基于blazeface_1000e和face_landmark的人脸 检测

姓名	王紫萁	专业	计算机科学与技术系
学校	南京大学	学号	201220154
电话	18995126353	邮箱	<u>972282146@qq.com</u>

1. 人脸检测

• 1.1. 模型加载initDet

我们使用基于 webGL 和 opencv 的前端模型框架 webAI 导入 blazeface_1000e 模型。一个可以被正常加载的模型由两个文件组成

- modle.onnx : 模型二进制文件
- config.json:模型配置文件,包括预配置的训练参数信息

在 initDet 中, 我们为模型配置文件和模型二进制文件指定路径, 并初始化一个模型

```
1 | window.model = new WebAI.Det(modelURL, modelConfig);
```

• 1.2. 检测函数detect



用户可以将图片上传到 imgDom 的节点下,通过 cv.imread 将html下的图片转换成能够被模型处理的RGB图片并通过异步调用 let bboxes = await model.infer(imgRGBA);得到人脸框数据 bboxes。该数据结构包含每张人脸框的左上和右下坐标,并且包含每张人脸的置信度。根据该数据结构我们就可以绘制出人脸框并编号,同时在表格中列出每张人脸的置信度数值。绘制过程如下:

```
for (let i = 0, len = bboxes.length; i < len; i++) {
    let point1 = new cv.Point(bboxes[i]['x1'], bboxes[i]['y1']);
    let point2 = new cv.Point(bboxes[i]['x2'], bboxes[i]['y2']);
    cv.rectangle(imgShow, point1, point2, [255, 0, 0, 255]);
    cv.putText(imgShow, `face ${i}`, point1, 0, 0.5, [0, 255, 0, 255],
    1.5, 8);
}</pre>
```

2. 关键点标记

• 2.1. 数据准备和双语言通信

在本节中,我们使用 python 和 typescript 实现 face landmark 模型的载入与标记(在之后的综合检测中会给出纯typescript的实现方案)。为了实现语言见通信,我们使用 eel.py 库,首先,前端代码需要能够得到后端代码训练得到的结果,后端代码需要通过 url 获得前端用户上传的图片。

我们需要为前端代码准备一个后端的入口函数

```
1    @eel.expose
2    def landmark_entry(imgPath: str):
3         print("process in landmark")
4         return keyPointDetection(imgPath)
```

该函数会将 face_landmark 的训练结果 (训练结果图片地址) 给到前端代码,在前端通过异步方式 进入 entry

```
1 |let res_img = await eel.landmark_entry(downloadLink)();
```

其中 keyPointDetection 首先读取图片并载入模型,执行模型的训练将结果返回到 result 中

```
1
  from urllib.request import urlretrieve
       urlretrieve(imgPath, './input/srcImg.png')
2
3
       src_img = cv2.imread("./input/srcImg.png")
4
       # print(imgPath)
5
       # 加载模型并进行预测
6
       module = hub.Module(name="face_landmark_localization")
7
       #在此使用了PaddleHub的预训练模型
       result = module.keypoint_detection(images=[src_img])
8
```

• 2.2. 结果渲染

通过与人脸检测一节相似的渲染方法将关键点标记到图片中

```
tmp_img = src_img.copy()
1
2
       if len(result) != 0:
3
           for i in range(len(result[0]['data'])):
4
               for index, point in enumerate(result[0]['data'][i]):
5
                   cv2.circle(tmp_img, (int(point[0]), int(point[1])), 1, (0,
   255, 0), -1)
6
7
           res_img = 'output/face_landmark.png'
8
           cv2.imwrite(res_img, tmp_img)
```

• 2.3. 前端展示

每次点击开始训练的按钮后,前端会异步调用doMark,如果检测成功就将图片展示,否则弹出alert

```
1
    async function doMark(imgPath) {
2
                let a =
    <HTMLLinkElement>document.getElementById("srcImgLink");
 3
                // console.log(a);
4
                let downloadLink = a.href;
 5
                startMark.disabled = true;
6
                let res_img = await eel.landmark_entry(downloadLink)();
 7
                return res_img;
8
            }
9
            if (imgDom.src !== '') {
10
                doMark(imgDom.src).then((res_img) => {
11
                     const imgMark =
12
    <HTMLImageElement>document.getElementById("imgMark");
                    if (res_img !== '' && res_img !== 'ErrorMark') {
13
                         imgMark.src = res_img;
14
                     } else if (res_img === 'ErrorMark') {
15
16
                         window.alert("居然没有检测到人脸:(");
17
                     }
18
                     startMark.disabled = false;
19
                });
            }
20
```

3. 综合标记

综合标记中我们使用了tensorFlow的前端框架,只需要用ts即可完成模型的执行。与之前一样,同样分为模型载入,模型执行以及结果渲染三个部分,在此我们不再赘述

• 模型初始化

```
async init_again() {
1
            // const model =
    faceLandmarksDetection.SupportedModels.MediaPipeFaceMesh;
            const model =
    face Landmark \verb|sDetection.Supported Models.MediaPipeFace Mesh|;
4
5
            const detectorConfig = {
6
                 runtime: 'mediapipe', // or 'tfjs'
                 solutionPath:
    'https://cdn.jsdelivr.net/npm/@mediapipe/face_mesh',
8
9
            this.detector = await faceLandmarksDetection.createDetector(model,
    detectorConfig);
10
            return this.detector;
        }
11
```

• 执行模型

```
detect() {
    this.faces = this.detector.estimateFaces(this.imgDom);
}
```

• 创建一次执行的类

```
export function initDetector() {
1
2
       detector_online = new KeypointDetector('imgDom', 'canvasOnline');
3
       detector_online.init_again();
       const btn = document.getElementById('startOnline');
4
       btn.addEventListener("click", (event) => {
5
6
           detector_online.detect();
7
           detector_online.drawResult();
8
       });
9 }
```

4. 效果展示和使用说明

人脸检测



编号	左上坐标	右下坐标	确信度
0	(533, 207)	(629, 293)	99.984%
1	(503, 92)	(593, 178)	99.983%
2	(314, 44)	(409, 141)	99.977%
3	(628, 117)	(728, 219)	99.961%
4	(162, 80)	(276, 196)	99.96000000000001%
5	(314, 172)	(424, 274)	99.195%
6	(386, 185)	(477, 268)	88.61%

检测到的人脸 总数:7



开始检测!

关键点标记

在这里我们给出了使用方法以及环境配置说明,关于综合标记的代码及页面放在 tfLandmark 文件夹下。

6. 总结

- 1. 了解了前端智能化的基本步骤: 模型初始化, 模型计算, 结果渲染
- 2. 掌握了Typescript的基本语法
- 3. 了解了前后端通信的一种简单实现方法。
- 4. 领会了模块化编程的优势