
SocialFunnel

Use-Case Specification: Registrieren

Version 1.2

Revision History

Date	Version	Description	Author
19.10.14	1.0	Initiale Version	Laura Ichters
12.11.14	1.1	Feature Files added	Simon Brückl
03.12.14	1.2	Formatierung und Ergänzung	Laura Ichters

Table of Contents

1. Registrieren	4
1.1. Brief Description	4
2. Flow of Events	5
2.1. Basic Flow	5
2.2. Feature File	6
2.3. Alternative Flows	6
2.3.1. Nutzungsbedingungen nicht akzeptiert	6
2.3.2. Passwort unterschiedlich	6
3. Special Requirements	7
4. Preconditions	7
4.1. Verbindung mit Server	7
4.2. Nutzer nicht registriert	7
5. Postconditions	7
5.1. Konto aktivieren	7
5.2. Nutzer registriert	7
5.3. Nutzer nicht registriert	7
6. Extension Points	7

Use-Case Specification: Registrieren

1. Registrieren

1.1. Brief Description

Der "Registrieren" Use Case tritt sofort beim Aufrufen der Domain "socialfunnel.it.dh-karlsruhe.de" ein und ist so der erste Kontakt zwischen Nutzer und System. Wird auf der Startseite der Button "Registrieren" ausgewählt öffnet sich eine neue Seite.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "https://socialfunnel.it.dh-karlsruhe.de/registrieren". The page content is as follows:

- Title:** Registrieren
- Form Fields:**
 - Vorname (with a help icon)
 - Nachname (with a help icon)
 - Emailadresse (with a help icon)
 - Passwort (with a help icon)
 - Passwort wiederholen (with a help icon)
 - Geburtsdag: TT/MM/JJJJ (with a calendar icon and a help icon)
- Terms and Conditions:**
 - [Nutzungsbedingungen](#)
 - ☐ Ich akzeptiere die Nutzungsbedingungen.
- Button:** Registrieren
- Decorative Element:** A green funnel icon on the right side, containing logos for Facebook, Twitter, Google+, and WordPress, with a green checkmark at the bottom.
- Footer:** LeDeSi © 2014

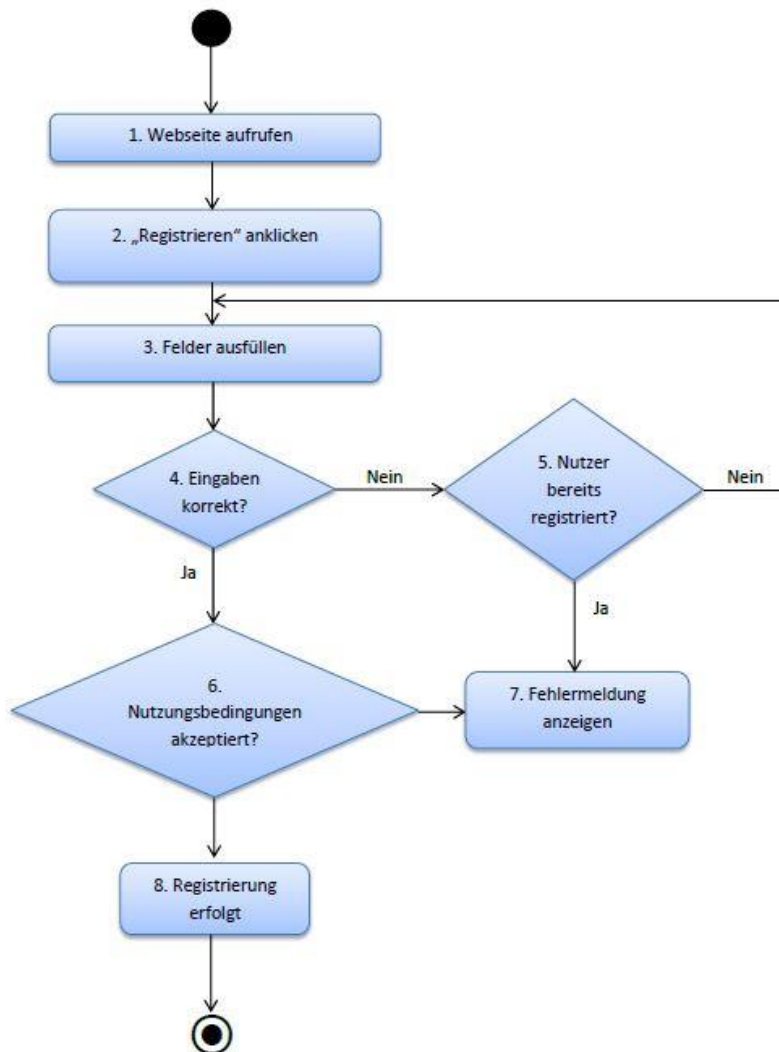
2. Flow of Events

2.1. Basic Flow

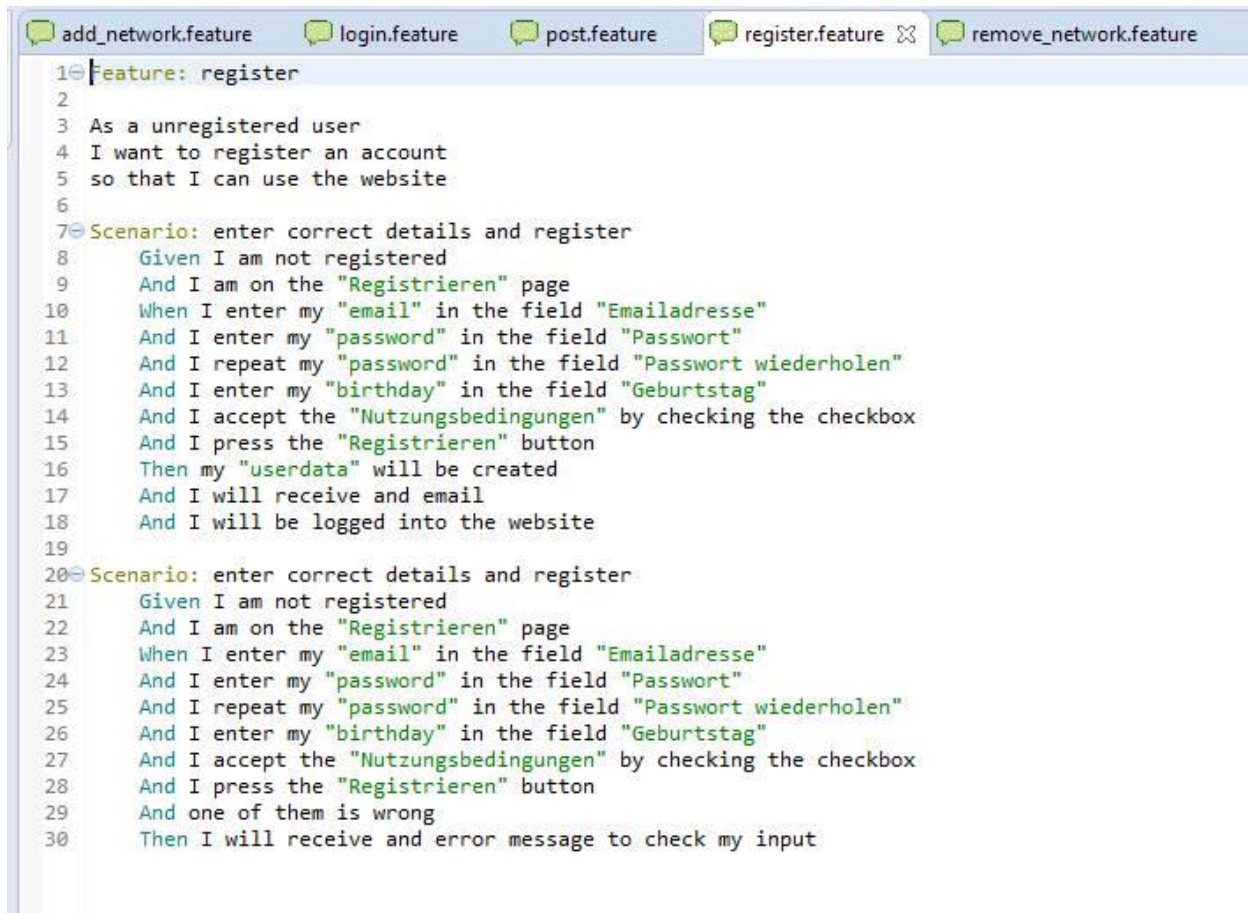
Der Standardfluss startet sobald der Nutzer den Button "Registrieren" auswählt und die Registrierenseite aufgerufen wird.

Der Client fragt mit einem Formular Vornamen, Nachnamen, Emailadresse, Geburtsdatum und das Passwort ab. Außerdem verlangt es nach einer Bestätigung der Akzeptanz der Nutzungsbedingungen.

Nach der Eingabe durch den Nutzer werden diese Daten per Button-Click bestätigt und an den Server übermittelt, der nach Gegenprüfen der Daten eine Nachricht an den Client übermittelt, der dann eine Aktivierungsmail an den Nutzer sendet.



2.2. Feature File



```
add_network.feature  login.feature  post.feature  register.feature  remove_network.feature

1 Feature: register
2
3 As a unregistered user
4 I want to register an account
5 so that I can use the website
6
7 Scenario: enter correct details and register
8   Given I am not registered
9   And I am on the "Registrieren" page
10  When I enter my "email" in the field "Emailadresse"
11  And I enter my "password" in the field "Passwort"
12  And I repeat my "password" in the field "Passwort wiederholen"
13  And I enter my "birthday" in the field "Geburtstag"
14  And I accept the "Nutzungsbedingungen" by checking the checkbox
15  And I press the "Registrieren" button
16  Then my "userdata" will be created
17  And I will receive an email
18  And I will be logged into the website
19
20 Scenario: enter correct details and register
21   Given I am not registered
22   And I am on the "Registrieren" page
23   When I enter my "email" in the field "Emailadresse"
24   And I enter my "password" in the field "Passwort"
25   And I repeat my "password" in the field "Passwort wiederholen"
26   And I enter my "birthday" in the field "Geburtstag"
27   And I accept the "Nutzungsbedingungen" by checking the checkbox
28   And I press the "Registrieren" button
29   And one of them is wrong
30   Then I will receive an error message to check my input
```

2.3. Alternative Flows

2.3.1. Nutzungsbedingungen nicht akzeptiert

Ist der Haken für die Akzeptanz der Nutzungsbedingungen nicht gesetzt, wird durch eine Meldung darauf hingewiesen.

2.3.2. Passwort unterschiedlich

Stimmt das Passwort bei der zweiten Eingabe nicht mit der ersten überein wird eine Fehlermeldung angezeigt, die den Nutzer darauf hinweist.

3. Special Requirements

4. Preconditions

4.1. Verbindung mit Server

Der Client muss eine Verbindung zum Server aufgebaut haben.

4.2. Nutzer nicht registriert

Der Nutzer, der sich registrieren will, darf noch nicht registriert sein. Das heißt seine Emailadresse darf nicht bereits für einen anderen Account verwendet worden sein.

5. Postconditions

5.1. Konto aktivieren

Nach dem Registrieren muss der Nutzer, mit Hilfe der Aktivierungsmail, sein Konto aktivieren und kann anschließend die Web-Anwendung zu nutzen.

5.2. Nutzer registriert

Nach der Aktivierung des Kontos ist der Nutzer nun registriert und kann sich einloggen. (Siehe Use Case „Einloggen“)

5.3. Nutzer nicht registriert

Der Nutzer hat eine Emailadresse verwendet, die bereits für ein anderes Konto genutzt wird und muss sich nun entweder mit einer anderen Emailadresse registrieren, oder er ist bereits registriert und kann sich mit seinen Daten einloggen. (Siehe Use Case „Einloggen“)

6. Extension Points