

# Workflow Toolkit

Workflow Toolkit is een set tools voor Unity-spelontwikkeling; het is gebouwd voor ontwikkelaars van alle vaardigheidsniveaus: deze toolkit vereenvoudigt vervelend en repetitief taken, waardoor u focus bij het ontwikkelen van uw spel.

## Belangrijkste kenmerken

- **Bouwt met één klik** - Automatisch bouw je spel in een gemakkelijk deelbaar .ZIP-formaat en toevoegen aangepaste bestanden, zoals soundtracks of licentiebestanden.
- **Tel uw bezittingen** - Krijgen inzicht in je spel door te tellen hoeveel bestanden (bijvoorbeeld scripts, audiobestanden, modellen, texturen) je hebt, met de mogelijkheid om graaf de bestandsgroottes.
- **Foto's maken** - Een interne tool voor het maken van screenshots met de mogelijkheid om aanpassen & foto's van meerdere camera's tegelijk.

## Productspecificaties

- **Uitgever** - Chomp Studios
- **Ontwikkelaar** - Wattie
- **Categorie** - tool/plugin
- **Talen** - Engels, Nederlands (NL), Spaans (MX), Duits en Portugees (PT)

## Platformen

Unity Asset-winkel ([hier](#)) & Itch.io ([hier](#)) - Laat los 2 april 2025. Geprijsd op £7,99 met een 20% korting bij de lancering, die 1 week duurt.

## Websites en contacten

Projectwebsite ([hier](#)).

Chomp Games Discord ([hier](#)).

Contact- en ondersteunings-e-mail ([chompstudiogames@gmail.com](mailto:chompstudiogames@gmail.com))