INTRODUKSI LEVEL 1

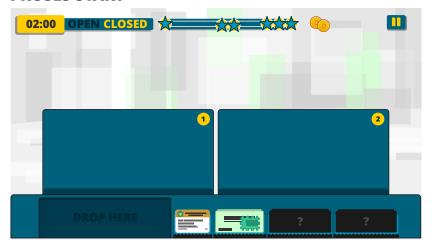


semua panel animasi bounce dari atas kebawah

semua panel animasi bounce dari atas kebawah

CARA
BERMAIN PAGE 5

PROSES START



semua panel animasi bounce dari atas kebawah



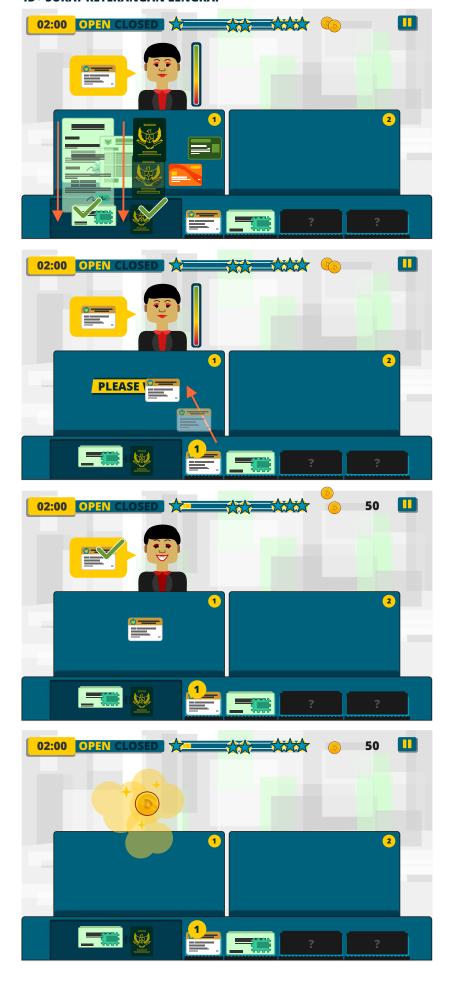
logo game sebagai aba-aba akan mulai, lalu baru mulai fade in fade out aja



animasi karakter dan objek fade in fade out

PROSES GAME VARIASI 1

ID+ SURAT KETERANGAN LENGKAP

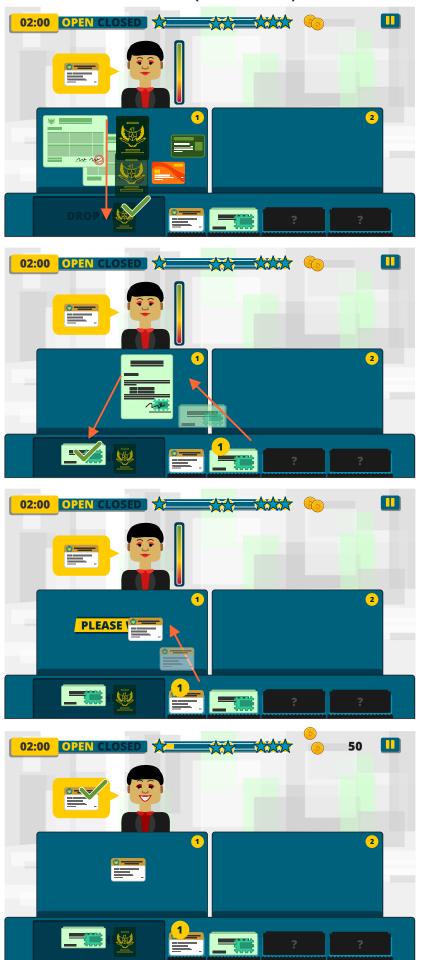


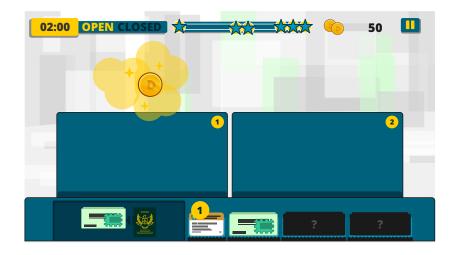
kalau salah maka muncuk silang merah:



PROSES GAME VARIASI 2

TIDAK ADA SURAT KETERANGAN (TIDAK LENGKAP)





MENANG





KALAH





CARA BERMAIN



