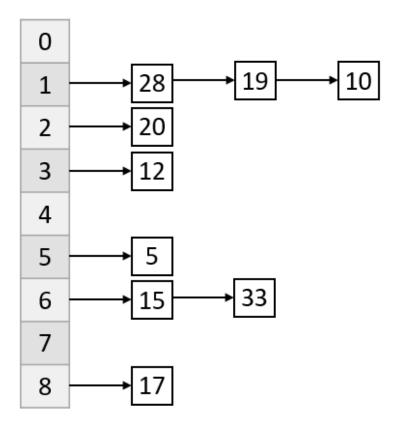
- 根據題目所述,需要traverse的次數比insert的次數還要多,因此會優先以四種實作方式各自的retrieval時間複雜度為首要考量,若相同,再比較insertion的時間複雜度:
 - o 四種實作方式的 retrieval & insertion 時間複雜度:

	Retrieval	Insertion
sorted array based	O(logn)	O(n)
sorted linked based	O(n)	O(n)
binary search tree	O(logn)	O(logn)
hashing	O(1)~O(n)	O(1)

- 綜合Retrieval和Insertion的時間複雜度, binary search tree和hashing都有較好的表現,不過要怎麼從中抉擇呢?若滿足以下條件,則選擇hashing:
 - 01. **能事先能知道dictionary的size**:當hash table太小時會頻繁發生 collision,最糟情況下會到達worst case—O(n),所以在使用hashing前必須先能得知資料數量,否則就使用binary search tree。
 - 02. **所有資料是無序的**:在hash table中的所有資料是沒有經過排序的,而binary search tree有,當我們對資料有排序的需要時就選擇binary search tree。以此題的spell checker所儲存的字典來說是不需要的,所以我們選擇hashing。



m = 1000 A = ((5**(1 / 2) - 1) / 2) 大約等於 0.6180339887498949 h(k) =[m (kA mod 1)]

h(61) = 700

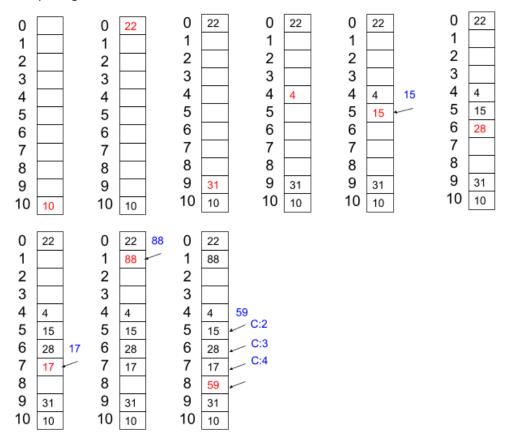
h(62) = 318

h(63) = 936

h(64) = 554

h(65) = 172

linear probing



quadratic probing

0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10	10	

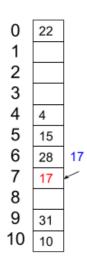
0	22	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10	10	

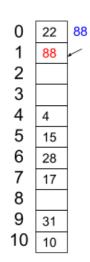
0	22	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9	31	
10	10	

0	22
1	
2	
3	
4	4
5	
6	
7	
8	
9	31
10	10

0	22	
1		
2		
3		
4	4	15
5	15	
6		
7		
8		
9	31	
10	10	

0	22
1	
2	
3	
4	4
5	15
6	28
7	
8	
9	31
10	10





0	22	
1	88	
2		
3		
4	4	59
5	15	-∕ C:2
6	28	
7	17	
8	59	
9	31	
10	10	

double hashing

0	0 22 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10	0 22 1 2 3 4 5 6 7 8 9 31 10 10	0 22 1 2 3 4 4 5 6 7 8 9 31 10 10	0 22 1 2 3 4 4 15 5 15 6 7 8 9 31 10 10 C:2
0 22 1 2 3 4 4 5 15 6 28 7 8 9 31 10 10	0 22 1 2 3 17 4 4 5 15 6 28 17 7 8 9 31 10 10	0 22 88 1 2 3 17 4 4 4 5 15 6 28 7 88 8 9 31 C:2	0 22 1 2 59 3 17 C:2 4 4 59 5 15 6 28 7 88 8 9 31 10 10	