**初面：**

**你有没有做过系统room？**

**你有没有看过源码？**

**事件分发机制是什么原理？**

**绘图机制的原理？**

**通信机制的？**

**handle怎么处理的？**

**你有没有用过第三方框架？**

**你遇到过ANR？怎么处理的？**

**你一般做性能优化？**

**技术面：**

**重写和重载描述一下？**

**数据结构描述一下（ArrayList和HashMap）？**

**事件处理机制（onTouch和Event）**

**java8的新特性？**

**1、Lambda表达式**

**2、方法引用**

**3、新的日期时间API**

**4、Optional 用来解决空指针异常。**

**5、提供了新的编译工具：Nashorn引擎 jjs、 类依赖分析器jdeps**

**（1）java8提供了一个新的js引擎，允许在jvm上面运行特定的js应用。**

**View的绘制过程**

**Sqlite的用法**

**第一次腾讯面试题：**

**1、数据怎么存储的**

**2、Apk的安装流程、具体使用的方法**

**3、webvie和原生的交互流程**

**4、web的及时通讯原理**

**5、原生的及时通讯原理**

**6、网络编程TCP和UDP的区别**

**7、为什么腾讯要采用UDP形式的数据传输，采用TCP数据是不是更安全？**

**第二次腾讯面试题：**

**（1面）**

**什么是面向对象：简练语言描述**

**String、StringBuild和StringBuffer哪个效率高**

**C中New一个对象的过程**

**Activity的四种启动模式**

**Flutter**

**性能优化怎么处理**

**ANR问题**

**Crash问题**

**（2面）**

**多线程之间怎么保证数据安全**

**线程池的作用**

**线程怎么优化都有哪些方式**

**activity页面卡顿怎么处理**

**activity的生命周期**

**activity和Fragment的区别**

**Bundle的底层原理**

**单例模式**

**http和https的区别**

**数据结构:**

**|--数组和ArrayList的区别，HashMap**

**大图片加载底层实现原理**

**TCP和UDP的区别**

**butterknife实现原理**

**Okhttp底层实现原理**

**handler消息传递机制**

**插件化实现的原理**

**Flutter**

**排序算法复杂度**

**遇到的挑战**

**闻泰面试题目**

**0、自定义组件的创建过程**

**1、invalidate和postInvalidate刷新的区别**

**invalidate需要在UI主线程中使用，用于刷新修改后的view。**

**postInvalidate可以在子线程中直接使用。**

**2、动画怎么实现？描述一下实现过程？**

**3、性能优化怎么做的？比如冷启动过程时间长，怎么优化？**

**4、了解过相关的源码？**

**WMS、AMS、PKMS、SurfaceFlinger、USB**

**海尔面试题目**

**1、安卓中的多线程应用**

**2、OKHttp的基层设计**

**3、多线程和线程池操作**

**|--安卓中与没有使用过线程锁**

**4、数据结构**

**|--ArrayList删除数据后的问题**

**|--HashMap的基层数据结构**

**5、设计模式MVP和MVVM的使用**

**|--工厂模式和抽象工厂的区别**

**===========================================================**

**Java**

**什么是二叉树**

**synchronized锁Class/静态对象/普通对象的区别**

**HashMap原理**

**ConcurrentHashMap原理**

**HashMap和HashTable的区别**

**volatile和synchronized的作用和区别**

**讲一下你对线程池的理解**

**wait和sleep的区别**

**List去重方式**

**你熟悉哪些设计模式**

**ArrayList和LinkedList的区别及使用场景**

**重写对象的equals方法有什么作用？自己手动写一个equalsxxx方法来判断可以吗？重写equals为什么需要重写hashcode**

**Java反射机制**

**Java动态代理的原理**

**谈谈你对Java垃圾回收机制的理解**

**Java类加载过程**

**软引用、弱引用、强引用、虚引用的区别**

**什么是单向链表，合并两个有序的单向链表**

**Android**

**Handler机制和实现原理，为什么Handler Looper不会阻塞主线程**

**自定义View流程**

**讲述一下事件分发机制**

**Activity启动过程**

**Activity启动模式和区别**

**Glide实现原理，LRU算法**

**OkHttp实现原理，用到哪些设计模式**

**RxJava实现原理，了解哪些操作符**

**Retrofit的实现原理**

**Dagger有什么作用**

**如果让你自己实现一个图片加载框架，你打算怎么做**

**谈谈你对MVP架构的理解**

**插件化实现原理**

**Android热更新原理**

**平时工作中，怎么做性能优化，比如内存泄露，MAT/traceview之类**

**Kotlin**

**Kotlin高阶函数、扩展函数是什么**

**Kotlin对比Java有什么优势**

**解释一下extension函数**

**kotlin中的null safety是什么意思**

**kotlin中有几种构造函数**

**谈谈你对Kotlin协程的理解**

**解释一下kotlin中数据类的作用**

**其它**

**Http和Https的区别？熟悉哪些Http错误码？分别代表什么**

**TCP拆包和粘包怎么解决**

**TCP和UDP的区别**

**AOP实现原理及应用场景**

**闲扯**

**在实际项目开发中，你遇到过哪些难点，怎么解决的**

**未来几年的工作规划**

**从上家公司离职的原因**

**对下一个职位的期望**