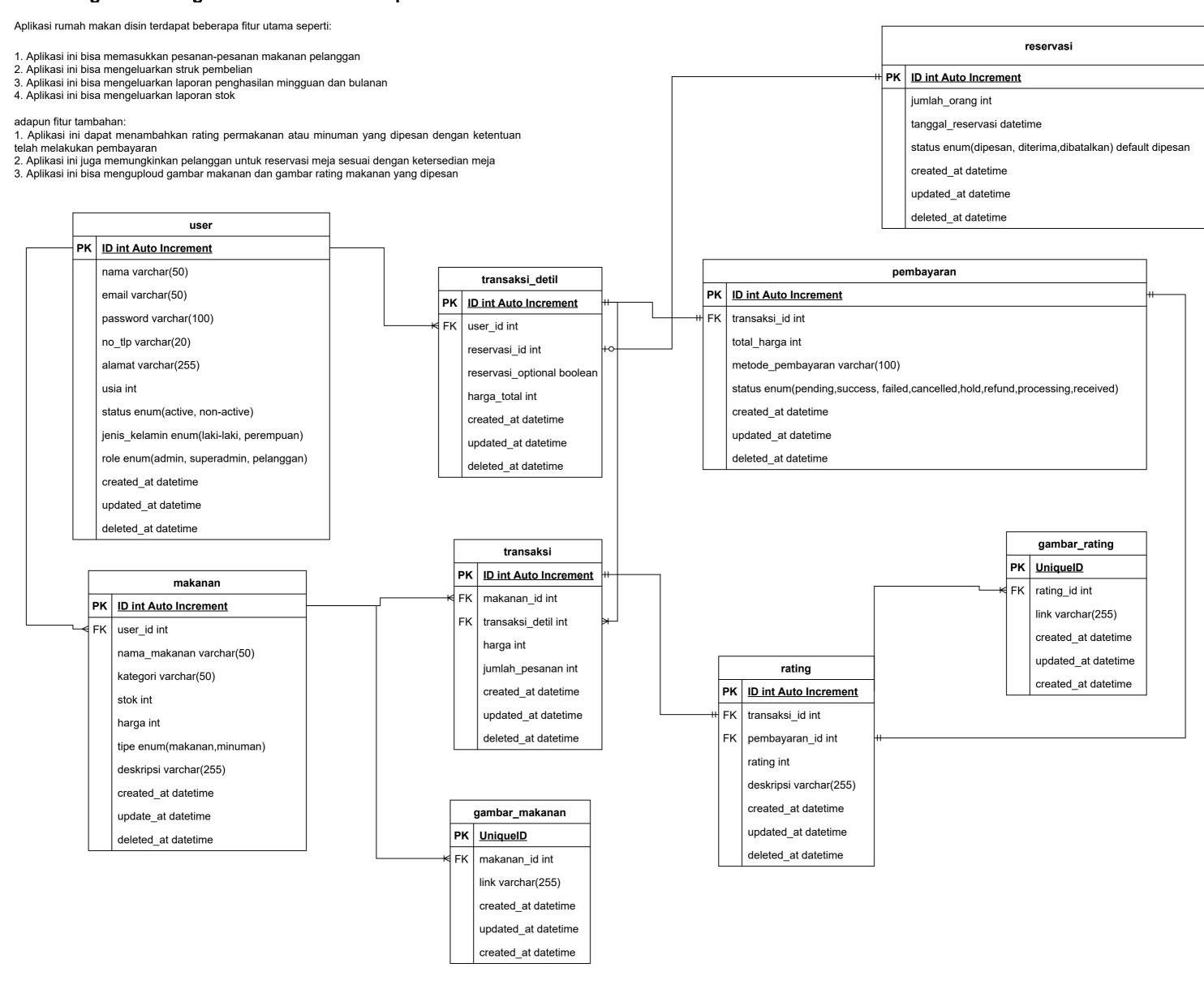
Aplikasi Rumah Makan

Rancangkanlah diagram database untuk aplikasi rumah makan.



Jelaskan teknologi yang akan dipakai untuk aplikasi ini dan mengapa anda memilih teknologi tersebut.

Pilihan teknologi yang Anda sebutkan untuk membuat aplikasi rumah makan mencakup sejumlah alat dan platform yang dapat saling berintegrasi dengan baik. Berikut adalah penjelasan dan alasan pemilihan masing-masing teknologi:

Golang:

Alasan: Golang dipilih karena kinerjanya yang tinggi, pengelolaan konkurensi yang baik, dan kemampuannya dalam menghasilkan biner yang ringan. Cocok untuk aplikasi yang perlu menangani permintaan HTTP yang besar dan menjalankan layanan backend.

Framework Echo:

Alasan: Echo adalah framework Golang yang ringan dan cepat, dirancang untuk membuat pengembangan web menjadi lebih sederhana. Sangat sesuai untuk aplikasi kecil hingga menengah seperti aplikasi rumah makan.

Alasan: MySQL adalah sistem manajemen basis data yang terkenal, andal, dan digunakan secara luas. Cocok untuk menyimpan data aplikasi rumah makan seperti pesanan, menu, dan informasi pelanggan.

ORM Gorm:

Alasan: Gorm memberikan antarmuka pemetaan objek-relasional (ORM) untuk berinteraksi dengan database MySQL menggunakan Golang. Ini membuat pengembangan dan pemeliharaan aplikasi yang melibatkan database menjadi lebih efisien.

Docker:

Alasan: Docker digunakan untuk mengemas dan menyebarkan aplikasi serta dependensinya dalam kontainer. Ini memberikan portabilitas dan konsistensi dalam pengembangan dan penyebaran aplikasi, terutama jika aplikasi harus dijalankan di lingkungan yang berbeda-beda.

CI/CD:

Alasan: Integrasi berkelanjutan (Continuous Integration) dan pengiriman berkelanjutan (Continuous Deployment) membantu otomatisasi proses pengembangan, pengujian, dan penyebaran aplikasi. Ini meningkatkan kecepatan pengembangan dan memastikan kualitas kode.

Alibaba Cloud:

Alasan: Alibaba Cloud dipilih sebagai penyedia cloud karena skalabilitasnya, berbagai layanan yang disediakan (seperti komputasi, penyimpanan, dan database), dan ketersediaan di berbagai wilayah. Cocok untuk membangun dan menyelenggarakan aplikasi rumah makan yang dapat diakses secara global.

Alasan: Swagger (OpenAPI) digunakan untuk mendefinisikan dan mendokumentasikan API secara terstruktur. Ini membantu pengembang dan pihak lain memahami dan berinteraksi dengan API aplikasi rumah makan.

Mockery:

Alasan: Mockery digunakan untuk membuat mock objek dalam pengujian unit. Ini memungkinkan pengujian yang efisien dan terisolasi dari dependensi eksternal, membantu memastikan kualitas dan keandalan aplikasi.

GitHub: Alasan: GitHub adalah platform kolaborasi pengembangan perangkat lunak yang populer. Ini memberikan fitur

kontrol versi, manajemen proyek, dan kolaborasi tim yang efisien.