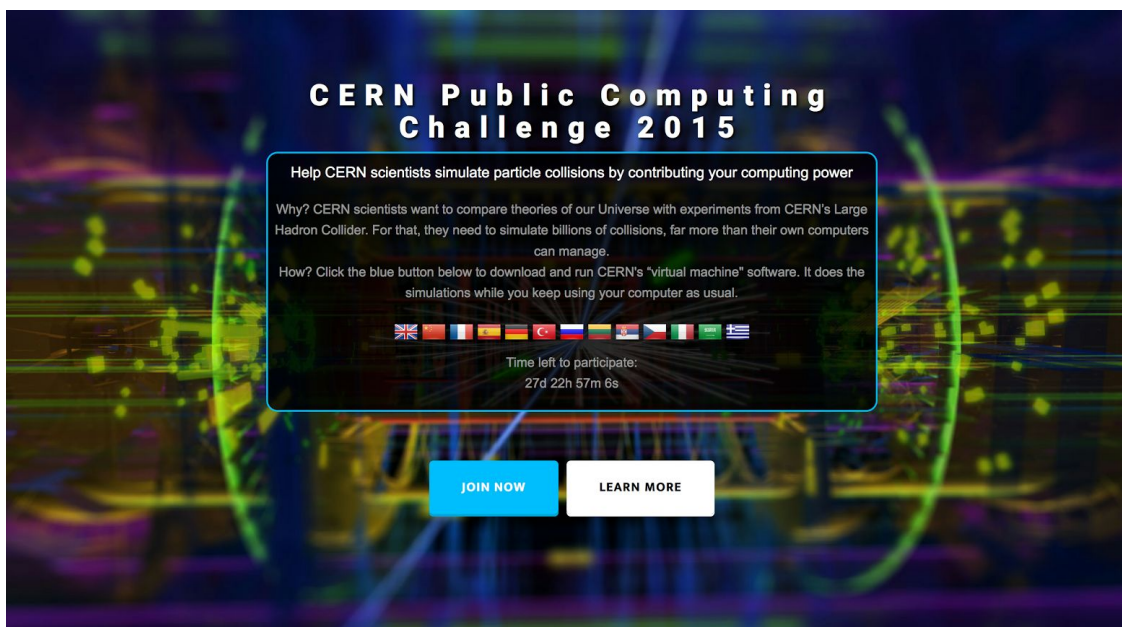


CERN - verejná vyzva v programovaní, 2015

Pritiahnut svet/verejnost k vede



Prvý CERN Public Computing Challenge sa konal počas 12-tich dní v Decembri 2014, ako súčasť 60tych. osláv založenia CERNu. Pozvali sme dobrovoľníkov z celého sveta, aby pomohli vedcom v CERNe a na svojich počítačoch simulovali zrážky častíc tak ako v Large Hadron Collideri (LHC). Bola to pre nás možnosť otestovať nové, jednoduchšie prístupy k rozdeľovaniu výpočtov za pomoci vlastnej technológie pre virtuálne stroje Cern VM.

Vďaka dobrovoľníkom sme mohli simulovať viac ako 19 miliárd zrážiek častíc. Výsledky boli použité aj v novej náučnej hre [Virtual Atom Smasher](#). A vďaka komentárom od dobrovoľníkov sme dokázali vylepšiť software na riadenie výpočtov.

Druhý CERN Public Computing Challenge spúšťame na dlhší čas - potrvá mesiac - jeho cieľom je testovanie nových technológií a typov simulácií pre LHC experimenty, dokonca aj pre humanitárne účely. Každý týždeň sa budeš môcť zapojiť a stať sa tak jedným z top "challenge cruncher", ktorý výrazne prispeje k novému vedeckému vývoju.

Všetko čo potrebujeme je len tvoj výpočtový výkon. Veríme, že sa nám podarí osloviť nové komunity a sociálne siete a vylešíme kultúrnu a jazykovú diverzitu oproti v minulosti. Ak sa ti naša výzva pozdáva, zapoj sa. Najlepšie hneď!

Ako sa zapojiť

Jednoducho sa môžeš zapojiť [tu](#). Stačí kliknúť na "JOIN NOW" tlačítko!

Stiahne sa malá aplikácia, ktorá obsahuje všetok potrebný software pre zapojenie sa do tejto akcie. Aplikácia sa automaticky nastaví a je možné ju kontrolovať cez internet.

More options here ×

Allocated RAM (Mb):
 1472

Number of CPUs:
 4

Allocated CPU power:
 35%

Subsystem status

Ready

 CernVM WebAPI

Ready

 Virtual machine

None

 Scientific software

None

 Processing work

100%

Session open successfully

V administrácii si môžeš nastaviť koľko výpočtového výkonu budeš zdieľať. Môžeš dokonca aj zastaviť/vypnúť aplikáciu a software odinstalovať jedným kliknutím.

Taktiež sa môžeš pozrieť aj na štatistiky súčasného stavu akcie a jej priebeh na [Challenge Status](#).

