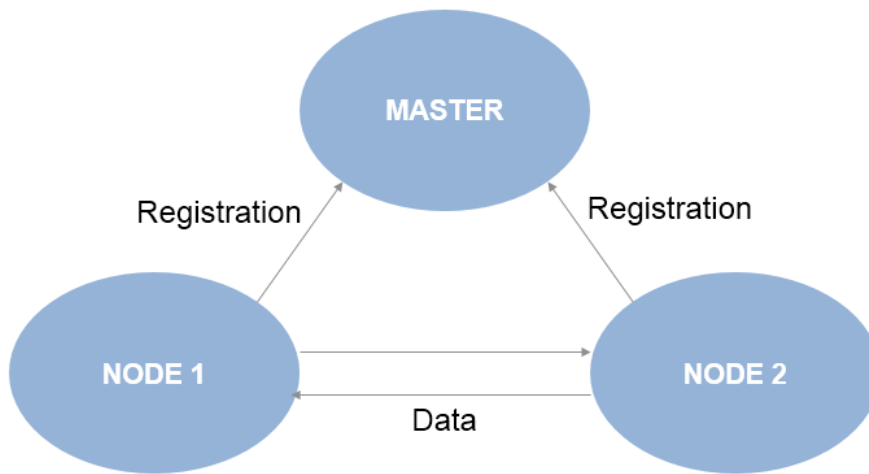


## 시스템 구조 - 마스터 노드 시스템



**마스터** : 사용자의 접속 확인, 상호간 연결 시작, 트리 (채팅방s) 관리, 트리 내부 노드 구조 관리

**노드** : 노드들간 데이터 전송 - 이웃들(부모 노드, 자식 노드들)과만 통신

### 세부 동작

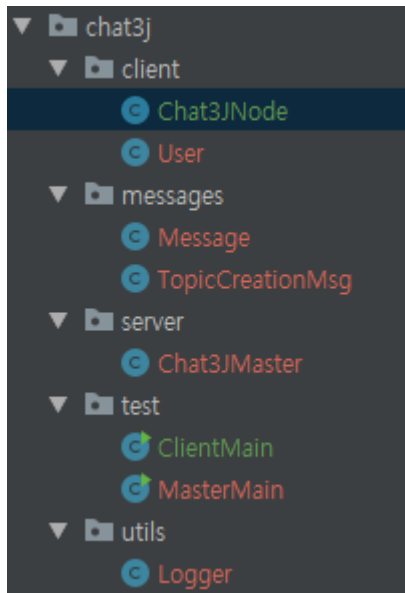
클라이언트가 접속하면 마스터는 아무것도 안함

클라이언트가 방을 만드려고 하면 마스터는 방이름, 방장 IP, 포트번호를 저장

클라이언트가 방에 들어가려고 하면 마스터는 트리에 추가, 부모 노드와 자식 노드의 IP, 포트번호를 보내줌

마스터는 사용자 추가, 삭제에 따라서 트리 업데이트, 정보가 바뀌면 클라이언트에게 알려줌

## 패키지 구조



## 할 일 (다음 회의는 12/26 수요일)

재영 - 노드 구현

종원 - 마스터 구현

지훈 - 앱에 프로그램을 올릴 방법 찾기 + KryoNet, Libgdx 안드로이드에서 동작하는지 확인

## 추가 기능

우선 음성채팅 먼저 구현, 나중에 이미지나 문자 채팅 기능 구현 (클래스 이용)

DB 사용 여부