

1. Що таке UI (User Interface)

UI = зовнішній вигляд інтерфейсу:

як виглядають кнопки, поля, картки, відступи, шрифти, кольори.

Якщо UX відповідає на “*навіщо і як це працює?*”,
то UI — “*як це все виглядає і відчувається візуально?*”.

2. Базові принципи гарного UI

1. Візуальна ієрархія

- Головне — більше, жирніше, яскравіше.
- Другорядне — дрібніше, спокійніші кольори.

2. Послідовність (консистентність)

- Однакові елементи → одинаковий стиль.
- Кнопки одного типу — одного кольору та розміру.

3. Простота

- Менше “дизайнерських приколів”, більше ясності.
- Краще простий чистий інтерфейс, ніж “красиво, але важко”.

4. Відступи та повітря

- Не жми елементи один до одного.
- Відступи роблять інтерфейс “дорогим” і читабельним.

5. Доступність

- Контраст тексту й фону достатній.
 - Розмір тексту не занадто маленький.
-

3. Сітка та відступи

3.1. Правило “8 px”

Дуже зручно будувати відступи **кратними 4 або 8 px**:

- 4, 8, 12, 16, 24, 32, 40, 48...

Так легше тримати інтерфейс акуратним.

Приклади:

- Внутрішні відступи в кнопці: 8–12 px по вертикалі, 16–24 px по горизонталі.
- Відступ між абзацами: 8–12 px.
- Відстань між блоками: 24–40 px.

3.2. Контейнер

Для десктопа часто роблять:

- **ширину контейнера:** 1100–1200 px,

- **по центру**, з полями зліва/справа.

Наприклад:

поля	1120px	контент	поля
------	--------	---------	------

4. Типографіка (шрифти)

4.1. Система розмірів

Зроби собі “сходинку” розмірів:

- H1 — 32 px
- H2 — 24 px
- H3 — 18–20 px
- Текст основний — 14–16 px
- Маленький текст — 12–13 px

Важливо: **не використовувати 100 різних розмірів**, 4–6 вистачить.

4.2. Інші правила

- **Line-height** (міжрядковий інтервал) — ~1.4–1.6 для текстів.
 - **Максимальна ширина рядка**: 60–80 символів → текст легше читати.
 - Заголовки — частіше **напівжирні / жирні**, текст — нормальній.
-

5. Кольори

5.1. Мінімальний набір

Створи собі палітру:

- **Primary** (основний колір) — для кнопок та акцентів.
- **Success** — зелений (успіх).
- **Danger** — червоний (помилка/видалення).
- **Нейтральні**:
 - фон (#f9fafb / #f3f4f6),
 - текст основний (темно-сірий #111827),
 - менш важливий текст (сірий #6b7280),
 - бордери (#e5e7eb).

5.2. Контраст

- Текст на фоні має бути добре читабельний.
- На білому фоні → текст темний.
- На темній кнопці → текст білий або дуже світлий.

Небажано: світло-сірий текст на світло-сірому фоні.

6. Кнопки

6.1. Типи кнопок

Зазвичай вистачає:

- **Primary** — основна дія (Зберегти, Почати);
- **Secondary (ghost/outline)** — другорядна (дізнатися більше);
- **Danger** — небезпечна дія (Видалити).

6.2. Як вони мають виглядати

- Однаковий **border-radius** (наприклад, 6–999 px).
- Відступи:
 - по вертикалі: 8–12 px,
 - по горизонталі: 16–24 px.
- Шрифт: 14–16 px, напівжирний.

6.3. Стани кнопки

- **Default** — основний вигляд.
- **Hover** — трохи темніше/світліше.
- **Active** — може бути ще темніше + легкий “натиск” (scale 0.98).
- **Disabled** — тьмяний колір, курсор `not-allowed` / `default`.
- **Focus** — обводка (outline) або тінь, щоб було видно фокус з клавіатури.

7. Поля вводу (`input`), `select`, `textarea`

7.1. Структура поля

Зазвичай:

- **Label (мітка)** зверху: Електронна пошта.
- **Поле вводу**.
- **Пояснення/помилка** під полем.

7.2. Вигляд поля

Рекомендації:

- Висота: ~40–48 px.
- Внутрішні відступи: 8–12 px.
- Border: 1 px, колір `#d1d5db` чи подібний.
- Border-radius: 4–8 px.
- При фокусі:
 - border стає кольором Primary,

- можна додати легку тінь.

7.3. Стани

- **Normal** — звичайна рамка.
 - **Hover** — трохи темніший бордер.
 - **Focus** — синій/основний бордер.
 - **Error** — червоний бордер + текст помилки.
 - **Disabled** — сірий фон, неактивний текст.
-

8. Карточки, блоки, секції

Картка (card) — універсальний блок:

- фон: білий;
- border-radius: 8–16 px;
- тінь легка (0 10 25 rgba(0,0,0,0.05));
- відступи всередині: 16–24 px;
- контент: заголовок → текст → кнопки/лінки.

Головне — не переборщити з тінями і рамками.

9. Іконки та зображення

- Іконки одного стилю (outline / filled / rounded — не міксувати різні).
- Розмір іконок: 16–24 px для тексту, 32–48 для великих.
- Не роби іконку єдиною “пояснювачкою” — додавай текст (Завантажити, Налаштування).

Зображення:

- Використовуй однакові пропорції (наприклад, 16:9, 4:3, квадрат).
 - Закруглення — узгоджене з усім UI (якщо картки 12 px radius — то і зображення так само).
-

10. Темна тема (якщо раптом)

Коротко:

- Фон — темний, але не чорний (#0f172a, #111827).
- Текст — світлий, але не чисто білий (#e5e7eb).
- Primary колір може лишитися тим самим, але трохи яскравіший.
- Тіні — майже не видно, більше працюєш з відтінками фону.

11. Міні UI-чекліст

Перед тим, як сказати “готово”, перевір:

1. **Всі заголовки одного рівня виглядають однаково?**
2. **Кнопки одного типу мають одинаковий стиль?**
3. **Відступи рівні та повторювані (8/16/24/32...)?**
4. **Немає дрібного тексту, який погано читається?**
5. **Контраст нормальний (текст добре видно)?**
6. **Форми не виглядають хаотично? Лейблі вирівняні?**
7. **На мобільному нічого не лізе за краї, кнопки не надто дрібні?**