SocialFunnel

Use-Case Specification: Soziale Netzwerke hinzufügen

Version 1.2

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 25.10.14 | 1.0 | Initiale Version | Laura Ichters |
| 12.11.14 | 1.1 | Feature File added | Simon Brückl |
| 03.12.14 | 1.2 | Formatierung und Ergänzung | Laura Ichters |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Soziale Netzwerke hinzufügen 4

1.1. Brief Description 4

2. Flow of Events 5

2.1. Basic Flow 5

2.2. Feature File 6

2.3. Alternative Flows 6

2.3.1. Falsches Passwort/Falsche Emailadresse 6

3. Special Requirements 6

4. Preconditions 6

4.1. Verbindung mit Server 6

4.2. Netzwerk vorhanden 7

4.3. Konto vorhanden 7

4.4. Nutzer eingeloggt 7

5. Postconditions 7

5.1. Nutzung des Netzwerks 7

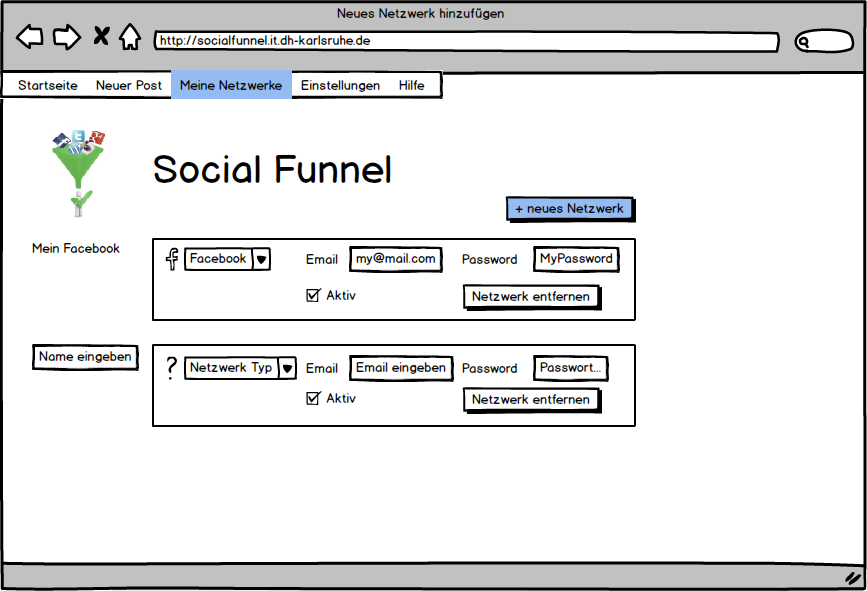
6. Extension Points 7

Use-Case Specification: Soziale Netzwerke hinzufügen

# Soziale Netzwerke hinzufügen

## Brief Description

Der „Soziale Netzwerke hinzufügen” Use Case tritt ein, wenn nach Einloggen in die Web Application in der Taskbar der Reiter „Meine Netzwerke“ aufgerufen und der Button „+ neues Netzwerk“ angeklickt wird.



# 

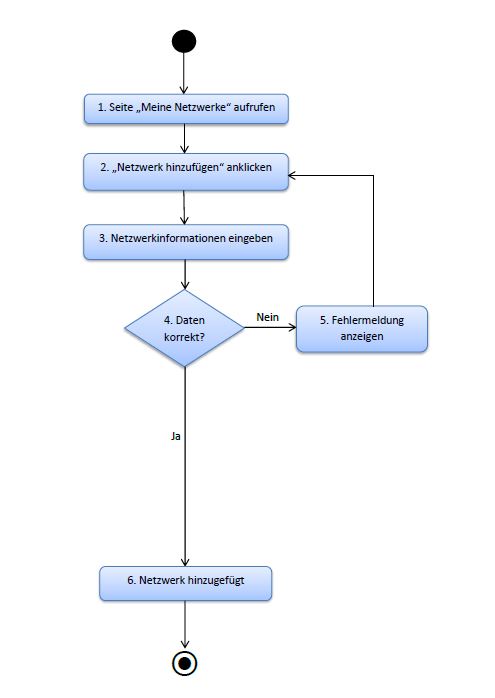
# Flow of Events

## Basic Flow

Der Standardfluss startet sobald der Nutzer den Button „+ neues Netzwerk“ auswählt ist.

Dann erscheint ein Eingabefeld in dem der Client den Namen des neuen Netzwerks abfragt. Daneben erscheint ein Kasten mit weiteren Eingabe- und Auswahlfeldern, in denen der Netzwerk-Typ, die dort angegebene Emailadresse und das Passwort des neuen Netzwerkes eingetragen werden muss, außerdem noch, ob das Netzwerk für weitere Aktionen aktiviert werden soll. Die Angaben des Nutzers werden automatisch an den Server übermittelt und mit einer Nachricht an den Client bestätigt

Das Eingabefeld für den Namen des Netzwerkes wird zu einem festen Textfeld.



## Feature File

## 

## Alternative Flows

### Falsches Passwort/Falsche Emailadresse

Ist das Passwort oder die Emailadresse des neuen Netzwerkes falsch (Wird durch Gegenprüfen der Daten festgestellt), wird eine Fehlermeldung angezeigt.

# Special Requirements

# Preconditions

## Verbindung mit Server

Der Client muss eine Verbindung zum Server aufgebaut haben.

## Netzwerk vorhanden

Das soziale Netzwerk, das hinzugefügt werden soll, muss existieren.

## Konto vorhanden

Der Nutzer, der ein neues Netzwerk hinzufügen will, muss einen bereits bestätigten Account bei dem neuen Netzwerk haben.

## Nutzer eingeloggt

Der Nutzer muss eingeloggt sein.

# Postconditions

## Nutzung des Netzwerks

Das hinzugefügte Netzwerk ist nun in die Anwendung eingebunden und kann nun auch genutzt werden.

* 1. **Netzwerk entfernen**

Das Netzwerk kann auch wieder deaktiviert und gelöscht werden. (Siehe Use Case „Netzwerk entfernen!)

# Extension Points