

侍蹴珠 ~samurai soccer~ 開発者用ドキュメント

こちらは侍蹴珠の開発者用ドキュメントだよ。よく来たね。見るのは自由だからゆっくりしていいね。

バグっぽいのがあれば[Issue](#)に書いて教えてくれると嬉しいな。あと、プレイしてもらったらストアにレビューいただけるとうれし
いなあ。

[プライバシーポリシー](#)はこっちだよ。

このドキュメントについて

このドキュメントはDocFXで自動生成しています。

構成

`Namespace`でツリー状に整理されています。構成は以下の通りになっています。試合中のイベントは
`SamuraiSoccer.Event`中のクラスを通じて、シーン間のデータやデータの保存は`IDataTransmitClient<T>`を用いて行い
ます。

```
SamuraiSoccer/  
  | Editor  
  | Event/  
  |   | Editor  
  | Player  
  | SoccerGame/  
  |   | AI/  
  |   |   | Editor  
  |   |   | Editor  
  | StageContents/  
  |   | BattleDome  
  |   | China  
  |   | Conversation  
  |   | EndCredits  
  |   | Result/  
  |   |   | Editor  
  |   | Russian  
  |   | StageSelect  
  |   | Tutorial  
  |   | UK  
  |   | USA  
  | UI
```

Namespace Name

Classes

[AvoidCarScript](#)