

# HTML

Willian Massami Watanabe  
[wwatanabe@utfpr.edu.br](mailto:wwatanabe@utfpr.edu.br)



# Sumário

- Introdução
- Atributos
- Headings (Cabeçalhos)
- Parágrafos
- Links
- Head
- Imagens
- Tabelas
- Listas
- Apresentação em bloco e “em linha”
- Formulários
- IFrames
- Entidades
- Comentários

# Introdução

- HTML
  - HTML = Linguagem de marcação de hiper texto
  - HTML é uma linguagem de marcação e não de programação
  - A linguagem de marcação HTML utiliza-se de TAGs
  - As TAGs descrevem o conteúdo da página
  - Documentos HTML contém TAGs HTML e texto
  - Documentos HTML também são conhecidos como páginas web

# Introdução

- TAG
  - Uma TAG é uma palavra-chave envolvida pelos sinais de < e > (ex: <body>)
  - As TAGs freqüentemente vêm acompanhadas (ex: <p> e </p>)
  - A primeira TAG (<p>) indica o começo de uma TAG e a segunda (</p>) indica o fim final.

# Introdução

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <body>  
    <h1>Cabeçalho da página</h1>  
    <p>E um elemento parágrafo.</p>  
  </body>  
</html>
```

# Introdução

**<!DOCTYPE html>** Definição do tipo de documento

```
<html>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Cabeçalho da página</h1>
```

```
    <p>E um elemento parágrafo.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

# Introdução

## Página Web

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html></html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h1>Cabeçalho da página</h1>
```

```
<p>E um elemento parágrafo.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

# Introdução

Elemento principal da página  
web

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body></body>
```

```
<body>
```

```
<h1>Cabeçalho da página</h1>
```

```
<p>E um elemento parágrafo.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



# Introdução

## Elemento Heading

	<code>&lt;h1&gt;&lt;/h1&gt;</code>
<code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>	<code>&lt;h2&gt;&lt;/h2&gt;</code>
<code>&lt;html&gt;</code>	...
<code>&lt;body&gt;</code>	<code>&lt;h6&gt;&lt;/h6&gt;</code>
<code>&lt;h1&gt;Cabeçalho da página&lt;/h1&gt;</code>	
<code>&lt;p&gt;E um elemento parágrafo.&lt;/p&gt;</code>	
<code>&lt;/body&gt;</code>	
<code>&lt;/html&gt;</code>	

# Introdução

```
<!DOCTYPE html>
```

**Elemento Parágrafo**

```
<html>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Cabeçalho da página</h1>
```

```
    <p>E um elemento parágrafo.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

# Introdução

- **Dicas**
  - Sempre lembre-se de fechar as TAGs
  - Os nomes das TAGs devem sempre estar escritos em letras minúsculas
  - Podem existir TAGs sem nenhum conteúdo (ex: `<input></input>`)
  - TAGs podem ser referenciadas como **Elementos**

# Headings

- Determinam a estrutura do conteúdo de uma página
- Bots de busca utilizando esses elementos para determinar o conteúdo de uma página

`<h1>Título 1</h1>`

`<h2>Sub-Título</h2>`

`<h3>Sub-Sub-Título</h3>`

# Parágrafos

- Parágrafos de texto podem ser escritos em uma página HTML utilizando o elemento `<p>`

`<p>Era uma vez um ....</p>`

# Atributos

- Elementos HTML podem ter atributos
- Atributos possuem informações adicionais sobre um elemento
- Atributos são sempre especificados na abertura de uma TAG
- Atributos devem ser sempre especificados seguindo a seguinte sintaxe: **name= “value”**
- Recomenda-se que os atributos sejam desfinidos utilizando letras minúsculas

# Links

- O elemento `<a>` pode ser utilizado para definir um link
- Links podem ser utilizados para levar o usuário para outras páginas uma vez que eles são clicados.
- Links utilizam-se do atributo `href` para definir a URL para onde os usuários serão levados

`<a href="http://www.google.com">link para o Google</a>`

# Links

`<a href="outra_pagina.html">link para outra página</a>`



# Links

```
<a href="/Users/watinha/Sites/introducao_html/  
outra_pagina.html">link para outra página</a>
```

# Links

*qual a diferença?*

```
<a href="http://www.google.com">link para o  
Google</a>
```

```
<a href="outra_pagina.html">link para outra página</a>
```

```
<a href="/Users/watinha/Sites/introducao_html/  
outra_pagina.html">link para outra página</a>
```

# Links

*qual a diferença?*

```
<a href="http://www.google.com">link para o  
Google</a>
```

**URL**

```
<a href="outra_pagina.html">link para outra página</a>
```

**Path relativo**

```
<a href="/Users/watinha/Sites/introducao_html/  
outra_pagina.html">link para outra página</a>
```

**Path absoluto**

# Links

*ancoras*

```
<a href="http://www.w3.org/TR/WCAG/">WCAG</a>
```

```
<a href="http://www.w3.org/TR/WCAG/#contents">  
    WCAG</a>
```

*qual a diferença?*

# Links

*ancoras*

```
<a href="http://www.w3.org/TR/WCAG/">WCAG</a>
```

**link**

```
<a href="http://www.w3.org/TR/WCAG/#contents">  
    WCAG</a>
```

**link + ancora**

*qual a diferença?*

# Head

- O elemento `<head>` contém uma série de outros elementos que descrevem a página web com metadados, ou outros elementos relacionados ao JavaScript e CSS. Exemplos:
  - Título: utilizando o elemento `<title></title>`

```
<head>  
  <title>O Título da página</title>  
</head>
```

# Head

- Meta: o elemento `<meta></meta>` para disponibilizar informações adicionais sobre a página web, como palavras-chave, descrição, autores, entre outras informações.

```
<head>
```

```
  <title>O Título da página</title>
```

```
  <meta name="keywords" content="UTFPR,  
  Universidade Tecnológica Federal do  
  Paraná, ..." ></meta>
```

```
</head>
```

# Head

- Meta: o elemento `<meta></meta>` para disponibilizar informações adicionais sobre a página web, como palavras-chave, descrição, autores, entre outras informações.

```
<head>
```

```
  <title>O Título da página</title>
```

```
  <meta name="description" content="Este  
  website apresenta a UTFPR..."></meta>
```

```
</head>
```



# Head

- Meta: o elemento `<meta></meta>` para disponibilizar informações adicionais sobre a página web, como palavras-chave, descrição, autores, entre outras informações.

```
<head>  
  <title>O Título da página</title>  
  <meta name="author" content="eu"></  
  meta>  
</head>
```

# Imagens

- A TAG <img> é utilizada para apresentar imagens na página web.
- Essa TAG utiliza-se do atributo src para identificar qual imagem deve ser carregada no servidor
- A TAG também deve utilizar o atributo alt para fornecer uma descrição textual para a imagem

```
<img src= “foto_do_pato_feliz.png” alt=”Pato  
feliz nadando na lagoa”></img>
```

# Imagens *qual a diferença?*

```
<img src= "foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato  
feliz nadando na lagoa"></img>
```

```
<img src= "/Users/watinha/photos/  
foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato feliz nadando  
na lagoa"></img>
```

```
<img src= "<u>http://superpagina.com.br/  
foto_do_pato_feliz.png</u>" alt="Pato feliz nadando  
na lagoa"></img>
```

# Imagens

*qual a diferença?*

```
<img src= "foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato  
feliz nadando na lagoa"></img>
```

**Path relativo**

```
<img src= "/Users/watinha/photos/  
foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato feliz nadando  
na lagoa"></img>
```

**Path absoluto**

```
<img src= "<u>http://superpagina.com.br/  
foto_do_pato_feliz.png</u>" alt="Pato feliz nadando  
na lagoa"></img>
```

**URL**

# Imagens

*alt?*

```
<img src= "foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato  
feliz nadando na lagoa"></img>
```

```
<img src= "/Users/watinha/photos/  
foto_do_pato_feliz.png" alt="Pato feliz  
nadando na lagoa"></img>
```

```
<img src= "<u>http://superpagina.com.br/  
foto_do_pato_feliz.png</u>" alt="Pato feliz  
nadando na lagoa"></img>
```

# Tabelas

- As tabelas são declaradas com o elemento `<table>`
- As linhas são definidas pelo elemento `<tr>`
- As células podem ser definidas com os elementos `<th>` (para cabeçalhos e descrição das colunas e linhas) e `<td>` (para as células contendo os valores da tabela)

# Tabelas

```
<table>
  <tr>
    <th>Nomes</th><th>Notas</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Aluno 99</td><td>99</td>
  </tr>
  <caption>Tabela com notas</caption>
</table>
```

# Listas

- Para criar listas de conteúdos você pode utilizar os elementos `<ul>` e `<ol>`
- O elemento `<ul>` cria uma lista não ordenada e deve conter elementos `<li>` para cada item da lista. Os itens da lista são apresentados com uma notação de círculos.
- O elemento `<ol>` cria uma lista ordenada e também deve conter elementos `<li>`. Os itens da lista serão apresentados com uma notação de números em ordem crescente.



# Listas

## Lista não ordenada

```
<ul>  
  <li>Ítem 1</li>  
  <li>Ítem 2</li>  
  <li>Ítem 3</li>  
</ul>
```

## Lista ordenada

```
<ol>  
  <li>Ítem 1</li>  
  <li>Ítem 2</li>  
  <li>Ítem 3</li>  
</ol>
```

# Apresentação em bloco e “em linha”

- Alguns elementos podem ser apresentados em bloco (quebrando uma linha) ou “em linha” (*inline*)
- Exemplos de elementos com apresentação em bloco: `<h1>`, `<p>`, `<ul>`, entre outros.
- Exemplos de elementos com apresentação *inline*: `<span>`, `<a>`, `<img>`, entre outros.

# Formulários

- Formulários são utilizados para enviar dados para o servidor
- Um elemento formulário utiliza-se tipicamente de elementos <form>, <input> e <label>

```
<form method="POST"  
      action="alguma_pagina_php_ou_java">  
  <label for="input_nome">Nome:</label>  
  <input id="input_nome"  
        name="input_nome"  
        type="text"></input>  
</form>
```

# Formulários

- O atributo `type` do elemento `<input>` é utilizado para identificar o tipo de entrada de dados que será realizado
- Valores possíveis para o atributo `type` são: *text*, *password*, *radio*, *checkbox*, *submit*, entre outros.

```
<form method="POST"
      action="alguma_pagina_php_ou_java">
  <label for="input_nome">Nome:</label>
  <input id="input_nome"
        name="input_nome"
        type="text"></input>
</form>
```

# Formulários

- O elemento `<label>` simboliza um rótulo para o elemento `<input>`.
- Esse relacionamento do elemento `<label>` e o elemento `<input>` é estabelecido pela declaração dos atributos `for` (no elemento `<label>`) e `id` (no elemento `<input>`)

```
<form method="POST"
      action="alguma_pagina_php_ou_java">
  <label for="input_nome">Nome:</label>
  <input id="input_nome"
        name="input_nome"
        type="text"></input>
</form>
```

# IFrames

- O elemento <iframe> é utilizado para apresentar um outro website dentro da página web

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <iframe
      src="http://facebook.com"
      height="200" width="200"></iframe>
  </body>
</html>
```

# IFrames

- O elemento <iframe> utiliza-se do atributo src para identificar qual website deve ser apresentado e pode conter os atributos height e width para definir o tamanho do “quadro” a ser apresentado

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <iframe
      src="http://facebook.com"
      height="200" width="200"></iframe>
  </body>
</html>
```

# Entidades HTML

- Alguns caracteres são reservados no HTML, como os símbolos de < e >
- Para apresentar esses caracteres devem ser utilizadas Entidades HTML

[http://www.w3schools.com/tags/ref\\_entities.asp](http://www.w3schools.com/tags/ref_entities.asp)



# Comentários em HTML

- Para iniciar um comentário em HTML utilize a seguinte notação

```
<html>  
  <body>  
    <h1>Esta &eacute; uma p&aacute;gina</h1>  
    <!-- esse código não será apresentado no  
         browser -->  
  </body>  
</html>
```

# Mais TAGs

<abbr>

<area>

<bdo>

<address>

<aside>

<article>

<bdi>

<audio>

...

<http://www.w3schools.com/tags/default.asp>

# Onde procurar ajuda?


- <http://w3schools.com>
- <http://www.w3.org/TR/REC-html40/>

# Exercício em sala

- Fazer uma página pessoal, apresentando informações pessoais como: uma descrição pessoal e profissional; formação acadêmica; disciplinas que realiza; uma foto pessoal; e links para sua página pessoal no Facebook (**o link deve ser para o seu perfil no Facebook**).
- Essa página também deve conter um link para uma outra página desenvolvida, contendo uma tabela com os seus horários durante a semana.
- Devem ser utilizados os elementos:
  - h1, h2, ..., section, header, footer, menu, table, img, a, p, ul ou ol, **meta (description e keywords)**, title, head.

# Exercício em sala

A página deve apresentar a seguinte aparência

**Willian Massami Watanabe**  
**Resume**  


As a Computer Sciences professor and a Ph.D. candidate in Computer Sciences, is specialized in the development of Web applications, making use of the great number of technologies now available. Eager to contribute by developing quality assured Web applications, also considering attributes such as usability, maintenance and multi-platform characteristic of the Web.

**Education**  

1. Bachelor in Computer Sciences
2. Master in Computer Sciences
3. PhD wannabe in Computer Sciences

**Other links**

- [disciplinas que ministra](#)
- [my caralivro](#)

# Willian Massami Watanabe

## Resume



As a Computer Sciences professor and a F Sciences, is specialized in the development of Web applications of technologies now available. Eager to contribute by developin applications, also considering attributes such as usability, mainin characteristic of the Web.

## Education

1. Bachelor in Computer Sciences
2. Master in Computer Sciences
3. PhD wannabe in Computer Sciences

## Other links

- [disciplinas que ministra](#)
- [my curriculum](#)

# Willian Massami Watanabe

## Agenda

### Disciplines agenda

Time/Day	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
18:40hs				SI35A	
19:30hs				SI35A	
20:20hs				SI35G	SI35G
21:10hs				SI35G	SI35A
22:00hs				SI35G	SI35A

[Voltar a pagina principal](#)

# Willian Massami Watanabe

## Resume



As a Computer Sciences professor and a F Sciences, is specialized in the development of Web applications of technologies now available. Eager to contribute by developin applications, also considering attributes such as usability, main characteristic of the Web.

## Education

1. Bachelor in Computer Sciences
2. Master in Computer Sciences
3. PhD wannabe in Computer Sciences

## Other links

- [disciplinas que ministra](#)
- [my canalvivo](#)

# Willian Massami Watanabe

## Agenda

### Disciplines agenda

Time/Day	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
18:40hs				SI35A	
19:30hs				SI35A	
20:20hs				SI35G	SI35G
21:10hs				SI35G	SI35A
22:00hs				SI35G	SI35A

[Voltar a pagina principal](#)

