**Assignment 4 보고서**

202220757 김재학

**개발환경**: 비주얼스튜디오 2022, SDL사용안함

**중요 함수 소개:**

Node\* makeT1() : 문제에서 주어진 트리 T1을 동적으로 만들어 root의 주소를 반환한다.

Node\* newNode(char data) : char형 data를 인자로 받아서 새로운 노드를 만들어 그 주소를 반환한다. 모든 자식노드는 NULL로 설정된다.

Void postorder(Node\* T, int count, String\* result) : 0카운트부터 함수를 재귀적으로 실행시킨다. 함수가 call될때마다 카운트 1증가하고, 현재 카운트 수와 현재까지 찾은 노드의 데이터들을 출력한다. Postorder의 순서로 result의 문자 배열에 저장되며, 호출된 모든 함수가 끝났을 때 result에는 postorder의 결과가 문자열 형태로 들어가 있게 된다.

void postorder\_iterative(Node\* T, String\* result) : 재귀적이 아닌 iterative하게 설게되어 postorder를 출력한다. Stack이 사용되었다.