

Udowodnimy, że język

$$L = (\{a^n b^n : n \in \mathbb{Z}^+ \cup \{0\}\})^*$$

nie jest rozpoznawany przez żaden automat ze stosem pracujący w skończenie wielu fazach.

Na początek udowodnimy, że  $L \in \text{CFL}$ . Weźmy gramatykę  $\mathcal{G} = (\{a, b\}, \{S, T\}, P, S)$  z produkcjami:

- $S \longrightarrow SS \mid T \mid \varepsilon$ ,
- $T \longrightarrow aTb \mid \varepsilon$ .

Łatwo widać, że gramatyka  $\mathcal{G}$  opisuje język  $L$ , jednak nie będziemy zagłębiać się w szczegóły. Wynika z tego, że  $L \in \text{CFL}$ .

Przypuśćmy nie wprost, że istnieje automat ze stosem  $\mathcal{A}$  o zbiorze stanów  $Q$  i zbiorze symboli stosowych  $\Gamma$ , działający w co najwyżej  $k$  fazach, rozpoznający język  $L$ . Przez resztę rozwiązania zadania będziemy działać na słowie  $w = (a^X b^X)^Y \in L$ , gdzie  $X = (21 \cdot |Q| \cdot |\Gamma| + 37)^2$ , a  $Y = 69 \cdot k \cdot X + 420$ .

Wprowadźmy następujące definicje:

- *długością* fazy nazwiemy liczbę przejść, które dana faza zawiera, przy czym uwzględniamy tutaj zarówno przejścia po literach czytanych słowa, jak i  $\varepsilon$ -przejścia;
- *zmianą* fazy nazwiemy wartość bezwzględną różnicy rozmiaru stosu na początku i na końcu fazy.

### Lemat 1

W biegu akceptującym automatu  $\mathcal{A}$  po słowie  $w$ , w ramach jednej fazy nie może być ciągu  $|Q|$  kolejnych przejść niezmiennających stosu. Zakładamy przy tym, że wspomniany bieg nie ma  $\varepsilon$ -przejść niezmiennających stanu ani stosu, ponieważ gdyby miał, to można by je usunąć.

### Dowód Lematu 1

Przypuśćmy nie wprost, że w pewnej fazie wystąpiło  $|Q|$  kolejnych przejść niezmiennających stosu. Wówczas z Zasady Szufladkowej Dirichleta wynika, że wśród tych przejść pewien stan  $q$  wystąpił co najmniej dwa razy, gdyż łącznie automat przeszedł przez  $|Q| + 1$  stanów. Zauważmy, że słowo wczytane w tym okresie jest niepuste, ponieważ założyliśmy, że nie ma  $\varepsilon$  przejść niezmiennających stanu ani stosu. Łatwo widać, że słowo to można napompować, a skoro ma ono długość co najwyżej  $|Q|$ , to z pewnością nie jest ono postaci  $(a^X b^X)^m$ , dla pewnego  $m \in \mathbb{Z}^+$ , zatem na skutek tego pompowania powstanie nowe słowo nienależące do  $L$ , po którym będzie istniał bieg akceptujący automatu  $\mathcal{A}$ . Otrzymana sprzeczność kończy dowód lematu.

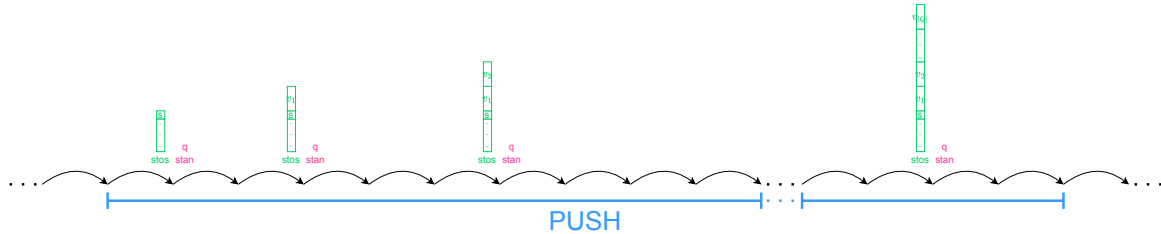
### Lemat 2

Jeśli faza ma długość  $n$ , to jej zmiana należy do przedziału  $\left[ \left\lfloor \frac{n}{|Q|} \right\rfloor, n \right]$ .

Lemat ten jest bezpośrednim wnioskiem z lematu 1.

Zauważmy, że w biegu akceptującym automatu  $\mathcal{A}$  po słowie  $w$  musi istnieć faza push długości co najmniej  $3X$ , co wynika z doboru stałej  $Y$ , ponieważ w przeciwnym wypadku z lematu 2 musiałby być wykonany pop na pustym stosie. W trakcie tej fazy wczytany więc zostanie

pełny blok  $b^X$ . Z doboru stałej  $X$  oraz Zasady Szufladkowej Dirichleta wynika, że w trakcie przechodzenia tej fazy przez blok  $b^X$   $|Q| + 1$  razy wystąpi moment, że aktualny stan to pewne  $q$ , a aktualny symbol na szczycie stosu to pewne  $s$ . Ponownie, wczytane słowo pomiędzy każdymi dwoma momentami jest niepuste, a dodatkowo ma długość co najwyżej  $|Q| \cdot |\Gamma|$  i składa się z samych liter  $b$ . Stos natomiast pomiędzy momentami  $i$ -tym a  $i + 1$ -szym powiększy się o pewne słowo  $v_i$  długości również co najwyżej  $|Q| \cdot |\Gamma|$ , którego ostatnia litera to oczywiście  $s$ .



Rozważmy dwa przypadki:

1. Symbol  $s$  do końca biegu automatu pozostaje na stosie.

Łatwo wówczas zauważyć, że możemy podwoić słowo złożone przeczytane pomiędzy pierwszym a drugim momentem, uzyskując w ten sposób nowe słowo  $w' \notin L$ , bo podwojony fragment składa się z samych liter  $b$ . Słowo to zostanie zwyczajnie zaakceptowane przez automat  $\mathcal{A}$ , gdyż podwojony fragment dopisuje tylko słowo  $v_1$  do stosu, a skoro litera bezpośrednio pod tym słowem nie zostanie zdjęta, to z perspektywy automatu nie będzie różnicy, czyli sprzeczność, ponieważ automat  $\mathcal{A}$  zaakceptuje słowo nienależące do  $L$ .

2. W przeciwnym wypadku, każde ze słów  $v_1, v_2, \dots, v_{|Q|}$  zostanie kiedyś ze stosu zdjęte. Innymi słowy, istnieje spójny fragment ciągu przejść odpowiadający za zdjęcie ze stosu słowa  $v_1 v_2 \dots v_{|Q|}$ . Bardziej formalnie, na początku tego ciągu stos jest postaci  $pref \cdot v_1 v_2 \dots v_{|Q|}$ , a na koniec po prostu  $pref$ . W trakcie natomiast na stosie mogą być wykonywane zarówno operacje push, jak i pop. Fragment ten można podzielić na  $|Q|$  mniejszych fragmentów w taki sposób, że w  $i$ -tym ze stosu zostaje zdjęte słowo  $v_i$  („zdjęte” jako efekt końcowy – w trakcie mogą dziać się różne rzeczy).

Każdy z tych fragmentów kończy w jakimś stanie, z którego następnie rozpoczyna się kolejny fragment. Z Zasady Szufladkowej Dirichleta wynika, że pewne dwa z tych stanów będą takie same. Możemy podwoić konkatenację liter odpowiadających fragmentom pomiędzy nimi, jednocześnie podwajając litery przeczytane przez stos z odpowiedniego fragmentu wspomnianej wcześniej fazy push. Oczywiście, jak zostało zaznaczone wcześniej, będą to tylko litery  $b$ . W tym przypadku zatem również otrzymamy nowe słowo  $w' \notin L$ , które automat zaakceptuje, gdyż z jego perspektywy nie będzie różnicy – wykonuje przejścia w oparciu jedynie o aktualny stan, symbol na szczycie stosu i czytana literę. W tym przypadku jednak nieco trudniejsze jest zauważenie, że  $w' \notin L$ . Wynika to z tego, że podwojona lewa część składa się z samych liter  $b$ , zatem liczba tych liter w nowym bloku  $b$  z pewnością będzie różna od liczby liter  $a$  w bloku poprzednim.

Z powyższego wynika, że automaty ze stosem pracujące w skończenie wielu fazach nie rozpoznają wszystkich języków bezkontekstowych (w szczególności  $L$ ), co kończy rozwiązanie zadania.

□