# MODUL 8 Framework Bootstrap

Total Alokasi Waktu: 90 menit

• Materi : 10 menit (Tambahan waktu luar kelas – online)

• Pre-Test : 15 menit (Tambahan waktu luar kelas – online)

• Praktikum : 50 menit

• Post Test : 15 menit (Tambahan waktu luar kelas – online)

Total Bobot Penilaian: 100%

• Pre-Test : 20%

• Praktik : 30%

• Post Test : 50%

## Pemenuhan CPL dan CPMK:

Capaian	CP yang dibebankan		
Pembelajaran	pada Matakuliah	СРМК	Sub-CPMK
(CP)			
ELO3	Mampu merancang	Mampu menentukan	5. Mahasiswa mampu
	solusi berbasis	konten dan bentuk	memahami dan
	komputasi berdasarkan	aplikasi web yang	menjelaskan rencana
	disiplin ilmu teknologi	tepat dalam	pembelajaran
	informasi	menyampaikan	semester dan
		informasi sesuai	Memahami konsep
		kebutuhan user	Web Server dan
			Prangkat Lunak
			pendukungnya

# A. Tujuan Praktikum

- 1. Mahasiswa dapat mengetahui bagaimana cara pengoperasian dari *framework* bootstrap
- 2. Mahasiswa dapat memahami bagaimana cara pengoperasian dari *framework* bootstrap

3. Mahasiswa mampu mengaplikasikan atau menyelesaikan permasalahan menggunakan pemrograman HTML

## B. Materi

- 1. Mengenal framework bootstrap
- 2. Mengaplikasikan framework bootstrap
- 3. Membuat halaman HTML sederhana dengan framework bootstrap

# C. Alat dan Bahan Praktikum

- 1. Laptop
- 2. Code Editor (Visual Studio Code)

## D. Metode Praktikum

- 1. Terdapat modul yang berisi penjelasan singkat mengenai materi framework bootstrap
- 2. Mahasiswa mempelajari dan mencoba dengan mengikuti langkah-langkah yang terdapat pada modul
- 3. Setiap akhir dari sesi praktikum, akan ada tugas yang harus dikerjakan oleh Mahasiswa
- 4. Setiap tugas harus dikumpulkan melalui Myklass UMY

## E. Penilaian

- 1. Penilaian tugas akan diberikan dari skala 1-100
- 2. Tugas yang terlambat akan mengalami pengurangan nilai sesuai dengan waktu keterlambatan.

## F. Penjelasan Materi

# Framework Bootstrap

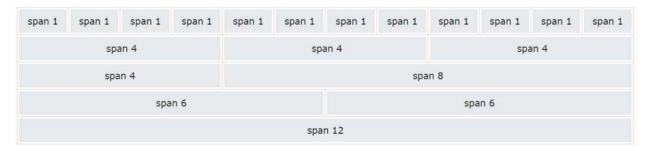
Bootstrap adalah sebuah framework front-end gratis untuk memudahkan untuk membuat desain responsif dan memudahkan dalam pengembangan sebuah web. Bootstrap menyertakan banyak sekali template desain berbasis HTML dan CSS, contohnya untuk *typography, forms, button, tables, navigation, modals, image carousels,* serta plugin JavaScript.

Berikut dua cara untuk menggunakan Bootstrap 5:

- 1. Menyertakan Bootstrap 5 dari CDN (Content Delivery Network), jika kita tidak ingin mengunduh Bootstrap.
  - a. Bootstrap CSS
     link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
- 2. Mengunduh Bootstrap dari getbootstrap.com dan mengikuti langkah-langkah yang terdapat disana.

## A. Boostrap Grids

Bootstrap grid sistem sudah responsif dan kolom akan menyesuaikan secara otomatis dengan ukuran layar dan pastikan jumlahnya berjumlah 12 atau kurang (tidak perku menggunakan semua 12 kolom yang tersedia). Sistem juga bisa membuat 12 kolom di satu halaman, jika tidak ingin menggunakan 12 kolom sendiri-sendiri, anda bisa membuat grup kolom untuk membuat kolom yang lebih lebar, pahami gambar berikut:

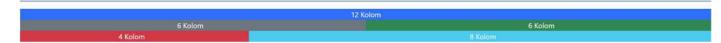


Gambar 8.1. Bootstrap Grids

# Berikut adalah contohnya:

Gambar 8.2. Contoh penulisan CSS Bootstrap pada HTML

# Dan ini hasilnya:



Gambar 8.3. Tampilan web menggunakan CSS Bootstrap

# B. Bootstrap Navbar

Berikut salah satu contoh dari bootstrap navbar:



Gambar 8.4. Tampilan navbar menggunakan CSS Bootstrap

## Contoh Kode:

```
<nav class="navbar navbar-expand-sm navbar-dark bg-dark">
 <div class="container-fluid">
   <a class="navbar-brand" href="javascript:void(0)">Logo</a>
   <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-</pre>
target="#mynavbar">
     <span class="navbar-toggler-icon"></span>
   </button>
   <div class="collapse navbar-collapse" id="mynavbar">
     <a class="nav-link" href="javascript:void(0)">Link</a>
      <a class="nav-link" href="javascript:void(0)">Link</a>
      <a class="nav-link" href="javascript:void(0)">Link</a>
```

## C. Bootstrap Button

# 1. Bootstrap Outline



Gambar 8.5. Variasi tombol outline pada CSS Bootstrap

Ketika kursor diarahkan ke *button*, maka akan muncul efek tambahan/warna dari *button* nya.

#### Contoh Kode:

```
<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Primary</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-secondary">Secondary</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-success">Success</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-info">Info</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-warning">Warning</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-danger">Danger</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-dark">Dark</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-dark">Dark</button>
<button type="button" class="btn btn-outline-light text-dark">Light</button></button></button>
```

## 2. Bootstrap Block Level Buttons

# Full-Width Button

Gambar 8.6. Tampilan tombol menggunakan CSS Bootstrap

# Contoh Kode:

```
<div class="d-grid">
   <button type="button" class="btn btn-primary btn-block">Full-Width
Button</button>
</div>
```

## D. Bootstrap Carousel

Carousel adalah sebuah tanyangan slideshow, gambar dibawah ini merupakan contoh carousel:



Gambar 8.7. Tampilan carousel menggunakan framework Bootstrap

## Contoh Kode:

```
<!-- Carousel -->
<div id="demo" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
  <!-- Indicators/dots -->
  <div class="carousel-indicators">
    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide</pre>
to="0" class="active"></button>
    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-</pre>
to="1"></button>
    <button type="button" data-bs-target="#demo" data-bs-slide-</pre>
to="2"></button>
  </div>
  <!-- The slideshow/carousel -->
  <div class="carousel-inner">
    <div class="carousel-item active">
      <img src="la.jpg" alt="Los Angeles" class="d-block w-100">
    <div class="carousel-item">
      <img src="chicago.jpg" alt="Chicago" class="d-block w-100">
    </div>
    <div class="carousel-item">
      <img src="ny.jpg" alt="New York" class="d-block w-100">
    </div>
  </div>
  <!-- Left and right controls/icons -->
  <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-</pre>
target="#demo" data-bs-slide="prev">
    <span class="carousel-control-prev-icon"></span>
```

```
</button>
  <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-
target="#demo" data-bs-slide="next">
        <span class="carousel-control-next-icon"></span>
  </button>
</div>
```

# E. Bootstrap Jumbotron

# **Jumbotron Example**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat..

Gambar 8.8. Tampilan jumbotron menggunakan framework Bootstrap

Jumbotron diperkenalkan di Bootstrap 3 sebagai *a big padded box* untuk meminta perhatian ekstra pada beberapa konten atau sebuah informasi khusus.

#### Contoh Kode:

```
<div class="mt-4 p-5 bg-primary text-white rounded">
  <h1>Jumbotron Example</h1>
  Lorem ipsum...
</div>
```

## **NOTE:**

Untuk penjelasan lebih lanjut mengenai navbar, button, carousel, jumbotron, dan lain-lain, silahkan kunjungi link dibawah ini dan mencobanya secara mandiri karena sudah terdapat contoh kodenya:

https://www.w3schools.com/bootstrap5/index.php

# G. Tugas Praktikum

- 1. Buatlah sebuah file yang Bernama "praktikum-bootstrap.html"
- 2. Silahkan kunjungi <a href="http://getbootstrap.com/">http://getbootstrap.com/</a> seperti ini, kemudian klik Read the Docs



Gambar 8.9. Halaman utama Bootstrap

3. Copy bagian ini dan paste ke file html kalian

Gambar 8.10. Penulisan kode untuk menampilkan hello world menggunakan framework Bootstrap

4. Jika muncul seperti ini saat dirunning maka bootstrap sudah terinstall pada html kalian



Gambar 8.11. Penulisan kode untuk menampilkan hello world menggunakan framework Bootstrap

5. Selanjutnya, ubah code bagian tag body menjadi seperti dibawah ini :

Gambar 8.12. Penulisan kode pada HTML

```
<footer class="bg-dark text-light">
    <div class="container">
       <div class="row">
           <div class="col-6">
               <div class="text-center py-3">
                 <h3>Kontak Kami</h3>
                  Telepon <br > 0821-55048196 
           <div class="col-6">
               <div class="text-center py-3">
                 <h3>Alamat</h3:
                  . Anggrek, Geblagan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta 55183
           </div>
           <div class="col-12">
              <div class="text-center py-3">
                  Copyright © 2023
               </div>
       </div>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-ENjd04Dr2bkBIFxQpeoTa</pre>
```

Gambar 8.13. Penulisan kode pada HTML

# Tugas!

- 1. Buatlah tampilan seperti gambar diatas dengan dimodifikasi Sesuai dengan kreativitas kalian masing masing!
- 2. Kirim code ke github
- 3. Screenshot hasil run code dan masukan kedalam readme di repositori github
- 4. Format nama repositori adalah Tugas8 NIM (cth. Tugas7 20200140002)
- 5. Tugas dikumpulkan melalui MyKlass!