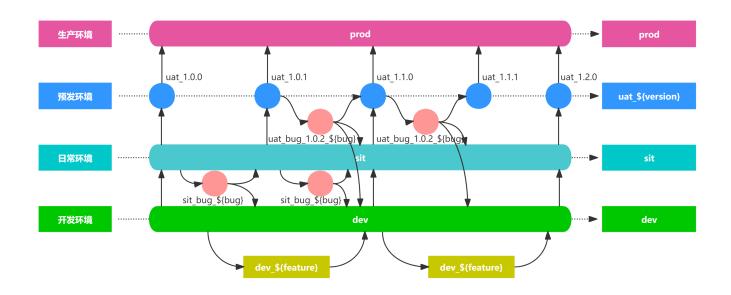
分支版本管理 V0.5



分支规约

1. dev分支: 开发分支, 该分支为变更分支或者特性分支, 用于承载具体的功能开发。

2. sit分支: 日常分支, 该分支用于存放日常开发代码和缺陷修复。

3. uat分支: 预发布分支, 该分支主要用于区分版本和缺陷修复。

4. prod分支: 生产分支, 用于存放正式发布的代码。

分支命名规约

dev_\${feature} 功能特性开发分支

\${feature} 大禹编号

sit_bug_\${bug} 缺陷修复分支

\${bug} 大禹编号

uat_\${version} 预发布分支

\${version} 版本编号

常用的版本号为三位数版本号,其构成如下: 主版本号.次版本号.小版本号

1. 主版本号(首位版本号)

主版本号,也叫首位版本号、顶位版本号。主版本号一般代表项目的期数与产品方向。除非项目合同改变、大规模 api不兼容、产品方向改变、底层架构升级等情况外不轻易更新。

另外,项目未正式发布、未正式孵化、未正式上线,则首位版本号为0,一期发布,则为1,二期发布则为2。

2. 次版本号 (迭代号)

次版本号,也叫迭代号,一般代表某个迭代发布的功能集合(一个迭代发布会包含若干个功能更新)。 如:

- 1.1.0: 第一期项目第一迭代发布版本
- 1.2.0:第一期第二迭代发布版本
- 1.18.0: 第一期第十八个迭代发布版本。
- 3. 小版本号

小版本号,是为了某些小功能的临时上线,热修复的临时上线设置的小迭代,通常不包含大的功能性更新,常常是围绕某个功能点进行升级或者某个bug的修复进行上线。

uat_bug_\${version}_\${bug} 缺陷修复分支

\${version} 版本编号 \${bug} 大禹编号

新功能特性开发流程

- 1. 根据新功能特性工时、人员、上线时间安排研发计划,并从 dev 支基础上创建 dev_\${feature} 分支 (角色: 研发组长、敏捷教练)
- 2. 基于新建分支开发新功能(角色:开发人员)
- 3. 开人员完成新功能并自测通过后, 提交代码合并请求 (角色: 开发人员)
- 4. 根据代码合并请求和研发计划,在代码检查后合并代码到 dev 分支 (角色:研发组长)
- 5. 据研发计划从 dev 分支合并代码到 sit 分支,并发布日常环境进入测试流程 (角色:研发组长、测试组长)
- 6. 日常环境测试题通过后,从 uat 上一分支拉取新的分支并按照命名规约创建新 uat_\${version} 分支,并将 sit 代码合并到 uat 最新分支,按计划在预发布环境进行测试(角色:研发组长、测试组长)
- 7. 测试题通过后,将代码合并到 prod 分支,并据研发计划发布生产环境(角色:研发组长、实施组长)

缺陷修复流程

1. 生产环境缺陷修复需要根据现场要求、升级窗口期、 Bug 的严重性等安排计划以及预发布版本 uat \${version} (角色: 研发组长、实施组长)

- 2. 开发人员根据 Bug 和命名规范创建 sit_bug_\${bug} / uat_bug_\${version}_\${bug} 分支 (角色: 开发人员)
- 3. 修复预发布环境和生产环境的 Bug , 预先规划新的 uat \${version} 分支和研发计划(角色:研发组长)
- 4. 开人员修改 Bug 完成并自测通过后, 提交代码合并请求 (角色: 开发人员)
 - i. 如果是日常环境 Bug , 除 sit 分支合并请求外, 还需要dev分支合并请求
 - ii. 如果是预发布/生产环境 Bug ,除 uat_\${version} 分支合并请求外,还需要sit分支合并请求、dev分支合并请求
 - iii. 合并请求标题使用缺陷修复分支名称
- 5. 根据代码合并请求和研发计划,在代码检查后合并代码到 sit / uat_\${version} 分支(角色:研发组长)
- 6. 发布到日常环境/预发布环境通知相关测试人员进行验证(角色:研发组长、测试组长)
- 7. 测试通过后,根据现场要求和升级窗口期,发布到生产环境环境测试。(角色:研发组长、实施组长)

第二套版本管理方案

(4) 提交代码

git push 二: 开发结束后,如果需要合并代码到dev (1) 切换分支到dev git checkout dev

三: 合并dev代码到sit分支

git add <some-file> git commit -m "bugfix:修改bug"

(4) 把dev代码推送到远端 git push

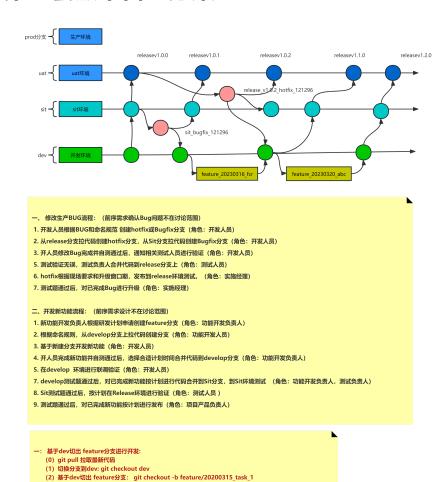
git status 查看本地修改 如发现不需要提交 git checkout -- test.java

(2)拉取dev最新代码 git pull (git fetch + git merge,rebase) (3) 合并feature分支代码 git merge feature/20200315_task_1

37 (4) 进入関ル https://starsvm.qm.cn/ 选择相应项目 (2) 选择左侧导航栏中的merge requests选项 (3) 点击new merge request 按钮

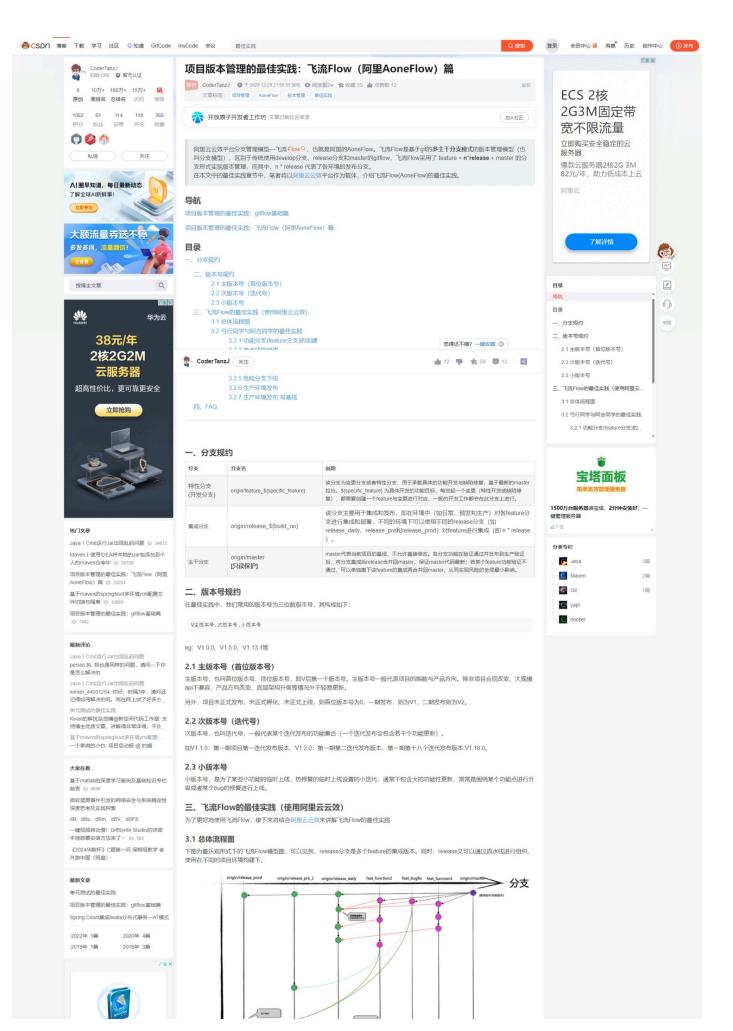
(5) 填写相关描述,选择assignee审批人 点击确定 (6) 待审批人审批通过后系统自动merge代码

(4) 选择source branch 为 dev.选择target branch为 sit.点击continue



分支命名规范 1.release分支命名规则: release_version 例如: release_v1.0.2 2.release bug分支命名规则: release_version_hotfix_xxxxxxx (大禹编号) 例如: release_v1.0.2_hotfix_121296 (大禹编号) 3.sit bug分支命名规则: sit_bugfix_xxxxx 例如: sit_bugfix_121296 (大禹编号)

第三套版本管理方案







3.2 弓行同学与阿吉同学的最佳实践

这里要邀请出两位同学进行接下来的讲解,他们是【弓行】同学与【阿吉】同学。

3.2.1 功能分支(feature分支)的创建

项目组规划了迭代V1.1.0,迭代backlogs包括

- 某个bug的修复【弓行同学】
- function1 功能的开发【阿吉同学】
- function2 功能的开发【弓行同学】

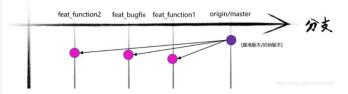
迭代开始时,弓行同学与阿吉同学将会基于master创建三条功能分支,防止三条分支的功能代码互相耦合。



代码管理/项目/分支/新建分支



完成分支创建后,版本库中的分支情况便如下图所示,各负责开发的同学可以在各分支上进行开发而不互相影响。



3.2.2 流水线的创

在云效中,可以将流水线分为三种环境,他们是:【日常环境】、【预发环境】和【生产环境】。云效中的流水线为我们提供了各式各样 灵活的构建步骤、部署步骤和人工卡点模版,我们可以基于不同的需求创建流水线的流程。

弓行同学是这样创建他的项目流水线的 (请无视正式环境的构建失败):



日常环境和预发环境常用于开发与测试, 因此他的步骤比较简单:

即: 【分支集成】-【前后端构建】-【前后端制品】-【前后端部署】

注:在【部署阶段】,为当前流水线制定部署的机器便可完成流水线和部署环境的绑定。



需要注意的是,因为我们需要使用飞流Flow对项目进行版本管理,因此在第一步【源】选择时,选择的版本库需要开启分支模式(同一条流水线存在多个构建源时(如一个流水线需要同时构建前后端的情况),只支持一个源设量分支模式)



2 2 2 11/11/14/14

3.4.3 日末外现*在*布

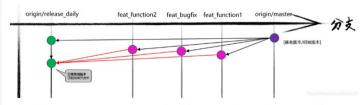
完成了流水线的设置后,可以点击【运行】对流水线进行测试。在运行时,由于开启了分支模式,此时需要将本次加入【DEV日常流水线】的分支加入到构建列表中。



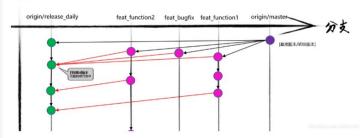
运行后,分支管理器会对feature_bugfix、feature_function1、feature_function2 等三个分支进行集成,并生成一个新的【origin/release】分支(如下图),而这个release分支就是专门服务于日常环境的发布分支了。



此时,我们的版本线是这样的(红线代表由云效分支管理器的自动集成)。需要注意的是,release分支的我们不应该直接修改(除了解 决冲突外)



而随着日常开发的持续进行,每当分支上有同学提交了代码并触发了流水线的重新运行,分支管理器变会对分支进行集成处理,形成包含 最新分支代码的commit



3.2.4 预发环境发布

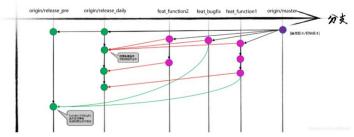
经过每天辛辛苦苦的搬转,由阿吉同学负责的function1功能和马行同学负责的bugfix通过了自测和日常富烟,可以上预发进行验证了。 此时则需要到预发的流火纸中,对这两条分支进行集成操作。



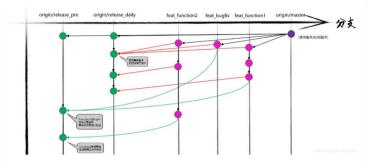
选择完需要集成的分支之后,点击运行,便可以实现在预发环境发布这两条分支。

此时的版本线是这样的(<mark>科线</mark>代表由预发流水线分支管理器的集成)。如此一来,预发环境便得到了只包含bugfix和function1而不含没有 管烟通过的function2的最新代码的电争提交。

测试同学和开发同学便可以在预发环境对功能进行预发验证。



同理,当马行同学的function2功能也开发自测完、在日常冒烟验证后,在预发流水线里添加他的分支,便可以完成对function2的集成了,至此,整个版本线如下所示:

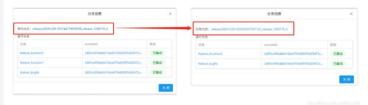


3.2.5 危险分支下线

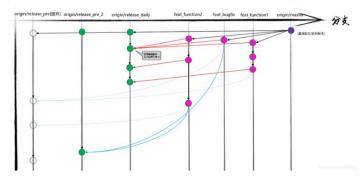
在预发环境进行预发验证和测试时,测试同学发现由【阿吉】同学开发的function1功能虽然完成了开发,但是他的改动会影响某个功能正常运行,而发布日迫在眉睫,现在改动一定是未不及的,此时阿吉同学的feature_function1分支便是一个**危险分支**,不能够上线。此时,需要在预发流水线对阿吉同学的代码进行下线操作。



下线后,因为涉及到的改动会比较多,此时云效的分支管理器会自动将feature_function2和feature_bugfix两条分支重新集成到为我们创建的另一条预发环境使用的发布分支【release_pre_2】中从而达到去除危险分支的目的(下线分支需要重新集成的原因是无法将危险分支的5commtl从集成分支中剥离)。



此时,版本线如下图所示(蓝线为云效分支管理器集成,而原origin/release_pre分支已经废除,取而代之的是origin/release_pre2):



3.2.6 生产环境发布

将通过测试的分支在生产流水线中添加(如324岁)并实现构建便可完成生产环境的发布,生产环境运行的分支也是一条release分支。 在实践中,推荐将生产环境的发布流程增加人工卡点(审批),即流水线的设置可以如下:

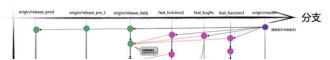
【构建】-【部署审批(人工卡点)】-【灰度部署(分批)】-【生产部署(分批)】-【生产验证(人工卡点)】-【写基线】

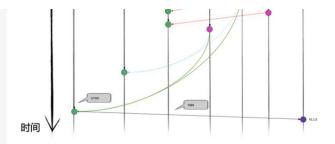
3.2.7 生产环境发布:写基线

写基线是指将发布分支的代码合并到当前master分支中,一般在完成生产验证之后执行。



完成发布后,整体个版本线流程图是





四、FAQ

Q1: AoneFlow下如何进行code review和拉取请求?

Q2: AoneFlow适合什么样的开发场景或者开发团队?

A2: AoneFlow适合团队规模适中,一个迭代中所需要开发的backlogs涉及到不同的业务域,且存在分支发布风险或存在迭代周期交叉情况(如12.1与1.3 0同时开发并提测)的敏速团队。如上述最佳实践中,【阿吉】同学开发的function1在临近上线前发现会影响其他业务功能开发,需要临时下车不发布;如果一个开发团队中只有两三个人,那么一切从简便可。

Q3: 我可以不使用云效来实现AoneFlow吗?

A3: 目前来看,使用云效来实现AoneFlow是最省时间的,若不使用云效,可以采用人工管理release分支的构建+jenkins流水线的形式也是可以实现AoneFlow的(或者采用脚本自动合并分支)

Q4:远程feature分支可以不删除吗?

A4: 远程feature可以不删除,但是由于feature在发布后已经合并到了基线,不删除留存在远程版本库意义不大。

Q5: 多个分支同时开发,遇到代码冲突怎么办?

A5: 云效提供了完成的冲突解决教程。最安全的做法是将集成分支拉到本地,在本地解决冲突后,构建成功后再提交到远程release分支





Q6: 下一次迭代,还需要重新创建流水线吗?

 ${f A6}$:不需要,只需要在原先的流水线中将原来需要集成的分支删除(实际上发布后也会自动删除),重新添加需要发布的功能分支上去便可

Q7: 预发、日常都集成了同一个feature,重新构建的话新提交会影响两个环境吗?

A7: 一旦预发流水线、日常流水线都集成了同一个feature分支,那么开发者提交代码后触发重新部署,在预发环境和日常环境都会呈现最新的功能特性

Q8: 几条release分支会互相合并吗(如日常的release和预发的release)?

A8:不会,release分支相互独立,完全没有一点关系,他们的相同也只是名字上的部分相同而已。

Q9: 对比了gitflow、AoneFlow感觉更加灵活和自由,对风险的控制也是比较稳妥的,那么AoneFlow是最好的版本管理模型吗?

A9: 没有最好的版本管理模型,适合自己生产的具体情况的才是最好的

以上便是项目版本管理的最佳实践:飞流Flow(阿里AoneFlow)篇的所有内容,欢迎在评论区讨论与提出改进意见!

让Al简单目强大: 深度学习引擎OneFlow技术实践	cynthia_ch的博客 ◎ 3543
本文内容节选自由msup主办的第七届TOP100summit, 北京一版科技有限公司首席科学家袁进辉(老师木)分享	的《让AI简单且强大:深度学习引擎One
开发分支管理模型之词里AoneFlow	webxin_34224941的博客 ◎ 860
说到分支管理模型,令人最为熟悉的奠过于TrunkBased 和 GitFlow。 TrunkBased 模型是持续重成思想所崇祯的	工作方式,它由单个master分支和许多rel
WHAT - Git 工作協(含 Gitflow 和 AoneFlow)_aone flow gitflow-CSDN	8-1
目录一、介绍 1. 集中式工作協(Centralized Workflow) 2. 功能分支工作協(Feature Branch Workflow) 3. Gitflow J	工作流 4. Pull Request 工作流 5. GitOps
阿里AoneFlow分支管理	8-4
在AoneFlow上你能看到许多其他分支模式的影子。它基本上兼赖了 TrunkBased 的"易于持续集成"和 GitFlow 的	易于管理需求"特点,同时规避掉 GitFlow
AoneFiow和云效快速使用DevOps	white_bird_shit的博客 ◎ 1935
今天学习一下gt分支管理模型之间里的AoneFiow模型,以及同里的云效代码管理平台分支管理模型能介使用过gtt	一段时间之后,开始深入了解glt分支管理
Git-flow分支管理与Aone-flow分支管理对比 量新放布	Andrew_Chenwq的博客 ② 985
比如上线局的 Hotfux,正常的处理方法应该是,创建一条新的发布分支,对应线上环境(相当于 Hotfux 分支),同	可时为这个分支创建临时流水线,以保障
在阿里,我们如何管理代码分支?	7-31
在阿里内部、使用 AoneFlow 流程的团队基本上不用自己运行 Gil 来处理分支的事情,而是由阿里巴巴集团内部名叫	Aone 的协同研发平台(以下简称平台)接
开发分支管理模型之同型AoneFlow	7-30
AoneFlow 只使用三种分支类型 master分支,feature分支,release分支以及三条基本规则。规则一开始工作前	从master创建feature分支。 从代表最新
阿里分支模式AoneFlow	院风残月的专栏 ◎ 1348

本文介绍了目前<mark>问里</mark>的分支模式,兼顾了TrunkBased的易于持续集成"和 Git**Flow** 的"易于管理需求"特点。看一下具体套路。**AoneFlow** 是<mark>阿里</mark>比较通用的… 项目版本与分支管理之阿里AoneFlow模式分析 weixin 30413739的博弈 @ 608 前言在我前期的項目管理的经验中,一个項目需要维护多个产品及多个版本,这始版本与分支的管理增加了难度。前期没有重视,使得分支太多太乱,版…… ..vs GitFlow vs AoneFlow vs OneFlow vs ExeFlow AoneFlow 阿里的研发效能事业部专家基于TrunkBased和GliFlow提出了一套新思路 AoneFlow。原理 AoneFlow 只使用三种分支类型 主干分支、特性分... 阿里AoneFlow分支管理模式-个人理解 同里AoneFlow分支管理模式-个人理解 原文地址 https://blog.csdn.nel/u012562943/article/details/79754587 转载于:https://my.oschina.nel/u/2526015/blog/... 关于阿里云的一键部署工具【飞流】的使用(详细) 1. **飞流**是略? **飞流**是Teambition的一款应用,功能不限于一键部署服务,但下面讲的就是一键部署的使用。 2.使用详解 2.1在https://<mark>flow.</mark>teambition.com/. flyd-dom-delegate:从dom事件创建飞流 它允许我们将数据流的概念应用于各种场景,包括事件处理、状态管理等。 **飞流**的核心思想是创建可以监听和订阅的数据流,当流中的值发生变化时,订… 震惊~~飞流android版使用体验!! 飞燒可能是一款为开发者设计的Android工具,帮助他们加速下载。调试或者<mark>管理项目。</mark>压缩包中的"android_download_tool.apk"文件名表明这是一个And... 机场起飞流可预测性研究 这对于空中交通流星管理(ATFM)具有重要的实践意义。例如,通过优化调度策略和提高预测精度,可以在一定程度上缓解拥堵问题,提高航班的准点率… Rapidminer中文手册 RapidMiner中文手册,对于初学RapidMiner者有很好的帮助 飞流下载 (Android程序) 08-11 Android操作系统上用的下载程序,有很多分类,很好用! 项目拉去某个版本的_项目版本管理的最佳实践: 飞流Flow篇 飞病Flow是基于git的多主干分支模式的版本管理模型(也叫分支模型),区别于传统使用develop分支、release分支和master的gitflow,飞流Flow采用了feat. Git分支模型(参考阿里Aone Flow) weixin 41563161的博客 @ 649 Git分支模型(参考阿里Aone Flow) https://www.dazhuanlan.com/2019/11/30/5de16a1f9ddf7/ 版本控制工具总结 1.svn 2.git https://www.atlassian.com/git/?_mid=bf77a6ce13ad4a68dc368e5940a3b036&gclid=COOT_NqgqMYCFUGXvQodLxYJog 代码版本方案Trunk Based, Git Flow, Aone Flow git 分支管理 在阿里,我们如何管理代码分支? 点击关注 InfoQ,置顶公众号接收程序员的技术早餐作者 | 林帆编辑 | 小智写在前面 在阿里内部,流行着许多有意思的工程实践。有些实践通过工具和流 用python生成一个庆余年社交网络图 由于题目没有给定数据,我会根据剧情以及角色关系使用假数据来生成社交网络图。首先,我需要使用Python中的网络库networkx来创建一个空的图形对...

关于我们 招揽的士 商势合作 寻求报道 ☎ 400-660-0108 醽 kefu@csdn.net ঊ 在接套服 工作时间 8:30-22:00 公全整集号1010502001043 恕0户第1000655号 弃双文 (2000) 1003-165号 经营税网站整度局 北京亚原网验46亿平成债券联中心 家长监护 网络10级管题场 中国亚联阿维码中心 化rome陶造下载 苯号管理机器 版权与免费申明 版权审论 出版物许可证 實並決局 0199-7224亿产级解诉如网络技术有限公司