Dominik Wawszczak numer indeksu: 440014 numer grupy: 1

Zadanie 1

Skoro w każdej klauzuli każda zmienna występuje w co najwyżej jednym literale, to zbiór X jest zbiorem rozwiązującym wtedy i tylko wtedy, gdy każda klauzula zawiera co najwyżej dwie zmienne niebędące w X. Wynika z tego, że jeżeli X nie jest zbiorem rozwiązującym, to istnieje klauzula, która zawiera przynajmniej 3 zmienne niebędące w X. Obserwacja ta prowadzi do następującego algorytmu:

Algorithm 1 SolvingSet

```
1: procedure SolvingSet(k, X = \emptyset)
       if every clause has at most two variables not in X then
3:
          return true
 4:
       end if
       if k \leq 0 then
 5:
          return false
6:
       end if
 7:
       (a,b,c) \leftarrow three variables not in X from one clause
8:
       return SolvingSet(k-1, X \cup \{a\}) or SolvingSet(k-1, X \cup \{b\}) or
9:
               SolvingSet(k-1, X \cup \{c\})
10: end procedure
```

Algorytm ten wykorzystuje fakt, że jeśli aktualny zbiór X jest podzbiorem pewnego zbioru rozwiązującego, to przynajmniej jedna ze zmiennych a, b lub c musi być w tym zbiorze.

W drzewie rekurencji tego algorytmu, na i-tym poziomie głębokości jest co najwyżej 3^i wierzchołków, dla $i=0,\ldots,k$. Łącznie daje to maksymalnie $\frac{3^{k+1}-1}{2}$ wywołań rekurencyjnych. W każdym wywołaniu musimy jedynie znaleźć odpowiednią klauzulę i wybrać z niej trzy zmienne, bądź stwierdzić, że taka klauzula nie istnieje, co oczywiście da się zrobić w czasie $|\varphi|^{O(1)}$. Ostateczna złożoność czasowa naszego algorytmu wynosi zatem $O(3^k) \cdot |\varphi|^{O(1)}$, co kończy rozwiązanie pierwszej części zadania.

Przejdźmy teraz do rozwiązania drugiej części zadania. Bez straty ogólności możemy założyć, że dekompozycja drzewowa jest ładna. Skorzystamy z programowania dynamicznego. Niech v będzie dowolnym wierzchołkiem dekompozycji drzewowej. Dla każdej pary funkcji f: zmienne $(v) \rightarrow \{0,1\}$ oraz g: klauzule $(v) \rightarrow \{0,1,2\}$ definiujemy

$$\mathrm{dp}(v,f,g) \ = \ \min\bigg\{|X| \ : X \cap \mathrm{zmienne}(v) = f^{-1}(1) \ \land \ \bigvee_{l \in \mathrm{klauzule}(v)} |l \setminus X| = g(l) \ \land \\ \bigvee_{l \in \mathrm{klauzule}(T_v)} |l \setminus X| \leqslant 2\bigg\},$$

gdzie T_v jest poddrzewem wierzchołka v, a klauzule traktujemy jako zbiory zmiennych, które zawierają.

Tak zdefiniowaną tablicę można łatwo wypełnić, rozważając 5 przypadków (dodanie/usunięcie zmiennej/klauzuli oraz wierzchołek łączący dwóch synów). Na koniec wystarczy odczytać wartość z dp(root, \emptyset , \emptyset) i jeżeli jest ona nie większa niż k, to odpowiedzią jest "Tak". W przeciwnym wypadku odpowiedzią jest "Nie".

Całkowita złożoność naszego algorytmu to $O(3^t) \cdot |\varphi|^{O(1)}$, co kończy rozwiązanie zadania.

Zadanie 2

Niech \tilde{A} będzie zbiorem słów z A (bez powtórzeń). Oznaczmy przez $n=|\tilde{A}|$ liczbę różnych słów tego zbioru.

Zauważmy, że jeśli k < n-r, to odpowiedzią z pewnością jest "Nie". Przypuśćmy nie wprost, że istnieje zbiór $A' \subseteq \tilde{A}$ spełniający

$$\sum_{b \in A} \min_{a \in A'} \operatorname{dist}_{\operatorname{Hamming}}(a, b) \leqslant k.$$

Wówczas istnieje co najmniej k+1 słów z \tilde{A} niebędących w A', a każde takie słowo "dodaje" przynajmniej 1 do powyższej sumy, czyli sprzeczność. W dalszej części rozwiązania zakładamy więc, że $k \geqslant n-r$.

Jeżeli $A' \subseteq \tilde{A}$ jest rozwiązaniem, to bez straty ogólności możemy założyć, że |A'| = r (chyba, że r > n, ale wtedy problem jest trywialny). Wtedy $|\tilde{A} \setminus A'| = n - r \leqslant k$. Przez reprezentanta słowa $b \in \tilde{A}$ będziemy rozumieć takie słowo $a \in A'$, że dist_{Hamming}(a,b) jest najmniejszy możliwy. W przypadku gdy więcej niż jedno słowo minimalizuje tę wartość, reprezentantem jest najmniejsze leksykograficznie z nich. Oczywiście, każde słowo $a \in A'$ samo jest swoim reprezentantem. Niech $X_{A'} = \tilde{A} \setminus A'$ oraz niech $Y_{A'}$ będzie zbiorem słów z A', które są reprezentantami więcej niż jednego słowa. Zachodzi wówczas $|X_{A'}|, |Y_{A'}| \leqslant k$.

Niech funkcja $f:\tilde{A}\to\{0,1\}$ będzie losowa. Zauważmy, że jeśli $A'\subseteq\tilde{A}$ jest pewnym rozwiązaniem, to spełnione jest

$$\Pr\left(X_{A'} \subseteq f^{-1}(0) \land Y_{A'} \subseteq f^{-1}(1)\right) \geqslant \frac{1}{2^{2k}},$$

ponieważ zbiory te są rozłączne, a ich sumaryczny rozmiar nie przekracza 2k. Możemy więc dla każdego słowa $b \in f^{-1}(0)$ obliczyć jego koszt

$$\operatorname{cost}_f(b) = \#_A(b) \cdot \min_{a \in f^{-1}(1)} \operatorname{dist}_{\operatorname{Hamming}}(a, b),$$

po czym zachłannie wybrać n-r słów o najmniejszym koszcie i wziąć A' jako zbiór niewybranych słów, pod warunkiem, że suma kosztów wybranych słów nie przekracza k.

Jeżeli procedurę tę powtórzymy $2^{2k} \cdot 1000$ razy, to prawdopodobieństwo nieznalezienia rozwiązania pomimo tego, że ono istnieje, wyniesie co najwyżej

$$\left(1 - \frac{1}{2^{2k}}\right)^{2^{2k} \cdot 1000} \leqslant e^{-1000},$$

czyli rozsądnie mało. Oczywiście, prawdopodobieństwo to może być dowolnie małe, jeśli zamieni się 1000 na odpowiednią stałą.

Łączna złożoność naszego algorytmu to $2^{2k} \cdot 1000 \cdot (|\Sigma| + |A| + m)^{O(1)} \leqslant 2^{O(k \log k)} \cdot (|\Sigma| + |A| + m)^{O(1)}$, co kończy rozwiązanie zadania.