Projekt na zajęcia z przedmiotu Bazy Danych

Utworzona aplikacja realizuje popularne "fiszki" czyli ang. "flashcards", czyli popularną i uznawaną za nadzwyczaj skuteczną metodę zapamiętywania. Aplikacja posiada mechanizm ewidencji i autentykacji użytkowników. Użytkownicy mogą tworzyć zestawy fiszek i nadawać im opisy. Po wgraniu zestawu do bazy każdy użytkownik może go wyszukać podając słowa kluczowe, które są wyszukiwane w opisach. Po wyszukaniu i wybraniu zestawu użytkownik może go przeglądać i oceniać. Może też sprawdzić swoją wiedzę w jednym z kilku rodzajów testów.

Do utworzenia aplikacji użyto języka Python i framework'a Kivy. Dane przechowywane są w bazie danych MongoDB, w chmurze, dostarczanej przez Atlas MongoDB.

Kolekcje

Baza danych zawiera 4 kolekcje:

Cardssets:

Przechowuje dokumenty opisujące zestawy fiszek. Każdy dokument posiada pola:

- _id identyfikator obiektu JSON
- Description opis zestawu nadany przez użytkownika przy jego tworzeniu
- Creator identyfikator twórcy zestawu
- Cards kolekcja identyfikatorów kart należących do zestawu
- Avg_mark średnia ocena zestawu

```
db.cardssets.find()
{
    "_id" : ObjectId("5ecd2dd6b625ad454adaf7e6"),
    "Description" : "mechanika101",
    "Creator" : ObjectId("5ecd2c24b625ad454adaf7dc"),
    "cards" : [
        ObjectId("5ecd2dd6b625ad454adaf7e7"),
        ObjectId("5ecd2dd6b625ad454adaf7e7"),
        ObjectId("5ecd2dd7b625ad454adaf7e8"),
        ObjectId("5ecd2dd7b625ad454adaf7e8"),
        ObjectId("5ecd2dd8b625ad454adaf7e8"),
        ObjectId("5ecd2dd8b625ad454adaf7e8"),
        ObjectId("5ecd2ddb625ad454adaf7ee"),
        ObjectId("5ecd2ddb625ad454adaf7ee"),
        ObjectId("5ecd2ddb625ad454adaf7ee"),
        ObjectId("5ecd2ddb625ad454adaf7ee"),
        ObjectId("5ecd2fddb625ad454adaf7ee")
],
    "avg_mark" : 4.0
}
{
    "_id" : ObjectId("5ecd2f131990ac9cbe473cc5"),
        "Description" : "Songs set",
        "Creator" : ObjectId("5ecd2f141990ac9cbe473cc6"),
        ObjectId("5ecd2f141990ac9cbe473cc6"),
        ObjectId("5ecd2f151990ac9cbe473cc8"),
        ObjectId("5ecd2f151990ac9cbe473cca"),
        ObjectId("5ecd2f161990ac9cbe473cca"),
        ObjectId("5ecd2f161990ac9cbe473cca"),
        ObjectId("5ecd2f161990ac9cbe473cca"),
        ObjectId("5ecd2f161990ac9cbe473ccc")
],
        "avg_mark" : 4.33
```

Flashcards:

Przechowuje poszczególne karty. Każdy dokument posiada pola:

- _id identyfikator obiektu JSON
- Question treść na pierwszej stronie fiszki
- Answer treść na drugiej stronie fiszki
- User id twórcy fiszki
- Set id zestawu do którego należy fiszka

db.flashcards.find()

```
{
    "_id" : ObjectId("5ecd2d4c1990ac9cbe473cc0"),
    "Question" : "1+1",
    "Answer" : "2",
    "User" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2d4c1990ac9cbe473cbf")
}

{
    "_id" : ObjectId("5ecd2d4d1990ac9cbe473cc1"),
    "Question" : "5^2",
    "Answer" : "25",
    "User" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2d4c1990ac9cbe473cbf")
}

{
    "_id" : ObjectId("5ecd2d4d1990ac9cbe473cc2"),
    "Question" : "10*10",
    "Answer" : "100",
    "User" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2d4c1990ac9cbe473cbf")
}

{
    "_id" : ObjectId("5ecd2d4d1990ac9cbe473cc3"),
    "Question" : "80-70",
    "Answer" : "10",
    "User" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set" : ObjectId("5ecd2d4c1990ac9cbe473cbf")
}
```

Users:

Przechowuje informacje o użytkownikach. Każdy dokument posiada pola:

- _id identyfikator obiektu JSON
- UserName nazwa użytkownika
- Password hasło dostępu użytkownika do systemu
- Email adres emeil użytkownika
- CardsCreated ilość utworzonych przez użytkownika kart

```
db.users.find()
{
    "_id" : ObjectId("5ed5fd73f9680b2ba09335ce"),
    "UserName" : "amadeusz",
    "password" : "123456789",
    "email" : "amadeusz1@gmail.com",
    "cardsCreated" : NumberInt(0)
}
{
    "_id" : ObjectId("5edd18a661580542ceef469e"),
    "UserName" : "awd",
    "password" : "123456789",
    "email" : "amadeusz2@gmail.com",
    "cardsCreated" : NumberInt(0)
}
{
    "_id" : ObjectId("5edd190f5115c8d522e7bcec"),
    "UserName" : "Amadeusz",
    "password" : "123456789",
    "email" : "amadeusz3@gmail.com",
    "cardsCreated" : NumberInt(0)
}
```

Ratings:

Przechowuje informacje o ocenach zestawów wystawianych przez użytkowników. Każdy dokument posiada pola:

- _id identyfikator obiektu JSON
- Creator_ID id użytkownika wystawiającego ocenę
- Set_ID id zestawu do którego odnosi się ocena
- Mark wartość oceny
- Description komentarz do oceny

db.rating.find()

```
{
    "_id": ObjectId("5ede50ddc753c5b6600ca87b"),
    "Creator_ID": ObjectId("5ed5fd73f9680b2ba09335ce"),
    "Set_ID": ObjectId("5ecf5d49cf2d8833edd5dc21"),
    "Mark": "3",
    "Description": "ok"
}
{
    "_id": ObjectId("5ede50e9c753c5b6600ca87c"),
    "Creator_ID": ObjectId("5ed5fd73f9680b2ba09335ce"),
    "Set_ID": ObjectId("5ed5fda8f9680b2ba09335cf"),
    "Mark": "1",
    "Description": "kijowy"
}
{
    "_id": ObjectId("5edee17dd6af939e0b03bbef"),
    "Creator_ID": ObjectId("5ecd2ca4966cc127ad926066"),
    "Set_ID": ObjectId("5ecd2f131990ac9cbe473cc5"),
    "Mark": "5",
    "Description": "Nice"
}
{
    "_id": ObjectId("5edf7a45fa76b43f0a2c70d1"),
    "Creator_ID": ObjectId("5ecd2c24b625ad454adaf7dc"),
    "Set_ID": ObjectId("5ecd2f131990ac9cbe473cc5"),
    "Mark": "3",
    "Description": "bardzo dobry"
```

Funkcje dostępowe:

Funkcje dostępowe do bazy używane przez aplikację zostały zgromadzone w pliku DBConnection.py zawierającym klasę DBConnection której instancja jest używana do odczytu i zapisu informacji z bazy. Zdefiniowano następujące operacje:

Zarejestrowanie użytkownika

Funkcja była wywoływana po wypełnieniu formularza rejestracyjnego. Przyjmuje nazwę użytkownika, jego email i ustawione hasło, sprawdza czy taki użytkownik już istnieje oraz czy długość hasła jest wystarczająca. W przypadku pozytywnej weryfikacji dodaje użytkownika do bazy. W przeciwnym przypadku zwraca wartość informującą o błędzie, która jest obsługiwana w aplikacji.

```
def add_user(self, user_name, user_email, user_password):
    if len(user_password) < 8:
        return -1
    already_exists = self.db["users"].count_documents({"email": user_email})
    if already_exists > 0:
        return -2
    users = self.db["users"]
    users.insert_one({"UserName": user_name, "password": user_password, "email": user_email, "cardsCreated": 0})
    return 1
```

Autentykacja użytkownika

Funkcja jest wywoływana po wypełnieniu formularza logowania. Przyjmuje podany adres email i hasło, wyszukuje w tabeli Users email i porównuje podane hasło do przypisanego do tego rekordu w

bazie. Zwraca wartość informującą o poprawności operacji, która jest interpretowana w kodzie aplikacji który wywołał funkcję.

```
def user_auth(self, email, given_password):
    user = self.get_user(email)
    if user == 0:
        return -1
    result = self.db["users"].count_documents({'email': email, 'password': given_password})
    if result == 0:
        return -2
    return 1
```

Dodanie oceny

Funkcja jest wywoływana gdy użytkownik wprowadzi nową ocenę zestawu. Przyjmuje wartość oceny, ewentualny komentarz oraz identyfikatory użytkownika wystawiającego i zestawu ocenianego. Funkcja sprawdza czy dany użytkownik już ocenił ten zestaw oraz czy podana ocena jest z przewidzianego zakresu 0-5. Jeśli te oczekiwania nie są spełnione zwraca liczbę będącą komunikatem dla nadrzędnej funkcji. W przeciwnym przypadku dodaje do kolekcji rating nowy rekord zawierający tę ocenę. Ponadto wywołuje kolejną funkcję update_average_mark, która oblicza nową średnią ocenę ocenionego właśnie zestawu i zapisuje ją do tego zestawu w kolekcji Sets.

```
def add_rating(self, mark, description, creator_id, set_id):
    rate = self.db["rating"]
    if self.db["rating"].count_documents({"Creator_ID": creator_id, "Set_ID": set_id}) != 0:
       return -1 # already rated
    if not mark.isdigit():
       return -2 # mark isn't an intiger
    if int(mark) < 0 or int(mark) > 5:
    rate.insert_one({"Creator_ID": creator_id, "Set_ID": set_id, "Mark": mark, "Description": description})
    self.update_average_mark(set_id)
    return 1
def update_average_mark(self, set_id):
    ratings = self.db["rating"].find({"Set_ID": set_id})
    marks_sum = 0
    marks_amount = 0
    for rating in ratings:
      marks_sum += int(rating["Mark"])
       marks_amount += 1
    self.db["cardssets"].update_one({"_id": set_id}, {"$set": {"avg_mark": round(marks_sum / marks_amount, 2)}})
```

Pobranie średniej oceny zestawu

Funkcja jest wywoływana gdy przy przeglądaniu zestawu użytkownik wejdzie w zakładkę Ratings. Przyjmuje id zestawu, pobiera i zwraca wartość pola avg_mark w kolekcji Cardssets ustawianego przez funkcję update_average_mark.

```
def get_set_average_mark(self, set_id):
    if (self.db["cardssets"].find_one({"_id": set_id}))["avg_mark"] == 0:
        return -1
    return (self.db["cardssets"].find_one({"_id": set_id}))["avg_mark"]
```

Wgrywanie zestawu

Funkcja jest wywoływana gdy użytkownik zakończy tworzenie zestawu. Funkcja przyjmuje obiekt set stworzony przez aplikację podczas tworzenia zestawu. Wstawia do kolekcji cardssets nowy dokument, a następnie dla każdej fiszki z setu wywołuje funkcję add_flashcard. Funkcja ta sprawdza czy identyczna fiszka nie została już stworzona, jeśli tak to informuje o tym aplikację przez zwracaną wartość. W przeciwnym wypadku dodaje fiszkę do kolekcji flashcards oraz dodaje jej id do kolekcji fiszek w odpowiadającym secie w tabeli cardssets.

```
def upload_set(self, cards_set):
     set_id = self.db["cardssets"].insert_one({"Description": cards_set.description,
                                                     "Creator": cards_set.Creator,
                                                     }).inserted_id
     for flashcard in cards_set.Flashcards:
         self.add_flashcard(flashcard.Question, flashcard.Answer, flashcard.User, set_id)
def add_flashcard(self, question, answer, creator_id, set_id):
   flashcards = self.db["flashcards"]
   if self.db["users"].count_documents({"_id": ObjectId(creator_id)}) == 0:
       return -1
    query = {"Question": question, "Answer": answer, "User": creator_id, "Set": set_id}
   if self.db["flashcards"].count_documents(query) != 0:
       return -2
   flash_card_id = flashcards.insert_one(
       {"Question": question, "Answer": answer, "User": creator_id, "Set": set_id}).inserted_id
   self.db["\underline{cardssets}"].update\_one(\{"\_id": ObjectId(set\_id)\}, \ \{"\$addToSet": \ \{"cards": flash\_card\_id\}\})
   return 1
```

Wyszukiwanie zestawu

Funkcja przyjmuje słowo klucz wprowadzone przez użytkownika podczas wyszukiwania zestawu. Następnie przeszukuje istniejące zestawy w kolekcji cardssets w poszukiwaniu takiego, którego opis zawiera słowo klucz. Tworzy i zwraca mapę zawierającą utworzone obiekty – zestawy z ich identyfikatorami jako kluczami.

Analogiczna funkcja jest wykorzystywana do pobrania wszystkich zestawów z bazy: