Aufgabe:

1. Schreib eine Klasse Account mit Attributen für Kontostand und Inhaber. Erstelle einen Passenden Konstruktor sowie Methoden zum Abfragen des Kontostands, sowie für Einzahlung und Auszahlung
2. Schreib eine Klasse Transfer mit einem Passenden Konstruktor, sowie einer Methode execute welche die Überweisung tatsächlich durchführt