

## BOOM BIT!!

คุณมีเวลา x นาที ในการกู้รับเดิน คุณจะต้องกู้รับเดินให้  
ทันเวลา ไม่อย่างนั้น...



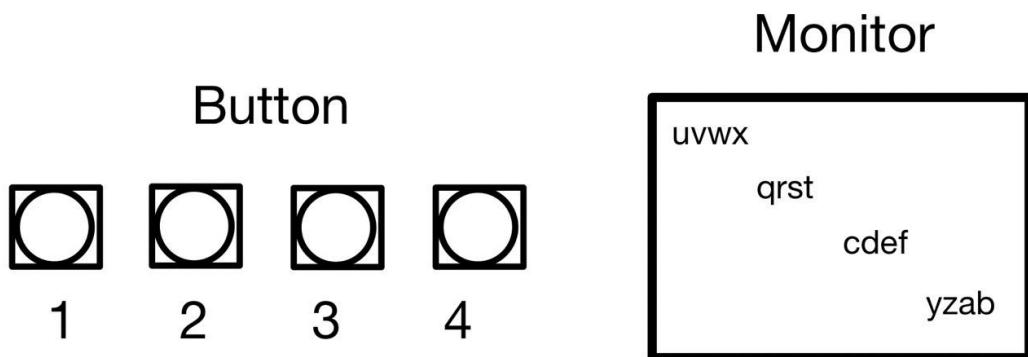
พวกเรารู้ดีว่าคุณนั้นเป็นนักกู้รับเดินมือใหม่ ผู้ไ蕊  
ประสบการณ์

โดยที่คุณคือหน่วยสื่อสาร ผู้ที่ประจำการอยู่ที่สำนักงาน  
จึงจำเป็นที่จะต้องสื่อสารกับหน่วยกู้รับเดินให้ดี โดย  
ปฏิบัติตามคู่มืออย่างเคร่งครัด

ต่อไปนี้ จะเป็นคู่มือการแก้รับเดิน

## 1. โนดูล Alphabet

บนหน้าจอจะมีตัวหนังสือภาษาอังกฤษ 4 ตัว ในแต่ละบรรทัดแบบสุ่ม โดยที่ผู้กู้จะเบิดต้องกดปุ่ม 4 ปุ่มที่อยู่ที่บอร์ดให้ตรงตามลำดับ โดยลำดับจะเรียงกันดังนี้



[ 'klmn', 'mnop', 'efgh', 'cdef', 'abcd', 'yzab', 'uvwxyz', 'ghij', 'qrst', 'ijkl' ] แต่ละลำดับจะแทนด้วยเลข 1 - 10

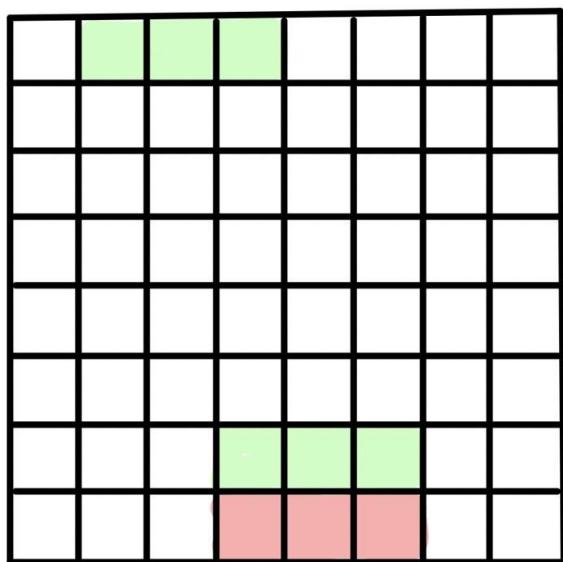
ให้ตัวอักษรแต่ละชุดประจำตำแหน่งของปุ่ม แล้วให้กดปุ่มตามลำดับ โดยให้ดูว่าถ้าเรียงค่าจากน้อยไปมาก แล้วชุดตัวอักษรนั้นอยู่ในอันดับไหน

เช่น ในรูปแสดงค่า 'uvwxyz', 'qrst', 'cdef', 'yzab' ถ้าดูจากลำดับแล้วจะได้ค่า 7, 9, 4, 6 เมื่อได้ค่าแล้ว ให้ดูว่า อันดับถ้าเรียงจากมากไปน้อยแล้ว ค่าแต่ละค่าอยู่อันดับไหน คำตอบที่ได้คือ 3, 4, 1, 2 ปุ่มที่ต้องกดคือ 3, 4, 1, 2 ตามลำดับ

โดยที่มุ่งบนขวาของหน้าจอ จะแสดงจำนวนคำตอบที่ถูก ถ้าตอบผิดจะทำการสั่นโจทย์ใหม่ ถ้ากดถูกทั้ง 4 ลำดับจะผ่าน

## 2. ໂມດູລ Tower

Monitor

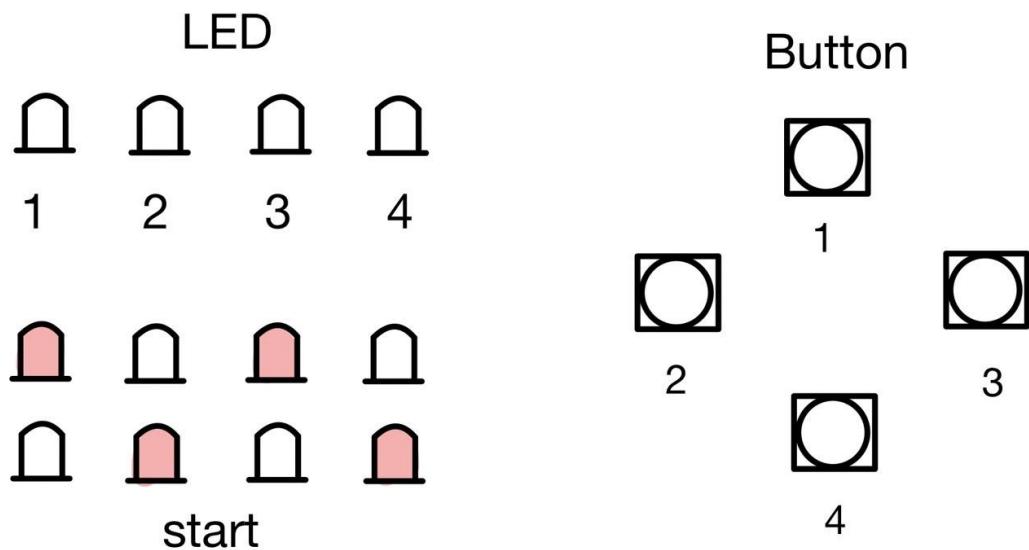


Button



ຄຸນຕ້ອງຕ່ອຫວຍໄປໃຫ້ສຶກຂັ້ນບົນສຸດ ໂດຍທີ່ໄຟສີແດງ  
គື້ອສູນຂອງຫວຍ ຈາກນັ້ນໃຫ້ຄຸນກົດປຸ່ມເພື່ອໃຫ້ໄຟສີເຂົ້າ  
ທີ່ອຢູ່ຂ້າງບນຍ່າງນ້ອຍ 2 ດວງມາທັບຂັ້ນບົນສຸດ ທຳໄປເຮືອຍໆ  
ຈຳກວ່າຈະສຶກຈຸດສູງສຸດ

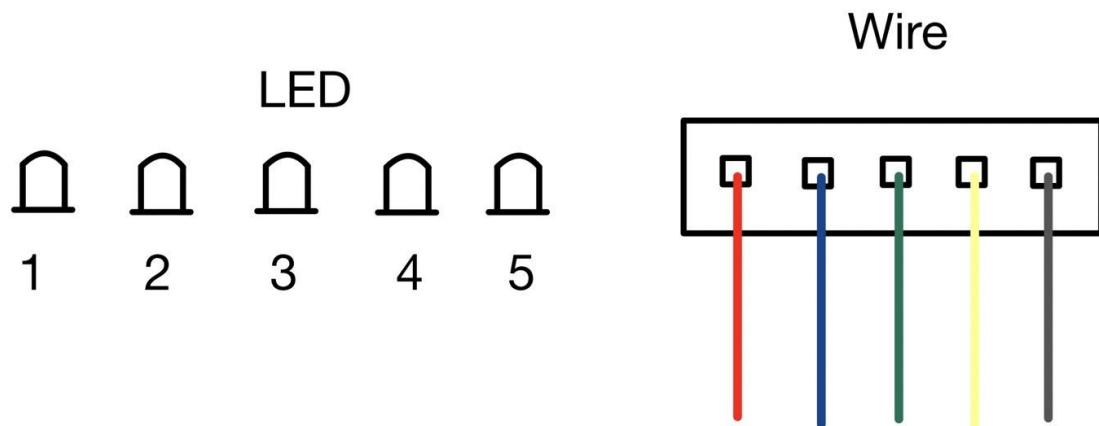
### 3. โมดูล Sequence



กดปุ่มที่ 1 เพื่อเริ่มจะเล่นเกม จากนั้นจะแสดงไฟกระพริบเมื่อเริ่ม

ไฟหมายเลข 1-4 เรียงตามลำดับ โดยไฟจะกระพริบทีละดวง เมื่อกระพริบเสร็จให้กดปุ่มให้ตรงตามลำดับไฟที่กระพริบ ถ้ากดผิดต้องเริ่มใหม่ตั้งแต่ต้น

## 4. โมดูลสายไฟ



มีไฟ5ดวงกระพริบอยู่ นักกู้ระเบิดต้องบอกหน่วยสื่อสารว่าไฟเหล่านั้นกระพริบอย่างไร จากนั้นหน่วยสื่อสารต้องบอกให้นักกู้ระเบิดรู้ว่าต้องตัดสายไฟเส้นไหนสายไฟจะมี5สีค่า สีเขียว สีน้ำเงิน สีแดง สีเหลือง และสีน้ำตาล โดยที่

ถ้าไฟทุกดวงกระพริบพร้อมกันมากกว่า2ครั้ง ให้ตัดทุกสาย

ถ้าไฟทุกดวงกระพริบพร้อมกันไม่มากกว่า2ครั้ง ให้ตัดสายสีเหลือง

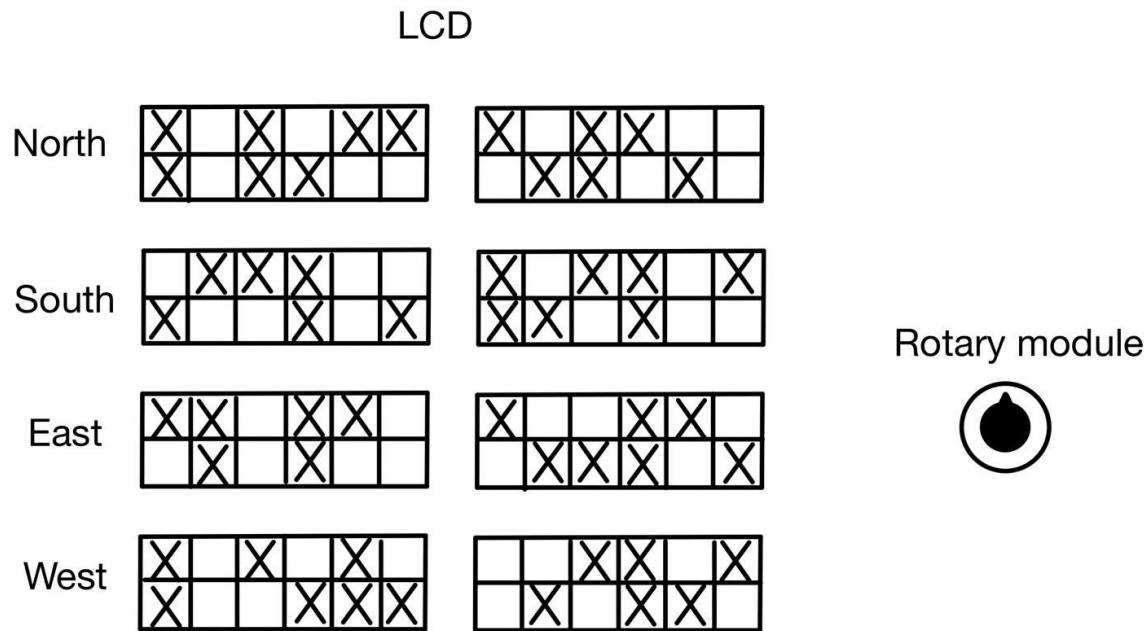
ถ้าไฟไม่กระพริบพร้อมกันทุกดวงและหลอดที่2กระพริบ5ครั้ง ตัดสายสีน้ำเงิน

มิฉะนั้น ถ้าไฟหลอดที่3และ5กระพริบพร้อมกันและไม่ใช่5ครั้ง ตัดสายสีแดง

มิฉะนั้น ถ้าหลอดที่1มีจำนวนครั้งการกระพริบที่หาร4ลงตัว ตัดสายสีน้ำตาล

มิฉะนั้น ตัดสายสีเขียว

## 5. โมดูล rotary



บนหน้าจอ LCD จะมีสัญลักษณ์หน้าตาเปลกเป็นกรอบสี่เหลี่ยม ขึ้นมาแบบสุ่ม ซึ่งสัญลักษณ์พวกนั้นจะเป็นตัวกำหนดว่า ต้องหมุนปุ่มหมุนไปทางทิศทางใด โดยผู้เล่นจะต้องหมุน ตัว rotary (ปุ่มหมุน) ไปทางทิศทางที่กำหนด เมื่อหมุนไปได้ทิศที่ต้องการแล้ว ให้ทำการกดปุ่มที่ปุ่มหมุน เพื่อยืนยันคำตอบ เมื่อผู้เล่นตอบถูก สัญลักษณ์จะสุ่มขึ้นมาใหม่ ผู้เล่นต้องเล่นให้ถูกต้องเป็นจำนวน 3 รอบ จึงจะชนะในเกมนี้ และถ้าผู้เล่นตอบผิด สัญลักษณ์ก็จะทำการสุ่มรูปแบบใหม่เช่นกัน

\*\*\*ทิศเหนือจะถูกสุ่มให้อยู่ทางด้านที่ ปลายแหลมสีฟ้า ของปุ่มหมุนซึ่งไปในตอนเริ่มเกมแรกสุด\*\*\*