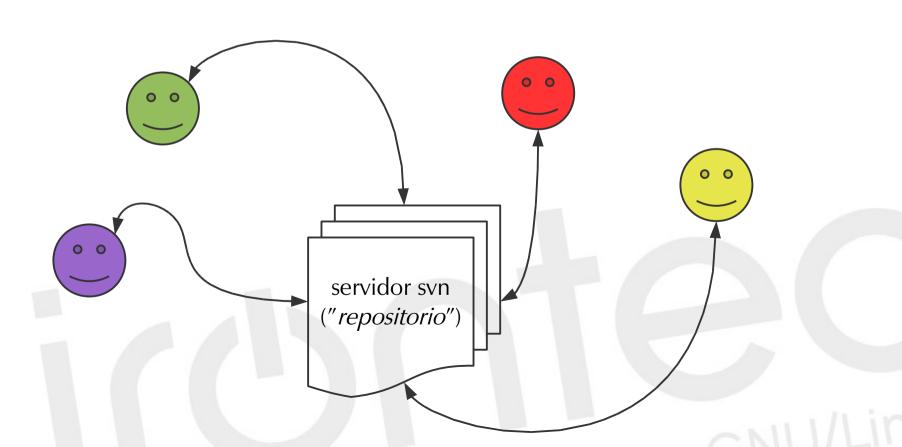
• Introducción a subversion





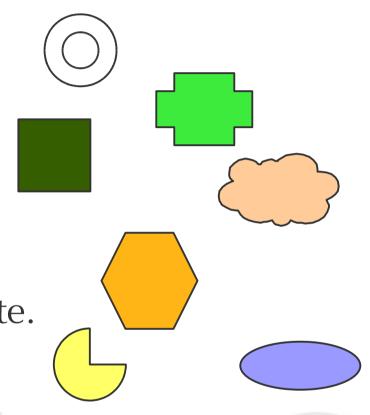
¿Qué es subversion? (aka svn)

- Un "sistema de control de versiones".
- Almacena ficheros en un servidor central.
- Mantiene el historial (diferencial) completo de los datos: nunca se pierde nada.



¿Qué es subversion?

- Es genérico:
 - código fuente
 - imagenes
 - /etc/*
 - documentos
 - Lo que sea!
- Es maduro y estable, buen soporte.
- Es multiusuario.





Forma de trabajo tradicional

- Modificas tus archivos.
- Decides subir los archivos al servidor común.
- Descubres que otro compañero ha modificado cosas en los mismos archivos.
- Te das cuenta de las horas que supone integrar sus cambios con los tuyos.
- Corres en círculos y te tiras por la ventana.







- Modificas tus archivos.
- Decides subir los archivos al repositorio.
- Subversion descubre que otro compañero ha modificado cosas en los mismos archivos.
- Subversion integra tus cambios con los de tu compañero y los sube al servidor.
- Te vas a tomar unas birras con los amigos.



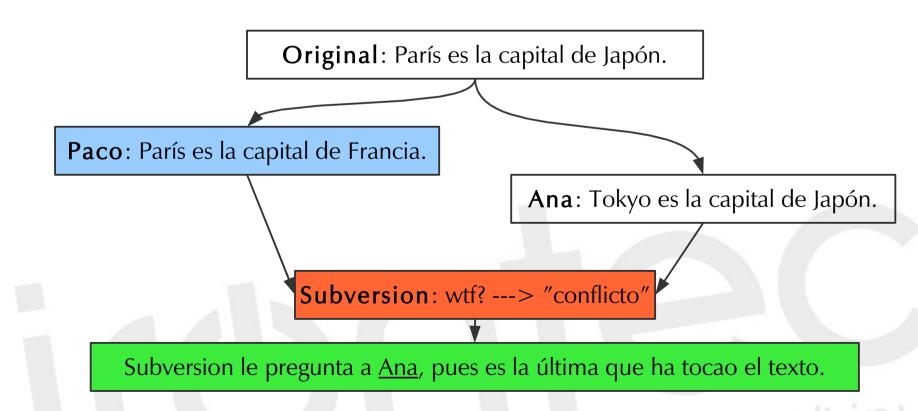








- En efecto, svn no siempre sabe como integrar los cambios.
 - Ej: dos usuarios modifican la misma línea de texto.



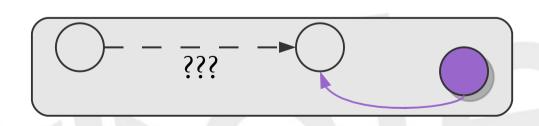


No me fío de svn y sus movidas...

• Siempre puedes revisar los datos antes de que se suban al repositorio.

• Tu set de modificaciones nunca quedará a medio subir: atomicidad (todo o nada).

 Antes de subir nada, svn siempre comprueba si otra persona ha tocado el repositorio.





• Subir mis cambios al repositorio:

- svn diff //muestra todas las lineas cambiadas
- echo "svn diff \$* | colordiff | less -R" >> svndiff.sh
- svn commit//saca tu \$EDITOR pa que escribas un
 //resumen de tus cambios, y de seguido los sube
 // si nadie ha cambiado los mismos ficheros

- Ej. de log:

revision 42

bugfixed input validator (mantis id: 01183). refactored database: now using DNI as PK in Users table. added spellchecker to contact form.

...y si han tocado los ficheros?

yo: quiero subir mis cambios syn commit

yo: ah. cuáles son? svn update

yo: a ver cómo me has dejao el tinglao... svn diff

opcional: oh, hay conflictos! los resuelvo.

yo: todo ok. quiero subir mis cambios once again svn commit

svn: quieto parao! hay modificaciones en el repo

svn: pues.. te las integro en tu copia local

vi file.txt
svn resolved file.txt

svn: ahora sí que los subo :-D he creado una nueva "revision"

Control of Sistemas sobre GNU/Linux

¿Qué es eso de las revisiones?

- Numero entero incremental asignado a cada modificacion (commit).
- Repository-wide: un commit incrementa la revision de todos los ficheros y directorios del repo.
- "head" es un alias para la ultima revision.
- Muchos comandos svn aceptan elegir la revision. Ej: -r
 120 -r 120:146 -r 120:head



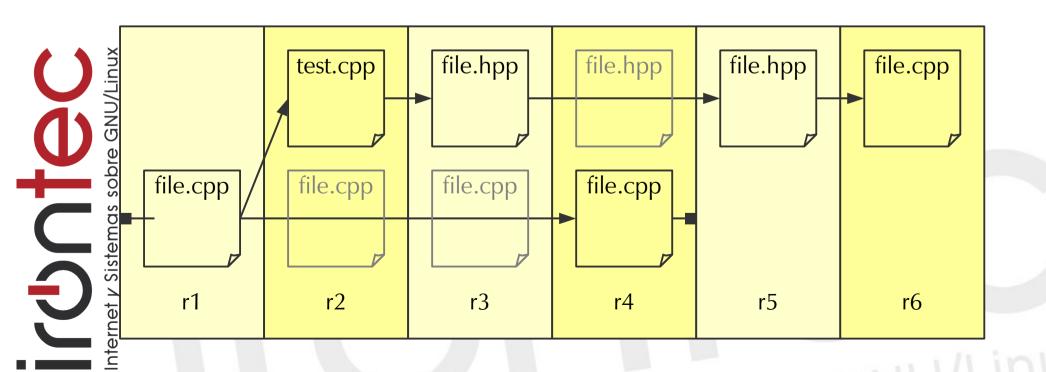
- Crear una copia local del repositorio (al ppio): svn checkout <repositorio> <directorio local>
- Eliminar una copia local (al final): rm -rf <directorio local>
- Hacer cambios locales:

vi file1 file2 :wqa

Eliminar cambios locales:
 svn revert file{1,2} //elegantemente
 rm file{1,2}; svn update file{1,2} //warramente

- Añadir, eliminar, copiar, mover, renombrar: svn add/rm/cp/mv/mkdir ...
- Se mantiene el historial!

add cp mv (editar) rm mv



- Ver número de revision de tu copia local: syn info
- Ver los mensajitos de log...
 svn log //todos los logs desde el primero
 svn log -r 150 //log de la revision 150
 svn log -r head //log de la ultima rev.
 svn log -r 150:head //logs de la r150..head
- Volver a la revision 150 en tu copia local:

svn update -r 150 //tb se puede con fechas



 Ver estado de todos los ficheros/dirs: svn status

```
    ? .configuration.ini.swp //no versionado
    M Doxyfile //modificado
    M configuration.ini //modificado
    A nuevoFichero.txt //añadido
```

• Ignorar ficheros/dirs (*.bak *.swp binarios ...): svn propedit svn:ignore .

```
*.bak
.*.swp
log???.txt
Debug
```

:WQ



- Sirve para almacenar metadatos:
 - Propiedades usadas por subversion: svn:ignore, svn:externals, svn:eol-style,svn:author, svn:executable...
 - Propiedades usadas por otros: svnmerge-integrated...
 - Datos usados por nosotros, por ej: iron:client, iron:trac-url, iron:public-url...
- Subcomandos de svn: proplist, propget, propset, propedit, propdel



Ese gran odioso invento: ramas

Ramas paralelas de desarrollo. Ejs:

Una web en castellano vs inglés

Un programa estable vs bleeding-edge

Un programa completo vs demo

Un apache2.conf para windows vs linux

• Cómo se crean?

- svn cp directorioOriginal ramaNueva

• También mantienen el historial.



Ese gran odioso invento: ramas

Para hacer:

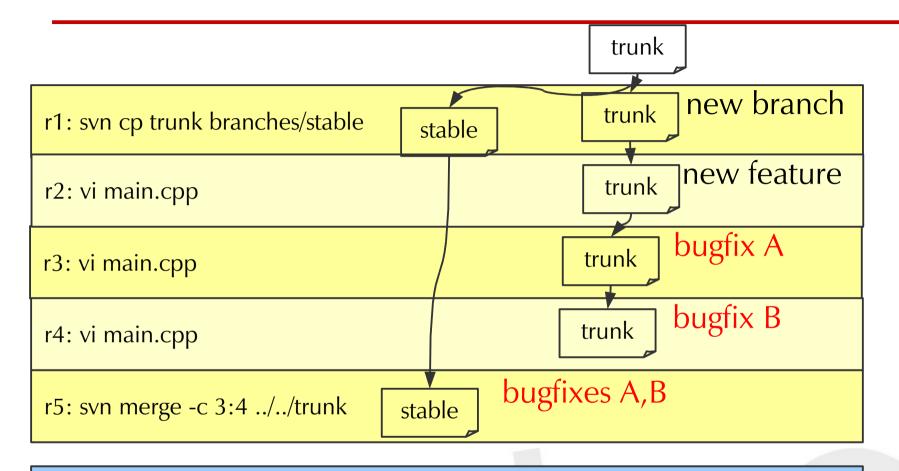
```
svn cp original rama habrá que tener un directorio "original", claro.
```

Estándar de-facto:

```
/trunk //el original
/branches/estable //una rama
/branches/demo //otra rama
/branches/* //más ramas
```



Sincronizar cambios concretos



Es como hacer un *update* de los cambios... contra otro directorio.

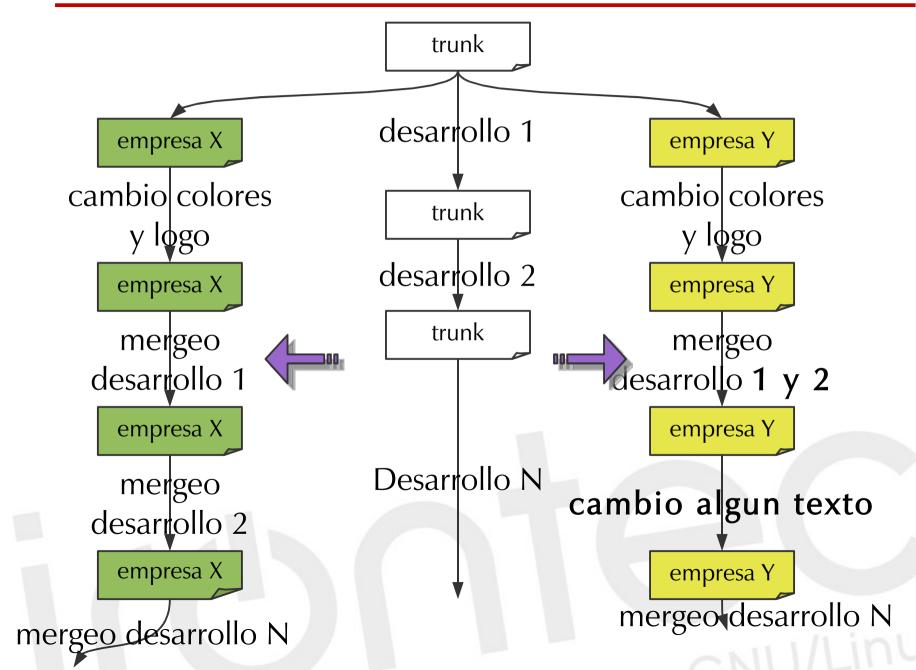
Hay que mantener manualmente una lista de las revisiones mergeadas :-(

Sincronizar casi todos los cambios

- Caso ejemplo: tenemos una software web para la empresa X y otro para la empresa Y.
 - La empresa X quiere colores verdes, la Y amarillos.
 - La empresa X quiere su logo.gif, la empresa Y quiere tb su propio logo, claro.
 - El resto del software web será siempre idéntico.
 - No vale poner if(empresaX) {...} elif (empresaY) {...} porque se les vende el código fuente también.



Sincronizar casi todos los cambios



Internet y Sistemas sobre GNU/Linux

Sincronizar casi todos los cambios

- También hay que mantener una lista de las revisiones mergeadas.
 - ¿Por qué? El algoritmo de merging es un poco kk.
- Como es un coñazo, dejamos que un programa lleve la lista por nosotros:
 - svnmerge.py
 - En teoría www.orcaware.com/svn/wiki/Svnmerge.py...
 - ...pero está caída asi que usad su google-cache (solo parece tirar en modo "text only").



- Ejemplos: "alpha 0.7", "rc2", "v2.5"....
- Cómo se puede hacer?:
 - Llevar manualmente una lista de esos tags<-->revs
 - svn cp -r 176 repo/trunk tags/beta2
 - Típica estructura svn: trunk, branches/*, tags/*
- Subversion solo almacena las modificaciones, asi que un tag ocupa virtualmente nada.

- Incluir un repositorio de terceras partes:
 - A mano (local, mantenimiento manual):

```
$ cd ~/miRepo
```

```
$ svn co svn://foo.com/libbar/tags/v1.7 libbar
```

- \$ svn co -r943 svn://svn.irontec.com/gesti/trunk libgesti
- Con externals (repository-wide, mantenimiento automatico):

```
$ cd ~/miRepo
```

```
$ svn propedit svn:externals.
```

```
libbar svn://foo.com/libbar/tags/v1.7
```

libgesti -r943 svn://svn.irontec.com/gesti/trunk

```
:wq
```

- \$ svn commit -m"Added 3rd party libs and gesti lib"
- \$ svn update
- (recomendable usar siempre -rN: versiones consistentes!)
- Ignorar externals: svn <subcomando> --ignore-externals



- Los externals son usables... y mejorables:
 - Solo se puede referenciar directorios, no ficheros.
 - Referencias a directorios absolutos (no vale ../algo).
 - La propiedad svn:externals no se actualiza con svn mv/etc.
 - Commits manuales:
 - arreglamos un bug: vi libgesti/gesti.inc
 - committamos el apaño (mal!): svn commit -m"Fixed login (mantis id:001919)."
 - committamos el apaño (ahora sí):
 cd libgesti
 svn commit -m"Fixed login (mantis id:001919)."



- Crear un repo:
 - svnadmin create /var/svn/miRepositorio
- Servir un repo:
 - Svnserve: svn://
 - Apache: http:// https://
 - SSH: svn+ssh://
- Backup:
 - svnadmin hotcopy miRepo /backups/miRepo



- "Save early, save often". Haz commits muy a menudo.
- Cambios independientes, commits independientes (backports de fixes, etc...). Puedes tener varios checkouts.
- Todos los commits deben ser usables/compilables.
 Puedes usar ramas para versionar tus cambios grandes.
- Revisa el status y el diff antes de cada commit (cambios temporales, archivos no añadidos, etc...).
- Siempre escribe un log. Básate en el diff.
- Referencia número de issue en el log de svn y el número de revisión al cerrar el issue.



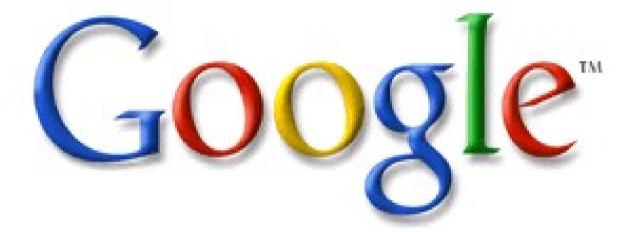
- Los comentarios sobre código van en el código, no en el log.
- Yo suelo usar palabras clave, pueden ayudar a crear un "changelog" publico (a mano o incluso scriptado). Por ejs:

```
fixed login failures.
modified logo image: it had pixelation issues (issue #9).
replaced Exit with Logout class.
added new Pedido class (issue #225).
removed deprecated headers from /common/foo.
bufixed invisible checkbox labels (issue #98).
renamed classes to CamelCase.
refactored footer DIVs (patch by Joe <joe.a@gmail.com>).
etc...
```

- FAQ: "iAuxilio, socorro! Se me ha colado mi número de VISA en un commit!!!!11!1one!! qué hago???"
 - Primer intento (mal):
 - svn rm visa.txt
 - svn commit -m"Removed my visa number"
 - Segundo intento (ahora sí):
 - Se hace un svnadmin dump del repositorio.
 - Se le pasa por svndumpfilter
 - Se recarga el dump al repositorio con svnadmin load.
- Sip, es una warrada... así que revisad los commits!

- CLIs: apt-get install subversion && ls /usr/bin/svn*
- GUIs (http://subversion.tigris.org/links.html):
 - Standalone: tortoisesvn, rapidsvn, kdesvn, ...
 - Plugin: subclipse, vcscommand.vim, psvn.el, ksvn, ...
- APIs:
 - SvnCPP, PySvn, SvnKit (java), SubversionSharp (C#), PECL
 SVN (PHP)
- Ayuda:
 - <comando> help [subcomando]
 - Para todo lo demás... el libraco (sig. pag.):





svn book

Google Search

I'm Feeling Lucky



• ¿Dudas, sugerencias, insultos, etc?



• Gracias por asistir! :-D



2007 © Bruno González Campo aka STenyak < stenyak@stenyak.com > Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike 2.5 Spain License



•Este documento está protegido bajo la licencia Reconocimiento-SinObraDerivada 2.1 España de Creative Common (http://creativecommons.org/licenses/by-nd/2.1/es/)

Copyright © 2007 Irontec <contacto@irontec.com>

Se permite la copia, modificación, distribución, uso comercial y realización de la obra, siempre y cuando se reconozca la autoría de la misma, a no sea ser que se obtenga permiso expreso del autor. El autor no permite distribuir obras derivadas a esta.

Esta nota no es la licencia completa de la obra, sino una traducción de la nota orientativa de la licencia original completa (jurídicamente válida).