

```
public class Soal1 {
    public static void main(String[] args) {
        // Membuat array untuk menyimpan barang dengan kapasitas 10
        Barang[] inventaris = new Barang[10];

        // Menambahkan barang ke dalam array
        inventaris[0] = new Barang("Pensil", 50, 200);
        inventaris[1] = new Barang("Buku", 30, 15000);
        inventaris[2] = new Barang("Penghapus", 20, 500);

        // Menampilkan semua barang di inventaris
        System.out.println("Inventaris Toko:");
        int nomor = 1;
        for (Barang barang : inventaris) {
            if (barang != null) {
                System.out.println(nomor + ". " + barang);
                nomor++;
            }
        }
    }

    // Kelas Barang
    static class Barang {
        private String nama;
        private int jumlahStok;
        private int harga;

        // Constructor
        public Barang(String nama, int jumlahStok, int harga) {
            this.nama = nama;
            this.jumlahStok = jumlahStok;
            this.harga = harga;
        }

        // Method toString untuk menampilkan info barang
        @Override
        public String toString() {
            return "Nama: " + nama + ", Jumlah Stok: " + jumlahStok + ",
Harga: " + harga;
        }
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;

public class Soal2 {
    private static Barang[] inventaris = new Barang[10];
    private static int jumlahBarang = 0;
```

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    // Menambahkan barang ke dalam array
    tambahBarang("Pensil", 50, 200);
    tambahBarang("Buku", 30, 15000);
    tambahBarang("Penghapus", 20, 500);

    // Menampilkan inventaris awal
    System.out.println("=== Inventaris Awal ===");
    tampilkanInventaris();

    // Update stok
    System.out.print("\nMasukkan nama barang yang ingin diupdate: ");
    String namaUpdate = scanner.nextLine();
    System.out.print("Masukkan jumlah stok baru: ");
    int stokBaru = scanner.nextInt();
    updateStok(namaUpdate, stokBaru);

    // Tampilkan inventaris setelah update
    System.out.println("\nInventaris setelah diupdate:");
    tampilkanInventaris();

    // Cari barang
    scanner.nextLine(); // Membersihkan buffer input
    System.out.print("\nMasukkan nama barang yang dicari: ");
    String namaCari = scanner.nextLine();
    System.out.println("Hasil pencarian:");
    cariBarang(namaCari);

    scanner.close();
}

// Metode untuk menambahkan barang ke inventaris
private static void tambahBarang(String nama, int jumlahStok, int
harga) {
    if (jumlahBarang < inventaris.length) {
        inventaris[jumlahBarang] = new Barang(nama, jumlahStok,
harga);
        jumlahBarang++;
    } else {
        System.out.println("Inventaris penuh!");
    }
}

// Metode untuk menampilkan semua barang di inventaris
private static void tampilkanInventaris() {
    int nomor = 1;
    for (int i = 0; i < jumlahBarang; i++) {
        System.out.println(nomor + ". " + inventaris[i]);
        nomor++;
    }
}
```

```
// Metode untuk update stok barang berdasarkan nama
private static void updateStok(String nama, int jumlahBaru) {
    boolean ditemukan = false;
    for (int i = 0; i < jumlahBarang; i++) {
        if (inventaris[i].getNama().equalsIgnoreCase(nama)) {
            inventaris[i].setJumlahStok(jumlahBaru);
            System.out.println("Stok barang '" + nama + "' berhasil
diupdate!");
            ditemukan = true;
            break;
        }
    }
    if (!ditemukan) {
        System.out.println("Barang '" + nama + "' tidak ditemukan!");
    }
}

// Metode untuk mencari barang berdasarkan nama
private static void cariBarang(String nama) {
    boolean ditemukan = false;
    for (int i = 0; i < jumlahBarang; i++) {
        if (inventaris[i].getNama().equalsIgnoreCase(nama)) {
            System.out.println(inventaris[i]);
            ditemukan = true;
            break;
        }
    }
    if (!ditemukan) {
        System.out.println("Barang '" + nama + "' tidak ditemukan!");
    }
}

// Kelas Barang
static class Barang {
    private String nama;
    private int jumlahStok;
    private int harga;

    // Constructor
    public Barang(String nama, int jumlahStok, int harga) {
        this.nama = nama;
        this.jumlahStok = jumlahStok;
        this.harga = harga;
    }

    // Getter untuk nama
    public String getNama() {
        return nama;
    }

    // Getter untuk jumlahStok
    public int getJumlahStok() {
        return jumlahStok;
    }
}
```

```
    }

    // Setter untuk jumlahStok
    public void setJumlahStok(int jumlahStok) {
        this.jumlahStok = jumlahStok;
    }

    // Getter untuk harga
    public int getHarga() {
        return harga;
    }

    // Method toString untuk menampilkan info barang
    @Override
    public String toString() {
        return "Nama: " + nama + ", Jumlah Stok: " + jumlahStok + ",
Harga: " + harga;
    }
}
```