

Research Project



閱讀 Proposal →

海洋沉浸計畫 Immersive Marine Project

專題網站 →

人科學程學生專題 / 施驊宸、蘇宸儀 / 2022 - 2024

此研究結合科技、藝術、海洋教育等領域，打造創新的沉浸式互動體驗，目標為打破同溫層框架，讓更多人認識海洋、拉近人與海之間的距離，進而為環境保護行動產生自願性的改變。

研究結果顯示，海洋教育結合沉浸式體驗不僅可大幅提高大眾對未知議題瞭解的意願，也能有效激發實際行動。

關鍵字 沉浸式體驗、科技藝術、海洋教育、環境倡議



TouchDesigner 交互程式設計



AI 時光相機



沉浸式體驗

為本專題開發臉部紀錄老化程式（AI 時光相機），將 **OpenCV 結合 GAN**，程式會自動執行人臉辨識、拍照、存檔、分析，一路到老化處理。



呼應專題理念，開發**簽到退 QR 生成網頁**、**QR 簽到系統**，活動參與者僅需使用手機進入活動網頁、產生 QR Code 後即可掃描簽到，流程全電子化、更加環保。



生成網頁



程式自動紀錄簽到者

Date	Time	QR Code
2023/5/24	16:08:39	8081010018
2023/5/24	16:29:42	8082248019
2023/5/24	16:19:05	8083100018
2023/5/24	16:17:38	8084011953
2023/5/24	16:33:53	8086080031
2023/5/24	16:36:15	8084011923
2023/5/24	15:58:05	8084020063
2023/5/24	16:19:55	8084030039
2023/5/24	16:26:12	8085040039
2023/5/24	15:58:28	8086101953
2023/5/24	16:08:38	8086101953
2023/5/24	16:30:44	8086101953
2023/5/24	16:07	8086101953
2023/5/24	16:26:02	8086101953
2023/5/24	16:19:02	81051020921

簽到 CSV 檔案



學校新聞報導