

侍蹴珠 ~samurai soccer~ 開発者用ドキュメント

こちらは侍蹴珠の開発者用ドキュメントだよ。よく来たね。見るのは自由だからゆっくりしてってね。

バグっぽいのがあれば[Issue](#)に書いて教えてくれると嬉しいな。あと、プレイしてもらったらストアにレビューいただけるとうれし
いなあ。

[プライバシーポリシー](#)はこっちだよ。

このドキュメントについて

このドキュメントはDocFXで自動生成しています。

構成

`Namespace`でツリー状に整理されています。構成は以下の通りになっています。試合中のイベントは
`SamuraiSoccer.Event`中のクラスを通じて、シーン間のデータやデータの保存は`IDataTransmitClient<T>`を用いて行い
ます。

```
SamuraiSoccer/  
  | Editor  
  | Event/  
  |   | Editor  
  | Player  
  | SoccerGame/  
  |   | AI/  
  |   |   | Editor  
  |   |   | Editor  
  | StageContents/  
  |   | BattleDome  
  |   | China  
  |   | Conversation  
  |   | EndCredits  
  |   | Result/  
  |   |   | Editor  
  |   | Russian  
  |   | StageSelect  
  |   | Tutorial  
  |   | UK  
  |   | USA  
  | UI
```

侍蹴球 ~samurai soccer~ プライバシーポリシー

第三者に個人を特定できる情報を提供することはありません。個人情報の管理には細心の注意を払い、以下に挙げたとおりに扱います。

アプリの情報、パフォーマンス

アプリの利便性向上のため、匿名で個人を特定できない範囲で細心の注意を払い、クラッシュログデータの解析を行っています。クラッシュログデータはアプリのクラッシュ時の原因を匿名で送信し、バグ等の素早い修正に役立たさせていただきます。それ以外の目的でクラッシュログデータを利用することはありません。

その他のデータ

上記以外のデータは一切集めません。