## Список вопросов к зачёту/экзамену по курсу «Обучение с подкреплением», весна 2023

**Вопрос 1**: Кросс-энтропийный метод в общем виде. Его применение для решения задач оптимизации и задач обучения с подкреплением. Источники: главы 1-2 (в первую очередь раздел 2.2) конспекта [1].

**Вопрос 2**: Уравнения Беллмана для функций ценности. Алгоритмы Policy/Value Iteration. Источники: разделы 3.1-3.3 конспекта [1].

**Вопрос 3**: Табличные методы: Монте-Карло, Q-learning. Источники: разделы 3.4, 3.5 конспекта [1].

**Вопрос 4**: Алгоритм DQN и его модификации: Double DQN, приоритезированный буфер, дуэльная архитектура, шумные сети, многошаговый DQN, память. Источники: разделы 4.1, 4.2 конспекта [1].

Bonpoc 5: Distributional-подход в RL. Алгоритм QR-DQN. Источники: раздел 4.3 конспекта [1].

**Вопрос 6**: Подход Policy gradient. Алгоритмы Reinforce и A2C. Источники: разделы 5.1, 5.2 конспекта [1].

**<u>Вопрос 7</u>**: Метод Trust-Region Policy Optimization (TRPO), его теоретическое обоснование. **Источники**: раздел 5.3 (в первую очередь подразделы 5.3.1-5.3.3) конспекта [1].

**Bonpoc 8**: Bias-variance trade-off в обучении с подкреплением. Оценка GAE. Алгоритм Proximal Policy Optimization (PPO). Источники: раздел 5.3 (в первую очередь подразделы 5.3.4-5.3.6) конспекта [1].

**Bonpoc 9**: Детерминированный градиент по политике. Off-policy алгоритмы для задач непрерывного управления: DDPG, Twin Delayed DDPG (TD3). Источники: раздел 6.1 конспекта [1].

**Вопрос 10**: Обучение с подкреплением с добавлением энтропии. Алгоритм Soft Actor-Critic. Источники: раздел 6.2 конспекта [1].

Bonpoc 11: Имитационное обучение и обратное обучение с подкреплением. Схема Guided Cost Learning. Генеративно-состязательное имитационное обучение (GAIL). Источники: раздел 8.1 конспекта [1].

**Вопрос 12**: Задача многоруких бандитов, UCB-бандиты. Внутренняя мотивация: дистилляция случайной сети (RND) и внутренний модуль любопытства (ICM). Источники: разделы 7.1, 7.2, 8.2 конспекта [1].

Bonpoc 13: Monte Carlo Tree Search в общем виде. Методы AlphaZero и MuZero. Источники: глава 7 (в первую очередь раздел 7.3) конспекта [1].

**Bonpoc 14**: Линейно-квадратичный регулятор и его итеративная версия. Общая схема Modelbased RL. Источники: глава 7 (в первую очередь раздел 7.4) конспекта [1].

[1] Ivanov, Sergey. Reinforcement Learning Textbook. arXiv preprint arXiv:2201.09746 (2022).