
SocialFunnel
Use-Case Specification: Neuen Post verfassen

Version 1.2

Revision History

Date	Version	Description	Author
26.10.14	1.0	Initiale Version	Laura Ichters
12.11.14	1.1	Feature Files hinzugefügt	Simon Brückl
27.11.14	1.2	Formatierung und Ergänzung	Laura Ichters

Table of Contents

1. Neuen Post verfassen	4
1.1. Brief Description	4
2. Flow of Events	5
2.1. Basic Flow	5
2.2. Feature File	6
2.3. Alternative Flows	6
2.3.1. Abbruch der Aktion	6
3. Special Requirements	6
4. Preconditions	6
4.1. Verbindung mit Server	6
4.2. Text eingegeben	6
4.3. Soziales Netzwerk ausgewählt	7
4.4. Nutzer eingeloggt	7
5. Postconditions	7
5.1. Beitrag erscheint	7
5.2. Beitrag löschen	7
6. Extension Points	7

Use-Case Specification: Neuen Post verfassen

1. Neuen Post verfassen

1.1. Brief Description

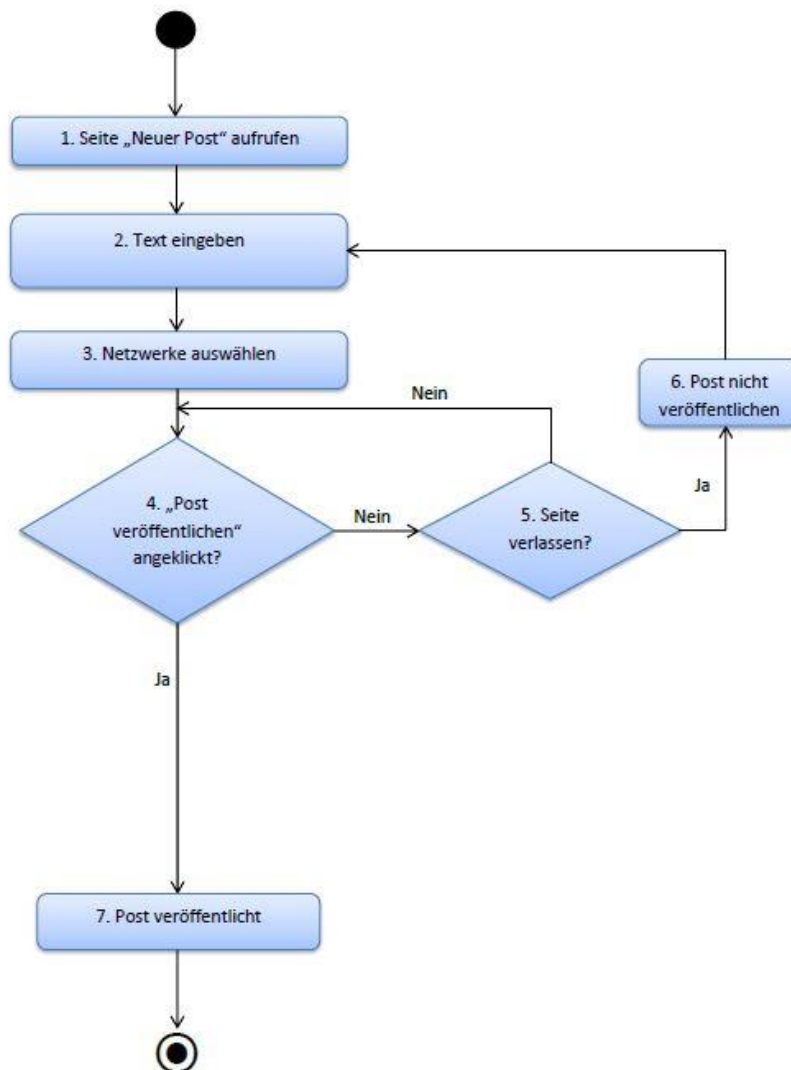
Der „Neuen Post verfassen“ Use Case tritt ein, wenn nach Einloggen in die Web Application in der Taskbar der Reiter „Neuer Post“ aufgerufen wird.

The screenshot shows a web browser window titled 'Neuen Post Verfassen' with the URL 'http://socialfunnel.it.dh-karlsruhe.de'. The browser's address bar and navigation buttons are visible. Below the browser window, there is a navigation bar with five tabs: 'Startseite', 'Neuer Post' (which is highlighted), 'Meine Netzwerke', 'Einstellungen', and 'Hilfe'. The main content area of the application features a green funnel icon on the left. To its right, the text 'Social Funnel' is displayed. Below this, there is a large text input field labeled 'Post Verfassen'. To the right of the input field, there is a list of social media sharing options, each with a checkbox and a corresponding icon: 'Mein Facebook' (checked), 'Mein Twitter' (unchecked), 'Mein Google+' (checked), 'Mein Wordpress' (checked), 'Mein Instagram' (unchecked), and 'Mein StudiVZ' (unchecked). At the bottom of the main content area, there are three buttons: 'Sichtbarkeit einstellen', 'Datei hinzufügen', and 'Post veröffentlichen'.

2. Flow of Events

2.1. Basic Flow

Der Standardfluss startet sobald der Nutzer einen Text in das Eingabefeld eingegeben hat. Er kann auswählen in welchen Netzwerken der Beitrag erscheinen soll und ob er eine Datei hinzufügen möchte (Bild). Wenn er den Button „Post veröffentlichen“ auswählt, werden die Informationen vom Client an den Server übermittelt, der die ausgewählten Netzwerke gegenprüft und dann mit einer Nachricht an den Client den Post bestätigt. Der Post erscheint auf der Startseite der Web Anwendung, sowie in den ausgewählten Netzwerken.



2.2. Feature File



```
add_network.feature login.feature post.feature register.feature remove_network.feature

1 Feature: post
2
3 As a logged in user
4 I want to publish a post
5 on several networks
6
7 Scenario: Publish empty Post
8   Given I dont enter anything in the field "Post verfassen"
9   And I press the "Post veröffentlichen" button
10  Then I receive an error message, that a Post cannot be empty
11
12 Scenario: Publish a Post
13   Given I enter my "post" into the field "Post verfassen"
14   And I press the "Post veröffentlichen" button
15   And I checked which "networks" should it be posted on
16   Then My post will be published
```

2.3. Alternative Flows

2.3.1. Abbruch der Aktion

Wird die Seite „Neuer Post“ vor Auswählen des Buttons „Post veröffentlichen“ verlassen, wird der Beitrag gelöscht und nicht veröffentlicht.

3. Special Requirements

4. Preconditions

4.1. Verbindung mit Server

Der Client muss eine Verbindung zum Server aufgebaut haben.

4.2. Text eingegeben

Der Nutzer, der einen Beitrag posten will, muss einen Text in das Textfeld eingegeben haben.

4.3. Soziales Netzwerk ausgewählt

Mindestens ein Soziales Netzwerk muss ausgewählt sein.

4.4. Nutzer eingeloggt

Der Nutzer muss eingeloggt sein.

5. Postconditions

5.1. Beitrag erscheint

Der Post erscheint auf der News-Seite der Netzwerke und kann nach den Einstellungen des jeweiligen Netzwerks von Freunden gesehen werden.

5.2. Beitrag löschen

Nach Veröffentlichen des Posts kann dieser mit Hilfe des Use Cases „Beitrag löschen“ wieder entfernt werden.

6. Extension Points