血》〈驅逐〉艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。
EX01-020	變革者的攻勢	1	當己方的旗艦卡不為「烏爾里希・馮・胡滕」時，此卡技能中“之後，可以將1張作為己方的旗艦耐久的卡牌置於撤退區。若有執行此動作時，可以將手牌中的1張費用為3或以下的《鐵血》艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。

BP03-001	大鳳	1	此卡因自身【被攻擊時】的技能戰力+100。之後，在支援步驟中，是否可以使用其他卡牌支援此卡？	可以。
BP03-001	大鳳	2	此卡因自身【被攻擊時】的技能戰力+100。之後，在同一次戰鬥中，是否可以再度發動此卡【被攻擊時】的技能？	不可以。
BP03-005	不知火	1	是否可以通過此卡【登場時】的技能，將紅色以外顏色的《赤色中軸》事件卡加入手牌？	可以。
BP03-007	愛宕	1	此卡技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
BP03-007	愛宕	2	己方旗艦卡受到對方某張原本戰力為 200，但擁有【強擊+200】的艦船卡攻擊導致旗艦耐久受損。之後，此卡通過絕地反擊的方式登場。這種情況下，是否可以通過此卡【登場時】的技能將對方攻擊中的艦船卡擊破？	不可以。對方攻擊中的艦船卡因【強擊+200】的技能直至戰鬥結束時為止戰力為 400，因此無法通過此卡的技能擊破。
BP03-007	愛宕	3	己方旗艦卡受到對方某張原本戰力為 200，但因其他卡牌的支援獲得戰力+200 的艦船卡的攻擊導致旗艦耐久受損。之後，此卡通過絕地反擊的方式登場。這種情況下，是否可以通過此卡【登場時】的技能將對方攻擊中的艦船卡擊破？	不可以。對方攻擊中的艦船卡因其他卡牌的支援，直至戰鬥結束時為止戰力為 400，因此無法通過此卡的技能擊破。

BP03-008	赤城	1	當己方旗艦卡為「加賀」，但己方戰場上不存在艦船卡「加賀」時，此卡“當己方的戰場上存在「加賀」時，戰場上的此卡獲得【速攻】【遠程】”的技能是否有效。	有效。
BP03-008	赤城	2	位於後排的此卡攻擊對方後排卡牌的戰鬥中，若此時己方戰場上的「加賀」離場，此次戰鬥是否會終止？	不會。在戰鬥過程中，即使此卡失去【遠程】技能，戰鬥依舊繼續進行。
BP03-010	龍驤	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP03-010	龍驤	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡【登場時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP03-010	龍驤	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP03-013	雙龍茶會	1	當己方的旗艦卡不為〈航母〉或〈輕航〉卡牌時，此卡技能中“之後，可以將手牌的 1 張費用為 5 或以下的「蒼龍」或「飛龍」艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。
BP03-014	調皮搗蛋	1	在己方撤退區僅存在 4 張事件卡，且其中不包含「調皮搗蛋」的情況下發動此卡，是否會使己方旗艦卡「明石」獲得戰力+200 的提升？	是的。

BP03-015	甜點時間	1	若己方未捨棄手牌中的 1 張事件卡，此卡技能中“之後，選擇對方戰場上的 1 張費用為 3 或以下的艦船卡，本回合中，該卡不能發起支援。”的效果是否有效？	無效。
BP03-016	戰力核心	1	若己方未捨棄手牌中的 1 張事件卡，此卡技能中“之後，選擇對方戰場上的 1 張費用為 4 或以下的艦船卡，本回合中，該卡不能發起攻擊。”的效果是否有效？	無效。
BP03-017	飲料去冰	1	當此卡通過 BP03-68 明石【轉為休息狀態時】的技能發動時，此卡技能中“之後，當此卡以【絕地反擊】以外的方式發動時，本回合中，對方戰場上的 1 張艦船卡戰力-100。”的效果是否有效？	有效。
BP03-018	列星頓	1	當正面的此卡通過【主階段啟動】的技能公開了非費用為 3 或以下的《白鷹》艦船卡卡牌時，是否需將公開的卡牌置於卡組最上方或最下方。	是的。
BP03-019	杜威	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP03-019	杜威	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡【登場時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP03-019	杜威	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。

BP03-022	科爾克	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP03-022	科爾克	2	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時發動此卡【登場時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP03-023	佛萊契爾	1	在當己方的卡組僅剩餘 4 張卡或剩餘不到 4 張卡時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP03-023	佛萊契爾	2	在當己方的卡組僅剩餘 4 張卡或剩餘不到 4 張卡時發動此卡【登場時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP03-023	佛萊契爾	3	對於此卡【登場時】的技能，若查看時出現了符合要求的艦船卡，我可否選擇不將其登場？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP03-027	埃爾德里奇	1	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP03-027	埃爾德里奇	2	在當己方的卡組僅剩餘 2 張卡或剩餘不到 2 張卡時發動此卡【登場時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。

BP03-029	艾塞克斯	1	位於後排的此卡攻擊對方後排卡牌的戰鬥中，若此時己方戰場上的艦船卡數量降為3張或以下，此次戰鬥是否會終止？	不會。在戰鬥過程中，即使此卡失去【遠程】技能，戰鬥依舊繼續進行。
BP03-029	艾塞克斯	2	此卡在進行戰鬥的過程中，若己方戰場上的艦船卡數量降為3張或以下，此卡【強擊+100】的技能是否會失效？	是的，此卡【強擊+100】的技能將不再有效。
BP03-031	戰鬥開始	1	當己方的旗艦卡不為《碧藍航線》的卡牌時，此卡技能中“之後，可以將己方手牌中的1張費用為2或以下的《白鷹》〈驅逐〉艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。
BP03-032	張弛有度	1	當此卡從手牌中發動時，我是否可以選擇將對方戰場上的艦船卡彈回手牌而非卡組？	不可以。這種情況下必須將艦船卡彈回卡組最下方。
BP03-034	獨角獸	1	當對方戰場上不存在處於激活狀態的卡牌時，此卡【主階段啟動】的技能是否依然可以發動？	是的，可以發動。
BP03-034	獨角獸	2	對於此卡【主階段啟動】的技能，對方可否選擇將其自身的旗艦卡轉為休息狀態？	可以。
BP03-037	小天鵝	1	此卡登場時，若己方的旗艦卡不為「胡德」或「皇家方舟」，我是否可以通過捨棄手牌中的1張費用為2或以下的《皇家》【主階段啟動】事件卡從而發動此卡【登場時】的技能？	可以。但由於己方的旗艦卡不為「胡德」或「皇家方舟」，因此不會有任何事情發生。

BP03-040	海王星	1	此卡【攻擊時】的技能在對方戰場上僅存在處於休息狀態的艦船卡的情況下是否也會發動？	發動。並且在此種情況下，技能中“之後，當對方戰場上的艦船卡全部處於休息狀態時，本次戰鬥中，此卡戰力+100。”的部分有效。
BP03-040	海王星	2	此卡【攻擊時】的技能在對方戰場上不存在艦船卡的情況下是否也會發動？	發動。然而在此種情況下，由於對方戰場上不存在艦船卡，不滿足“對方戰場上的艦船卡全部處於休息狀態”的條件，因此，此卡無法獲得戰力+100。
BP03-040	海王星	3	當此卡未能通過【攻擊時】的技能將對方戰場上的艦船卡轉為休息狀態，然而對方戰場上存在處於休息狀態的艦船卡時，此卡技能中“之後，當對方戰場上的艦船卡全部處於休息狀態時，本次戰鬥中，此卡戰力+100。”的效果是否有效？	有效。只要對方戰場上存在艦船卡並且全部處於休息狀態，此卡【攻擊時】的技能中“之後，當對方戰場上的艦船卡全部處於休息狀態時，本次戰鬥中，此卡戰力+100。”的部分均有效。
BP03-042	伊莉莎白女王	1	當己方的旗艦卡為《皇家》卡牌，己方戰場上存在 3 張或以上不擁有技能的艦船卡，並且己方擁有 5 張激活狀態的魔方卡時，是否可以將手牌中的此卡登場？	可以。這種情況下，此卡的登場所需支付的費用為 5。
BP03-042	伊莉莎白女王	2	當此卡通過“當己方的旗艦卡為《皇家》卡牌，且己方戰場上存在 3 張或以上不擁有技能的艦船卡時，手牌中的此卡登場時的費用 -2。”的技能登場後，戰場上的此卡是否被視為費用為 5？	不，戰場上的此卡將被視為費用為 7。即使登場時的費用發生變動，戰場上此卡的費用也依舊為原本的費用。



BP03-042	伊莉莎白女王	3	同一回合中，在此卡【登場時】的技能發動之後，再將不擁有技能的《皇家》艦船卡登場至己方前排，此時新登場的艦船卡是否能獲得戰力+100？	不能。
BP03-044	情人節的回憶	1	在己方戰場上不存在艦船卡的情況下發動此卡，此卡“之後，當對方擁有3張或以上激活狀態的魔方卡時，將對方正面向上的1張魔方卡轉為休息狀態。”的效果是否有效？	有效。
BP03-046	強化合宿	1	當己方的旗艦卡不為「胡德」或「皇家方舟」時，此卡“之後，可以將己方手牌的1張不擁有技能的費用為2或以下的〈驅逐〉艦船卡登場。”的效果是否有效？	無效。
BP03-051	歐根親王	1	可否將此卡置於己方的後排中央開始遊戲？	不可以。
BP03-051	歐根親王	2	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方後排中央的旗艦區？	可以。
BP03-051	歐根親王	3	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方前排中央？	不可以。
BP03-051	歐根親王	4	位於前排的此卡是否可以攻擊對方前、後排的艦船卡以及旗艦卡？	可以。
BP03-051	歐根親王	5	當反面的此卡被對方後排的旗艦卡攻擊時，此卡「此卡被後排的艦船卡攻擊的戰鬥中，此卡戰力+100。」的技能是否會生效？	不會。此技能僅在此卡被後排的艦船卡攻擊的戰鬥中才會生效。

BP03-052	川內	1	此卡登場時，若己方的旗艦卡不為《赤色中軸》的卡牌，我是否可以通過捨棄手牌中的1張費用為2或以下的《重櫻》【主階段啟動】事件卡從而發動此卡【登場時】的技能？	可以。但由於己方的旗艦卡不為《赤色中軸》的卡牌，因此不會有任何事情發生。
BP03-053	神通	1	此卡被擊破時，若己方戰場上不存在「神通」以外的《重櫻》〈輕巡〉/〈維修〉艦船卡，我是否可以通過捨棄手牌中的2張事件卡從而發動此卡【被擊破時】的技能？	可以。但由於己方戰場上不存在「神通」以外的《重櫻》〈輕巡〉/〈維修〉艦船卡，因此不會有任何事情發生。
BP03-058	希佩爾將軍	1	此卡被擊破時，若對方戰場上不存在艦船卡，此卡【被擊破時】的技能中“之後，可以將己方手牌中的1張費用為5或以下的「布呂歇爾」/「歐根親王」/「呂措」/「威悉」艦船卡登場。”的部分是否有效？	有效，此時依舊可以通過此卡【被擊破時】的技能登場艦船卡。
BP03-059	海因里希親王	1	是否可以通過此卡【支援時】的技能，提升此卡支援對象以外的卡牌的戰力？	可以。
BP03-065	最強雙人組	1	當己方的旗艦卡不為《鐵血》〈重巡〉卡牌時，此卡技能中“之後，可以將己方手牌中的1張費用為5或以下的「希佩爾將軍」或「歐根親王」艦船卡登場。”的部分是否有效？	無效。

BP03-067	明石	1	在己方撤退區僅存在 4 張事件卡的情況下發動此卡覺醒後「【每回合 1 次】可以捨棄己方手牌中的 1 張《赤色中軸》【反制】事件卡：己方戰場上的卡牌被攻擊時，若己方的撤退區存在 5 張或以上事件卡，發動捨棄的事件卡。」的技能，此時被捨棄的事件卡可否發動？	可以。
BP03-067	明石	2	當除此卡以外的艦船卡艦船卡被攻擊時，此卡覺醒後「【每回合 1 次】可以捨棄己方手牌中的 1 張《赤色中軸》【反制】事件卡：己方戰場上的卡牌被攻擊時，若己方的撤退區存在 5 張或以上事件卡，發動捨棄的事件卡。」的技能可否發動？	可以。
BP03-067	明石	3	此卡被攻擊時，己方選擇不支付發動費用，不發動此卡「【每回合 1 次】可以捨棄己方手牌中的 1 張《赤色中軸》【反制】事件卡：己方戰場上的卡牌被攻擊時，若己方的撤退區存在 5 張或以上事件卡，發動捨棄的事件卡。」的技能。之後，在同一回合中，對方再次攻擊此卡時，己方是否可以選擇支付費用發動此卡【每回合 1 次】的技能？	可以。在技能的發動時點不支付發動費用，則技能不會發動。因此，在同一回合中再次發生滿足條件的發動時點時，可以通過支付發動費用從而發動技能。
CP01-001	綾波	1	此卡在己方戰場上存在擁有紅色以外顏色的艦船卡時發起攻擊，之後，在對方的防守步驟中，由於某些狀況導致己方戰場上不存在擁有紅色以外顏色的艦船卡。此時，位於前排的此卡自身【戰力+200】的技能是否有效？	無效。

CP01-005	翔鶴	1	當己方的旗艦卡不為《重櫻》卡牌時，此卡“【每回合 1 次】可以公開己方卡組最上方的 1 張卡，而後將其置於卡組最下方：己方的《重櫻》旗艦卡被攻擊時，若公開的卡牌的費用為 5 或以上，本次戰鬥中，己方的旗艦卡戰力+100。”的技能是否可以發動？	不可以。
CP01-005	翔鶴	2	回合中，己方的《重櫻》旗艦卡首次被攻擊時，我選擇不支付費用發動此卡【每回合 1 次】的技能。之後，在同一回合中，己方的《重櫻》旗艦卡再次被攻擊時，我是否可以選擇支付費用，發動此卡“【每回合 1 次】可以公開己方卡組最上方的 1 張卡，而後將其置於卡組最下方：己方的《重櫻》旗艦卡被攻擊時，若公開的卡牌的費用為 5 或以上，本次戰鬥中，己方的旗艦卡戰力+100。”的技能？	可以。
CP01-007	拉菲	1	此卡在己方戰場上存在擁有藍色以外顏色的艦船卡時發起攻擊，之後，在對方的防守步驟中，由於某些狀況導致己方戰場上不存在擁有藍色以外顏色的艦船卡。此時，位於前排的此卡自身【戰力+200】的技能是否有效？	無效。
CP01-009	波特蘭	1	若此卡通過【登場時】的技能公開的卡牌為「印第安納波利斯」，但費用比對方公開的卡牌費用小，我是否依舊可以登場己方手牌中的 1 張費用為 3 或以下的「印第安納波利斯」艦船卡？	可以。

CP01-011	女灶神	1	當己方的旗艦卡不為「約克鎮」或「企業」時，我是否可以通過捨棄 1 張手牌從而發動此卡【登場時】的技能？	可以，但由於己方的旗艦卡不為「約克鎮」或「企業」，因此不會有任何事情發生。
CP01-014	標槍	1	此卡在己方戰場上存在擁有黃色以外顏色的艦船卡時發起攻擊，之後，在對方的防守步驟中，由於某些狀況導致己方戰場上不存在擁有黃色以外顏色的艦船卡。此時，位於前排的此卡自身【戰力+200】的技能是否有效？	無效。
CP01-016	貝爾法斯特	1	當此卡未能通過【被擊破時】的技能將對方艦船卡轉為休息狀態時，是否還能從己方魔方卡組將 1 張魔方卡以反面置於費用區？	可以。
CP01-019	Z23	1	此卡在己方戰場上存在擁有黑色以外顏色的艦船卡時發起攻擊，之後，在對方的防守步驟中，由於某些狀況導致己方戰場上不存在擁有黑色以外顏色的艦船卡。此時，位於前排的此卡自身【戰力+200】的技能是否有效？	無效。
CP01-022	俾斯麥	1	回合中，己方的卡牌首次被攻擊時，我選擇不支付費用發動此卡【每回合 1 次】的技能。之後，在同一回合中，己方的卡牌再次被攻擊時，我是否可以選擇支付費用，發動此卡“【每回合 1 次】可以將己方手牌的 1 張費用為 2 或以下的「U-556」艦船卡公開：己方戰場上的卡牌被攻擊時，可以將手牌中因此卡的技能公開的 1 張艦船卡登場。”的技能？	可以。

CP01-027	奧丁	1	當此卡未能通過【登場時】的技能將對方艦船卡轉為休息狀態，但對方前排不存在激活狀態的艦船卡時，本回合中，此卡是否能獲得【速攻】。	可以。
BP04-001	島風	1	當己方戰場上僅存在 1 張「駿河」艦船卡時，此卡攻擊時是否因【攻擊時】的技能戰力+100？	不可以，此卡攻擊時的技能需滿足己方戰場上存在共計 4 張或以上〈驅逐〉艦船卡或「駿河」艦船卡時方生效。
BP04-001	島風	2	當己方戰場上存在 4 張「駿河」艦船卡，但不存在〈驅逐〉艦船卡時，此卡攻擊時是否因【攻擊時】的技能戰力+100？	是。
BP04-008	野分	1	當己方卡組中剩餘卡牌數量為 4 張或以下時，此卡【登場時】的技能是否發動？	發動。
BP04-008	野分	2	在當己方的卡組僅剩餘 4 張卡或剩餘不到 4 張卡時發動此卡【登場時】的效果，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP04-008	野分	3	對於此卡【登場時】的技能，可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP04-013	櫻色的通學路	1	當己方卡組中剩餘卡牌數量為 2 張或以下時，是否可以發動此卡？	可以。

BP04-013	櫻色的通學路	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP04-013	櫻色的通學路	3	查看的卡牌中出現了滿足條件的艦船卡，但我可否選擇不將這些卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
BP04-024	明尼亞波利斯	1	此卡的技能處理時，對方戰場上存在滿足條件的目標，但我可否選擇不將對方的任何艦船卡彈回手牌？	不可以。當對方戰場上存在滿足條件的艦船卡時，必須選擇 1 張彈回對方手牌。
BP04-027	麻薩諸塞	1	當由此卡【登場時】的技能公開的卡牌不為費用為 4 或以下的《白鷹》艦船卡時，是否將該卡加入手牌？	是。
BP04-028	棘鰭	1	此卡通過【反制】技能登場後，己方再次受到對方的攻擊導致旗艦耐久降為 0。這種情況下，此卡是否獲得支援+100？	不會。此卡僅在此卡的【反制】技能發動時己方旗艦耐久為 0 的情況下，方可獲得支援+100。
BP04-029	小小幸運星	1	當查看的卡牌不為擁有【絕地反擊】的《白鷹》卡牌時，是否將其任意放置於旗艦耐久的最上方或最下方？	是。
BP04-030	實技練習	1	是否可以只登場 1 張費用為 4 或以下的，或者費用為 3 以下的〈重巡〉艦船卡？	可以。

BP04-034	貝爾法斯特	1	己方因「BP04-037 庫拉索」的“【登場時】【己方回合中】可以捨棄手牌的 1 張費用為 3 或以下的《皇家》【主階段啟動】事件卡：當己方的旗艦卡為《皇家》〈輕巡〉卡牌時，發動捨棄的事件卡。”的技能捨棄手牌時，是否可以通過此卡“【己方回合中】【每回合 1 次】己方因自身戰場上《皇家》〈輕巡〉艦船卡的技能捨棄手牌時，若己方的手牌數量為 7 或以下，抽 1 張卡。”的技能抽 1 張卡？	可以。在此卡的技能處理時，若己方的手牌數量為 7 或以下，則抽 1 張卡。
BP04-037	庫拉索	1	當己方的旗艦卡不為《皇家》〈輕巡〉卡牌時，是否可以捨棄 1 張《皇家》事件卡發動此卡【登場時】的技能？	可以支付代價發動技能。但由於己方的旗艦卡不為《皇家》〈輕巡〉卡牌，因此不會有任何效果。
BP04-038	杓鷗	1	當己方的旗艦卡不為《皇家》〈輕巡〉卡牌時，是否可以捨棄 1 張《皇家》事件卡發動此卡【登場時】的技能？	可以支付代價發動技能。但由於己方的旗艦卡不為《皇家》〈輕巡〉卡牌，因此不會有任何效果。
BP04-041	小貝法	1	此卡的名稱是否被視為「小貝法」，即便此卡擁有“所有區域的此卡同樣被視為「貝爾法斯特」。”的技能？	是的，此卡的名稱同樣被視為「小貝法」。
BP04-044	聲望	1	在己方的撤退區存在 9 張卡牌的狀態下，將此卡從手牌送入撤退區支援己方戰場上的卡牌，此時被支援的卡牌是否戰力獲得+100？	是的，被支援的卡牌戰力+100。



BP04-045	厭戰	1	此卡攻擊對方艦船卡的戰鬥中，對方從手牌登場〈潛艇〉艦船卡頂替掉原本受攻擊的艦船卡。這種情況下，此卡【每回合 1 次】的技能是否發動？	發動。
BP04-046	女僕的指引	1	在當己方的卡組僅剩餘 4 張卡或剩餘不到 4 張卡時，此卡是否可以發動？	可以。
BP04-046	女僕的指引	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
BP04-046	女僕的指引	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
SD05-002	睦月	1	此卡【登場時】的技能在己方卡組剩餘 4 張或以下時是否發動？	發動。
SD05-002	睦月	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
SD05-002	睦月	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。

SD05-003	睦月. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
SD05-003	睦月. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
SD05-006	標槍. 改	1	當此卡並非通過當【改造】登場時，此卡【登場時】技能中“之後，本回合中，位於前排的此卡可以攻擊對方處於休息狀態的艦船卡。”的部分是否有效？	無效。
SD05-008	博物館崩壞	1	當己方的旗艦卡不為「三笠」時，此卡技能中“之後，可以將己方手牌的 1 張費用為 1 的「睦月」或「如月」艦船卡登場。”的部分是否有效？	無效。
SD05-009	迷你博物館	1	此卡的技能在己方卡組剩餘 2 張或以下時是否發動？	發動。
SD05-009	迷你博物館	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此時公開的卡牌仍被視為位於卡組中。
SD05-009	迷你博物館	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。

SD05-011	禮儀指導	1	當改造艦船卡下方存在 2 張或以上卡牌時，是否可以任選其中 1 張送入撤退區？	是的，任選其中 1 張。
SD06- 004	尼古拉斯	1	此卡【登場時】的技能在己方卡組剩餘 4 張或以下時是否發動？	發動。
SD06- 004	尼古拉斯	2	在當己方的卡組僅剩餘 5 張卡或剩餘不到 5 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此階段查看的卡牌仍被視為位於卡組中。
SD06- 004	尼古拉斯	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
SD06- 005	尼古拉斯. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
SD06- 005	尼古拉斯. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
SD06-008	慶典巡游	1	此卡的技能在己方卡組剩餘 2 張或以下時是否發動？	發動。
SD06-008	慶典巡游	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此時公開的卡牌仍被視為位於卡組中。

SD06-008	慶典巡游	3	可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。
SD06-010	秘密配方	1	當改造艦船卡下方存在 2 張或以上卡牌時，是否可以任選其中 1 張送入撤退區？	是的，任選其中 1 張。
BP05-001	讓・巴爾	1	此卡正面【攻擊時】的技能在己方卡組剩餘 2 張或以下時是否發動？	發動。 （後續此類問題將省略）
BP05-001	讓・巴爾	2	在當己方的卡組僅剩餘 3 張卡或剩餘不到 3 張卡時發動此卡正面【攻擊時】的技能，這種情況是否會導致己方因卡組中的卡牌數量為 0 而輸掉比賽？	不會，此時查看的卡牌仍被視為位於卡組中。 （後續此類問題將省略）
BP05-001	讓・巴爾	3	對於此卡正面【攻擊時】的技能，可否選擇不將卡牌加入手牌？	可以。對於“將其中最多~張”的描述，同樣可以選擇該數字以下張數的卡牌。 （後續此類問題將省略）
BP05-001	讓・巴爾	4	此卡攻擊對方旗艦卡導致對方旗艦卡覺醒，此時己方與對方的旗艦卡的【覺醒】技能哪一邊先發動？	回合方玩家的旗艦卡先覺醒，之後對方的旗艦卡覺醒。
BP05-003	凌波. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
BP05-003	凌波. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。

BP05-016	海濱之花	1	當改造艦船卡下方存在 2 張或以上卡牌時，是否可以任選其中 1 張送入撤退區？	是的，任選其中 1 張。
BP05-017	黎胥留	1	此卡攻擊對方旗艦卡導致對方旗艦卡覺醒，此時己方與對方的旗艦卡的【覺醒】技能哪一邊先發動？	回合方玩家的旗艦卡先覺醒，之後對方的旗艦卡覺醒。
BP05-019	拉菲. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
BP05-003	凌波. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
BP05-032	光之海	1	當己方的旗艦卡不為《自由鳶尾》卡牌時，技能中“之後，可以捨棄 1 張《自由鳶尾》事件卡。若有執行此動作時，該卡牌戰力進一步 +100。”的部分是否有效？	無效。
BP05-033	怨仇	1	對於此卡“【攻擊時】/【被攻擊時】【每回合 1 次】可以將此卡下方與己方戰場上擁有【改造】技能的艦船卡下方的共計 3 張卡牌以隨機順序置於卡組最下方。”的技能，當此卡下方存在 4 張或以上卡牌時，是否可以任選其中 3 張置於卡組最下方？	是的，可以從其中任選。

BP05-037	標槍. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
BP05-037	標槍. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
BP05-039	厭戰	1	當此卡攻擊艦船卡時，此卡技能中“之後，可以將己方的 1 張魔方卡轉為休息狀態。若有執行此動作時，此卡戰力進一步+100。”的部分是否有效？	無效。
BP05-049	彼得・史特拉塞	1	當己方以改造以外的方式登場擁有【改造】技能的艦船卡時，此卡正面【每回合 1 次】的技能是否發動？	發動。
BP05-053	Z23. 改	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
BP05-053	Z23. 改	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
BP05-057	腓特烈大帝	1	若對方的旗艦卡因此卡的技能戰力-100 後覺醒翻面，翻面後的對方旗艦卡戰力是否仍然-100？	是的，依然戰力-100。
BP05-058	U-101	1	當己方戰場上已經存在一張「U-101」艦船卡時，再登場一張此卡，可否因第二張的技能使對方的艦船卡戰力-200？	不可以。兩張「U-101」為 1 種類，因此，只能降低對方艦船卡 100 戰力。

BP05-058	U-101	2	當己方戰場上已經存在一張編號不同的「U-101」艦船卡時，再登場一張此卡，可否因此卡【登場時】的技能使對方的 1 張艦船卡戰力-200？	不可以。此卡【登場時】的技能參照卡牌名稱的種類，編號不同的「U-101」艦船卡將被視為 1 種類。因此，只能降低對方艦船卡 100 戰力。
BP05-058	U-101	3	當己方戰場上已經存在另一種擁有【潛水】技能的艦船卡時，再登場一張此卡，可否通過此卡【登場時】的技能使對方的 2 張艦船卡戰力各-100？	不可以。只能選擇對方戰場上的 1 張艦船卡，使其戰力-200。
BP05-060	福煦	1	當通過此卡的技能發動置於卡組最下方的事件卡時，是否要將該事件卡送入撤退區？	不，發動的事件卡仍放置於卡組最下方。
BP05-066	可怖	1	當通過此卡技能將擁有【絕地反擊】的卡牌加入手牌時，是否可以免費使用該卡牌？	不可以。
BP05-066	可怖	2	是否可以任選由此卡技能加入手牌的作為旗艦耐久的卡牌？	不可以，加入時必須拿取旗艦耐久區最上方的卡牌。
BP05-068	夜宴之約	1	通過此卡的技能公開「綾波.改」後，若公開的卡牌中有「綾波」，是否可以將其加入手牌？	可以。「綾波.改」艦船卡與「綾波」艦船卡在規則上視為同名艦船卡。

BP05-070	認真與慵懶	1	當己方的旗艦卡不為《自由鳶尾》或《維希教廷》的卡牌時，此卡技能中“之後，查看己方卡組最上方的 1 張卡，將其置於卡組最上方或最下方。”的部分是否有效？	無效。
BP05-071	訣別	1	當己方旗艦卡不滿足戰力為 500 或以下，屬於《自由鳶尾》或《維希教廷》時，此卡技能中“之後，……”的部分是否有效？	無效。
BP05-076	阿爾及利亞	1	可否將此卡置於己方的後排中央開始遊戲？	不可以。
BP05-076	阿爾及利亞	2	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方後排中央的旗艦區？	可以。
BP05-076	阿爾及利亞	3	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方前排中央？	不可以。
BP05-076	阿爾及利亞	4	位於前排的此卡是否可以攻擊對方前、後排的艦船卡以及旗艦卡？	可以。



BP05-076	阿爾及利亞	5	對於此卡覺醒後的技能，當因 BP05-011「敦刻爾克」的技能捨棄並發動 1 張費用為 2 或以下的【追擊】事件卡後，首張從手牌發動的原本費用為 2 或以上的擁有【追擊】技能的《鐵血》或《維希教廷》事件卡的發動費用是否-1？	是的，費用-1。
BP05-076	阿爾及利亞	6	假設在此卡未覺醒時，己方發動了 1 張原本費用為 2 的《鐵血》【追擊】事件卡。之後，在同一回合中此卡覺醒。之後，再次發動 1 張原本費用為 2 或以下的《鐵血》【追擊】事件卡，此時該事件卡的發動費用是否-1？	否。由於該卡為當回合中的第二張從手牌發動的滿足條件的事件卡，因此發動費用不會-1。
BP05-077	聖女貞德	1	可否將此卡置於己方的後排中央開始遊戲？	不可以。
BP05-077	聖女貞德	2	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方後排中央的旗艦區？	可以。
BP05-077	聖女貞德	3	當使用此卡作為旗艦時，是否可以將艦船卡登場於己方前排中央？	不可以。
BP05-077	聖女貞德	4	位於前排的此卡是否可以攻擊對方前、後排的艦船卡以及旗艦卡？	可以。

BP05-077	聖女貞德	5	此卡被對方前排的旗艦卡攻擊的戰鬥中，是否獲得戰力+100？	否。
TP01-003	夕立	1	此卡技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
TP01-004	酒匂	1	此卡通過【登場時】的技能獲得【速攻】、【強擊+100】。之後，當己方戰場上不再存在名稱中含「μ兵裝」的艦船卡或「能代」艦船卡時，此卡通過登場時的技能獲得的增益效果是否會失效？	不會失效。
TP01-005	山城	1	此卡技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
TP01-006	赤城(μ兵裝)	1	此卡通過滿足條件獲得【速攻】、【遠程】。之後，當己方戰場上不再存在名稱中含「μ兵裝」的艦船卡或「加賀」艦船卡時，此卡通過滿足條件獲得的【速攻】以及【遠程】是否會失效？	失效。
TP01-007	明石	1	當通過此卡【登場時】的技能將 1 張手牌置於旗艦耐久後，是否可以不再將 1 張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	否，必須再將己方旗艦耐久最上方或最下方的 1 張卡牌加入手牌。

TP01-008	舞台對決	1	當雙方公開的卡牌費用相同時，對方是否需要將因此卡的技能公開的卡牌捨棄？	不需要。
TP01-010	哈曼	1	當此卡支援己方戰力為400 的處於反面的「約克鎮」旗艦卡時，是否可以通過技能效果令旗艦卡戰力額外+100？	可以。
TP01-010	哈曼	2	當此卡支援己方戰力為500 的處於反面的「約克鎮」旗艦卡時，是否可以通過技能效果令旗艦卡戰力額外+100？	不可以。這種情況下，因此卡的支援，「約克鎮」的戰力提升為 600，不滿足技能條件，因此無法再通過技能使其戰力+100。
TP01-016	大青花魚 (μ兵裝)	1	當此卡登場至後排，並因此卡【登場時】的技能使得此卡可以攻擊對方前排處於激活狀態的艦船卡的回合中，若此卡因某些卡牌的技能移動至前排，本回合中，此卡是否仍能攻擊對方前排處於激活狀態的艦船卡？	可以。
TP01-016	大青花魚 (μ兵裝)	2	當此卡登場至後排，並因此卡【登場時】的技能使得此卡可以攻擊對方前排處於激活狀態的艦船卡的回合中，若此卡因某些卡牌的技能移動至前排，本回合中，此卡是否能攻擊對方後排處於激活狀態的艦船卡？	不可以。

TP01-035	U-110	1	當此卡通過【登場時】的技能將 2 張艦船卡轉為休息狀態時，是否可令對方的 1 張艦船卡戰力-200？	不可以。將 2 張艦船卡轉為休息狀態時，需選擇對方的 2 張艦船卡，使這 2 張艦船卡的戰力分別-100。
TP01-040	惡毒(μ兵裝)	1	對於此卡反面的【攻擊時】的技能，若適用多項時，是否可以任選這些技能的處理順序？	不可以。必須從上至下依次處理。
TP01-043	派對開場	1	當通過此卡的技能公開的 2 張卡牌均不為名稱中帶有「μ兵裝」的艦船卡時，是否將這兩張卡都加入手牌？	是。
TP01-046	主演登場	1	是否可以將符合要求的同名的 2 張卡牌加入手牌。	可以。
TP01-047	大鳳(μ兵裝)	1	此卡技能參照的魔方卡數量是否包括反面放置的魔方卡？	是的，包括。
TP01-047	大鳳(μ兵裝)	2	對於此卡正面【每回合 1 次】的技能，當未能將 1 張手牌置於己方旗艦耐久的最上方或最下方時，是否可以將己方旗艦耐久的最上方或最下方的 1 張卡加入手牌？	可以。
BP06-001	白龍	1	若因受到對方攻擊而送入撤退區的旗艦耐久卡牌擁有【絕地反擊】技能時，能否使用該卡牌？	不能。

BP06-003	海風	1	當己方的剩餘旗艦耐久為 5 或以上時，是否可以通過此卡的技能將己方的 1 張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌？	是的，不論公開的卡牌為何，當己方的剩餘旗艦耐久為 5 或以上時，即可以通過此卡的技能將己方的 1 張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌。
BP06-006	能代	1	若因此卡的技能，未能將 1 張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌時，此卡技能中“之後，選擇對方戰場上的 1 張費用為 6 或以下的艦船卡，本回合中，該卡不能支援。”的效果是否有效？	有效。
BP06-007	高雄	1	若因此卡的技能，未能將 1 張作為旗艦耐久的卡牌加入手牌時，此卡技能中“之後，當對方的手牌數量為 7 或以上時，對方捨棄 1 張手牌。”的效果是否有效？	有效。
BP06-012	駿河	1	當通過此卡的技能將對方的艦船卡置於旗艦耐久時，是否要將該卡以反面放置？	是的，該卡需以反面放置於旗艦耐久區。
BP06-016	臨時盟約	1	當通過此卡的技能將對方的艦船卡置於旗艦耐久時，是否要將該卡以反面放置？	是的，該卡需以反面放置於旗艦耐久區。
BP06-017	碧海光粼	1	當未將 1 張作為己方的旗艦耐久的卡牌加入手牌時，此卡技能中“之後，當己方的旗艦耐久為 0 時，本次戰鬥中，己方戰場上的 1 張《重櫻》卡牌戰力+100。”的效果是否有效？	無效。

BP06-018	海上浮城	1	當未捨棄 1 張手牌時，此卡技能中“之後，當己方的手牌數量為 1 或以下時，進一步使其戰力+100。”的效果是否有效？	無效。
BP06-028	聖地牙哥. 改	1	當此卡處於激活狀態時，此卡【己方回合結束時】的技能是否依舊可以發動？	是的。
BP06-031	波特蘭	1	是否可以通過此卡【登場時】的技能登場「BP07-020 阿拉巴馬」？	不可以。
BP06-040	逸仙	1	通過此卡的技能登場「逸仙. 改」時，己方旗艦卡「BP06-037 鎮海」的技能是否可以發動？	是的。
BP06-040	逸仙	2	通過此卡的技能登場「逸仙. 改」時，己方旗艦卡「SD05-001 三笠」的技能是否可以發動？	由於並非通過【改造】登場，因此不可以發動。
BP06-053	中秋醉月	1	是否可以選擇對方已經處於休息狀態的艦船卡？	可以。
BP06-053	中秋醉月	2	若選擇了對方已經處於休息狀態的艦船卡，被選中的卡牌是否可以在下一個對方回合的重置階段轉為激活狀態？	不可以轉為激活狀態。

BP06-054	奧古斯特・馮・帕塞瓦爾	1	因此卡的技能選擇撤退區的 1 張艦船卡，支付該卡費用後，我是否可以選擇不將該卡登場？	不可以，支付費用後必須將選擇的艦船卡登場。
BP06-054	奧古斯特・馮・帕塞瓦爾	2	對於此卡【每回合 1 次】的技能，是否可以選擇己方方才因此技能從手牌捨棄的艦船卡登場？	可以。
BP06-054	奧古斯特・馮・帕塞瓦爾	3	對於此卡【每回合 1 次】的技能，是否可以選擇己方方才因此技能從卡組送入撤退區的艦船卡登場？	可以。
BP06-059	科隆	1	通過此卡的技能，將卡組的「BP04-053 柯尼斯堡」送入撤退區後，將「BP04-053 柯尼斯堡」加入手牌。此時，是否可以因加入手牌的「BP04-053 柯尼斯堡」的技能，將手牌中的「BP04-053 柯尼斯堡」登場？	不可以。
BP06-062	呂措	1	通過此卡的技能，將卡組的「BP04-053 柯尼斯堡」送入撤退區後，將「BP04-053 柯尼斯堡」加入手牌。此時，是否可以因加入手牌的「BP04-053 柯尼斯堡」的技能，將手牌中的「BP04-053 柯尼斯堡」登場？	不可以。

BP06-066	往昔之影	1	是否可以登場因此卡的技能方才送入撤退區的艦船卡？	可以。
BP06-066	往昔之影	2	當在己方撤退區存在 17 張卡牌的狀況下發動此卡時，是否可以登場己方撤退區中的「BP06-073 埃吉爾」？	可以，這種情況下，撤退區中的「BP06-073 埃吉爾」費用為 5，因此可以登場。
BP06-067	阿瓦隆之門	1	是否可以登場因此卡的技能方才送入撤退區的艦船卡？	可以。
BP06-068	誕生之時	1	是否可以將因此卡的技能方才送入撤退區的卡牌加入手牌？	可以。
BP06-071	埃姆登	1	對於此卡的【覺醒】技能，當無法捨棄手牌時，是否還可以抽 1 張卡？	可以。
BP01-001	武藏	1	在此卡【攻擊時】的技能適用的狀態下對對方旗艦造成傷害並且使對方旗艦耐久降低時，若翻出擁有【絕地反擊】技能的卡牌，是否可以使用該卡？	不可以。



BP07-003	酒匂	1	當己方手牌數量為 6 時此卡發起攻擊，之後通過手牌支援將己方的 1 張手牌送入撤退區，使己方的手牌數量變為 5，這種情況下此卡是否因自身【攻擊時】/【被攻擊時】的技能獲得戰力+100?	否。
BP07-003	酒匂	2	當己方手牌數量為 6 時此卡被攻擊，之後通過手牌支援將己方的 1 張手牌送入撤退區，使己方的手牌數量變為 5，這種情況下此卡是否因自身【攻擊時】/【被攻擊時】的技能獲得戰力+100?	否。
BP07-004	羽黑	1	當己方手牌數量為 6 時此卡發起攻擊，之後通過手牌支援將己方的 1 張手牌送入撤退區，使己方的手牌數量變為 5，這種情況下此卡是否因自身【攻擊時】/【被攻擊時】的技能獲得戰力+100?	否。
BP07-004	羽黑	2	當己方手牌數量為 6 時此卡被攻擊，之後通過手牌支援將己方的 1 張手牌送入撤退區，使己方的手牌數量變為 5，這種情況下此卡是否因自身【攻擊時】/【被攻擊時】的技能獲得戰力+100?	否。
BP07-008	三笠	1	當通過此卡【登場時】的技能，發動擁有【改造】技能的艦船卡的【改造】技能時，若己方的旗艦卡為「SD05-001 三笠」，其【每回合 1 次】的技能是否發動?	發動。

BP07-010	尾張	1	當己方手牌數量為 6 時，手牌中的此卡登場時是否費用-1？	否。
BP07-018	止戈	1	此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡是否在下一個對方的回合仍無法攻擊？	否。此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡僅在此卡發動的當回合中無法攻擊。
BP07-021	哈曼 II	1	對於此卡的技能，是否可以宣言遊戲中實際不存在的整數？	可以。
BP07-023	北安普敦	1	發動因此卡的技能而獲得的技能時，當將卡牌下方的此卡送入撤退區時，技能是否正常處理？	是。
BP07-023	北安普敦	2	發動因此卡的技能而獲得的技能時，可否將「北安普敦 II」送入撤退區？	可以。
BP07-024	休士頓	1	發動因此卡的技能而獲得的技能時，當將卡牌下方的此卡送入撤退區時，技能是否正常處理？	是。

BP07-026	北安普敦 II	1	對於此卡的技能，是否可以宣言遊戲中實際不存在的整數？	可以。
BP07-026	北安普敦 II	2	此卡登場於前排，因此卡【登場時】的技能可以攻擊對方處於激活狀態的卡牌的回合中，若此卡移動至後排，此時位於後排的此卡是否可以攻擊對方後排處於激活狀態的卡牌？	可以。
BP07-026	北安普敦 II	3	此卡登場於後排，而後在當回合內移動至前排，此時此卡是否可以因【登場時】的技能攻擊對方處於激活狀態的艦船卡？	不可以。
BP07-028	阿拉巴馬	1	對於此卡「登場己方手牌中的 1 張《白鷹》〈重巡〉艦船卡時，可以作為代替將手牌中的此卡登場」的技能，是否必須公開手牌中特定的艦船卡？	無需公開。
BP07-030	大黃蜂 II	1	對於此卡的技能，是否可以宣言遊戲中實際不存在的整數？	可以。
BP07-031	蘭利	1	發動因此卡的技能而獲得的技能時，當將卡牌下方的此卡送入撤退區時，技能是否正常處理？	是。

BP07-031	蘭利	2	發動因此卡的技能而獲得的技能時，可否將「蘭利II」送入撤退區？	可以。
BP07-032	蘭利	1	對於此卡的技能，是否可以宣言遊戲中實際不存在的整數？	可以。
BP07-037	永遠銘刻的記憶	1	對於此卡的技能，是否可以宣言遊戲中實際不存在的整數？	可以。
BP07-038	冰牆	1	此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡是否在下一個對方的回合仍無法攻擊？	否。此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡僅在此卡發動的當回合中無法攻擊。
BP07-042	貝爾法斯特	1	因己方《皇家》旗艦卡的技能，將己方旗艦卡轉為激活狀態時，若此卡已經處於激活狀態，此卡【己方回合中】的技能中「之後…」的部分是否處理？	處理。
BP07-049	光輝	1	此卡【登場時】的技能適用中的當回合中，位於後排的此卡是否可以攻擊對方後排處於休息狀態的卡牌？	可以。

BP07-050	小光輝	1	當己方的旗艦卡為「獨角獸」時，對於此卡【登場時】的技能，若旗艦卡已經處於激活狀態，後續「之後…」的部分是否處理？	處理。
BP07-051	怨仇	1	在「BP07-099 柴郡」發動並處理【登場時】技能後的當回合，若己方戰場上的卡牌下方共計存在 3 張卡牌，是否可以將此卡登場？	不可以，此卡僅在登場時方可能費用減少。
BP07-071	彼得·史特拉塞	1	是否可以通過「BP07-070 威悉」的技能，將此卡登場？	不可以，此卡僅在登場時方可能費用減少。
BP07-074	戰鬥適應	1	在己方撤退區中不存在此卡的情況下，從手牌中發動此卡，此時己方《鐵血》的〈輕巡〉或〈戰巡〉旗艦卡是否或者戰力+100？	是。
BP07-085	水星紀念. 改	1	此卡對對方旗艦造成傷害並且使對方旗艦耐久降低時，若翻出擁有【絕地反擊】技能的卡牌，是否可以使用該卡？	不可以。
BP07-088	塔林	1	當通過此卡【登場時】的技能，將陣營為《白鷹/北方聯合》的卡牌送入撤退區時，當適用哪條效果？	這種情況下適用全部兩條效果。

BP07-088	塔林	2	當通過此卡【登場時】的技能，將無陣營的卡牌送入撤退區時，當適用哪條效果？	這種情況下適用第二條效果。
BP07-090	布雷斯特	1	對於此卡【攻擊時】的技能中「將選擇的事件卡以正面向上置於此卡下方並將該事件卡發動」的部分，事件卡發動後是否送入撤退區？	否，仍舊放置於此卡下方。
BP07-095	徹骨冰寒	1	此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡是否在下一個對方的回合仍無法攻擊？	否。此卡在對方回合中發動時，指定的艦船卡僅在此卡發動的當回合中無法攻擊。