

SAHARAT KHRUEASOM

PROGRAMMER



ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ : สหรัฐ
นามสกุล : เครือโสเม
ชื่อเล่น : เวฟ
วัน/เดือน/ปีเกิด 3 มีนาคม 2548
อายุ : 20 ปี
สัญชาติ : ไทย
เชื้อชาติ : ไทย
ศาสนา : พุทธ

ติดต่อ

☎ 092-689-1333
✉ wavesaharat4@gmail.com
📍 321/41 อ.เมือง จ.นครราชสีมา 30000

ทักษะ

- Programming Languages: Python, C#, TypeScript, SQL
- Web Development: HTML, CSS, Tailwind CSS, React.js, Node.js, Nest.js
- Database: MySQL, Microsoft Access
- Tools: VS Code, Visual Studio, Google Colab, Figma, Visio

การศึกษา

2566-ปัจจุบัน

ปริญญาตรี

มหาวิทยาลัยพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
สาขาวิชา คณิตศาสตร์เชิงวิทยาการคอมพิวเตอร์
GPAX 3.85

2563 - 2566

มัธยมศึกษาตอนปลาย

โรงเรียนราชสีมาวิทยาลัย
GPAX 3.96

ประสบการณ์ทำงาน/โปรเจกต์

Futsal Booking System

ออกแบบ ER Diagram และ Data Flow Diagram สำหรับระบบการจองสนามฟุตบอล พร้อมพัฒนาฐานข้อมูลที่รองรับการบันทึกข้อมูลการจอง ตารางเวลา และการจัดการค่าใช้จ่า ระบบนี้ช่วยให้ผู้ใช้สามารถจองสนามได้สะดวกขึ้น และเพิ่มความถูกต้องในการจัดการข้อมูล

Manchester United Database (MS Access Project)

สร้างฐานข้อมูลที่มีมากกว่า 10 ตาราง พร้อม Query, Form และ Report อย่างครบถ้วน โดยใช้ Microsoft Access เพื่อจัดเก็บและสืบค้นข้อมูล เช่น ข้อมูลนักเตะ ตำนานสโมสร ประวัติการแข่งขัน และถ้วยรางวัลของทีม ผลงานนี้แสดงความสามารถด้านการออกแบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์และการสร้างรายงานสรุป

E-commerce Website "Kai Koeb" (Frontend with Tailwind CSS)

พัฒนาเว็บไซต์ร้านขายรองเท้าออนไลน์ โดยใช้ HTML, TypeScript และ Tailwind CSS ทำให้เว็บไซต์มีความเป็น Responsive รองรับการใช้งานทั้งบนมือถือและ Desktop พร้อมระบบแสดงสินค้าลดราคาและจัดการข้อมูลสินค้าในรูปแบบที่ใช้งานง่าย

Super Battle City Game

สร้างเกมรถถังจำลองการต่อสู้ในเมือง โดยใช้ภาษา C# และ Unity เน้นการออกแบบ Gameplay และการควบคุมการเคลื่อนที่ของผู้เล่น เพื่อให้ได้ประสบการณ์การเล่นที่สนุกและท้าทาย

Toy Store (POS System)

พัฒนาระบบขายหน้าร้าน (POS) สำหรับร้านขายของเล่น โดยใช้ฐานข้อมูลเชื่อมโยงกับการบันทึกการขายและสต็อกสินค้า ช่วยให้ร้านสามารถจัดการสินค้าได้ง่ายขึ้น ลดข้อผิดพลาด และเพิ่มประสิทธิภาพในการขาย

Break Out Gme

พัฒนาเกมแนว Breakout โดยใช้ภาษา C# ออกแบบระบบฟิสิกส์ของลูกบอล การชนกับบล็อก และระบบนับคะแนน โปรเจกต์นี้แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุและการพัฒนาเกมเบื้องต้น