

無法在Mac上運作期末專案，可能的問題有兩個：

1. 專案需要在c++17以上環境中運行，同學電腦中default的環境版本可能 < c++17
2. 專案中的main.cpp 和 tetris.cpp 皆需要被編譯後才能執行

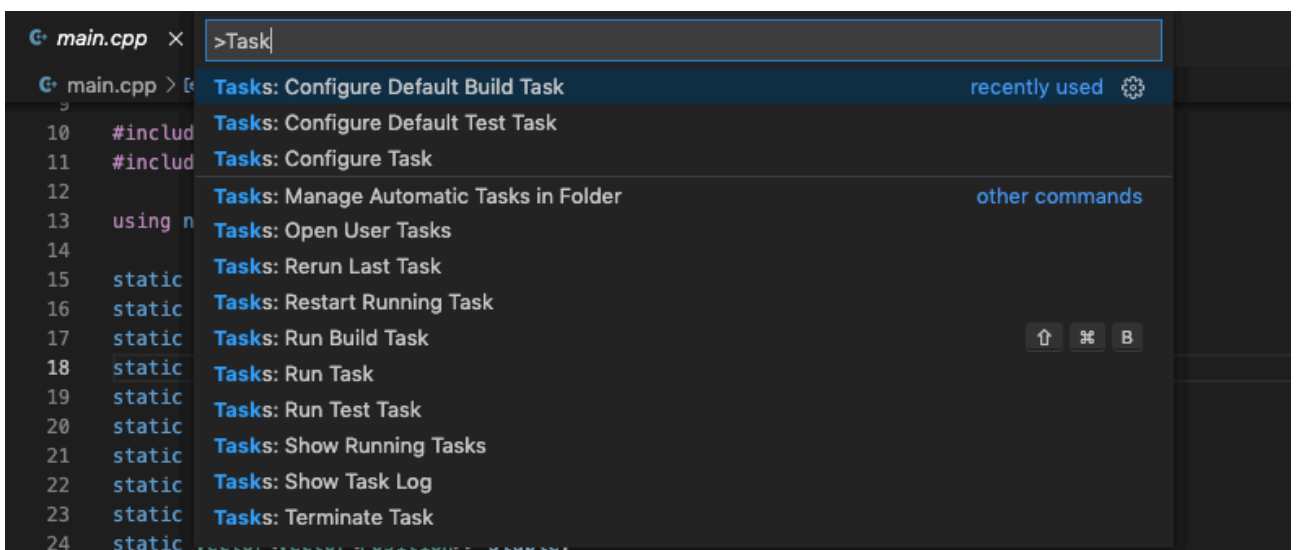
以下提供兩種解決方案皆可以同時解決上述的兩個問題：

1. 直接在terminal上執行 `g++ -std=c++17 *.cpp -o main` 後執行 `./main` 即可在terminal中運作

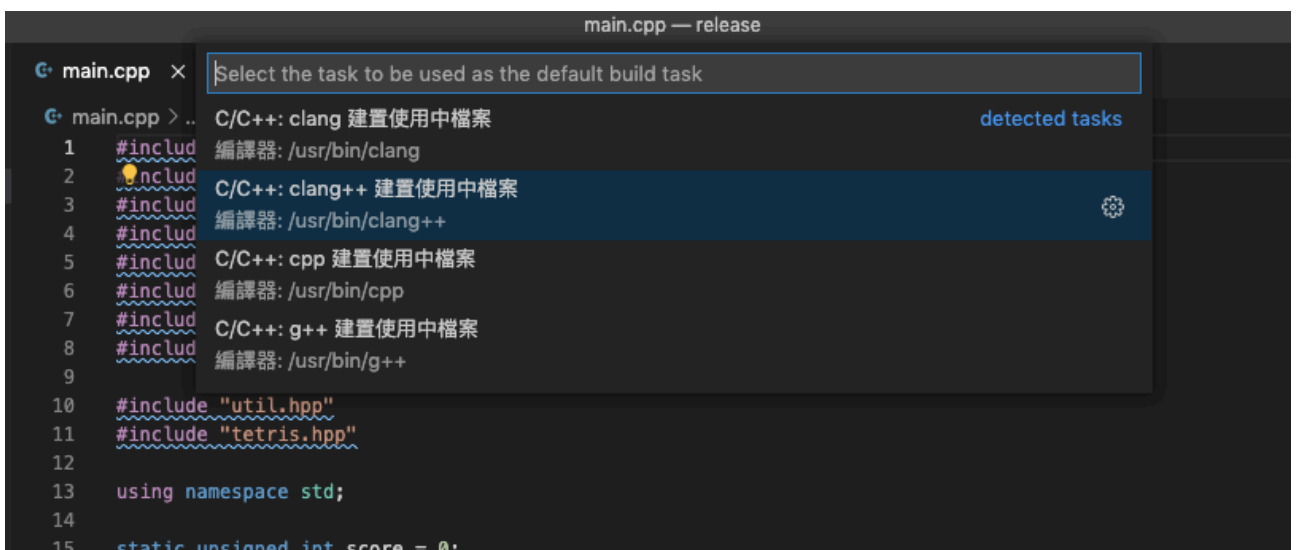
```
Nataliede-Air-2:release natalie$ g++ -std=c++17 *.cpp -o main
Nataliede-Air-2:release natalie$ ./main
```

2. 以在VSCode中為例

在VSCode中開啟專案後，「command+shift+p」或「fn+F1」開啟上方搜尋列
輸入「Task」，選取「Tasks:Configure Default Build Task」選項



接著會跳出編譯器選項，選擇「C/C++: clang++ 建置使用中檔案」



此時會自動開啟「tasks.json」檔案

```
.vscode > {} tasks.json > ...
1  {
2    "version": "2.0.0",
3    "tasks": [
4      {
5        "type": "cppbuild",
6        "label": "C/C++: clang++ 建置使用中檔案",
7        "command": "/usr/bin/clang++",
8        "args": [
9          "-g",
10         "${file}",
11         "-o",
12         "${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}"
13       ],
14       "options": {
15         "cwd": "${fileDirname}"
16       },
17       "problemMatcher": [
18         "$gcc"
19       ],
20       "group": {
21         "kind": "build",
22         "isDefault": true
23       },
24       "detail": "編譯器: /usr/bin/clang++"
25     ]
26   ]
27 }
```

請在args中加入“-std=c++17”，
並且將原本“-g”下方的 “\${file}” 更改為 “\${workspaceFolder}/*.cpp” 後儲存
完成後即可回到main.cpp中運行

```
{} tasks.json × main.cpp
.vscode > {} tasks.json > ...
1  {
2    "version": "2.0.0",
3    "tasks": [
4      {
5        "type": "cppbuild",
6        "label": "C/C++: clang++ 建置使用中檔案",
7        "command": "/usr/bin/clang++",
8        "args": [
9          "-std=c++17",
10         "-g",
11         "${workspaceFolder}/*.cpp",
12         "-o",
13         "${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}"
14       ],
15       "options": {
16         "cwd": "${fileDirname}"
17       },
18       "problemMatcher": [
19         "$gcc"
20       ],
21       "group": {
22         "kind": "build",
23         "isDefault": true
24       },
25       "detail": "編譯器: /usr/bin/clang++"
26     ]
27   ]
28 }
```