

早在 2012 年，愛沙尼亞的公部門與私部門聯手推行了名為「ProgeTiiger」(程式老虎)的計畫。當時全國 550 間中學有 20 間參與，不到 10 歲的學生已經懂得使用 Scratch 拼湊出自己的第一個小遊戲，或以 intelligent brick 造出簡單的程式，指揮樂高機器人 Mindstorms 走動起來。我個人滿支持這項政策，可以使孩子們更早接觸到程式這方面，從小培養起這方面的興趣，訓練成專業因為這樣就能給予自己在未來就業時能有更多的選擇。