**安卓中的多线程使用**

安卓使用多线程的场景：

1. 下载文件操作  
   2.网络连接操作（尤其是网络不好的时候）  
   3.音频格式转换操作  
   4.文件操作  
   5.比较大的数据的初始化操作  
   6.sleep函数等

安卓中常用的多线程操作：

1)Activity.runOnUiThread(Runnable)

2)View.post(Runnable) ;View.postDelay(Runnable , long)

3)Handler

4)AsyncTask

Android是单线程模型，这意味着Android UI操作并不是线程安全的，并且这些操作必须在UI线程中执行，所以你单纯的new一个Thread并且start()是不行的，因为这违背了Android的单线程模型。那么如何用好多线程呢？