

Matheus B.

O Livro Negro da Loteria



ÍNDICE DE CONTEÚDO

DIREITOS AUTORAIS E MARCA REGISTRADA	3
INTRODUÇÃO	4
CURIOSIDADES	20
10 FATOS REAIS CHOCANTES QUE VOCÊ NÃO SABIA SOBRE A LOTERIA	26
A IMPORTÂNCIA DO MÉTODO DE TABELA PARA GANHAR.....	33
COMO USAR O MÉTODO DE TABELA.....	36
AS CHANCES QUE VOCÊ DEVE VENCER	40
COMO O SISTEMA REDUZ AS PROBABILIDADES	43
PAVIMENTANDO SEU JOGO ATÉ O SUCESSO COM UM JOGO BEM EQUILIBRADO	46
AS 9 DIRETRIZES DO SISTEMA DE TABELA	52
OPÇÕES DE TABELAS	55

DIREITOS AUTORAIS E MARCA REGISTRADA

ESTE E-BOOK É DE PROPRIEDADE AUTORAL DE MATHEUS B. ("AUTOR"). PUBLICADO NOS ESTADOS UNIDOS DA AMÉRICA. OS AVISOS LEGAIS, DIVULGAÇÕES, E ISENÇÕES DE RESPONSABILIDADE SOBRE ESTE E-BOOK SÃO DE DIREITO AUTORAL DO ESCRITÓRIO DE ADVOCACIA DE MICHAEL E. YOUNG PLLC, E LICENCIADO PARA USO PELA AUTORA. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

NENHUMA PARTE DESTA E-BOOK PODE SER REPRODUZIDA OU TRANSMITIDA DE QUALQUER FORMA OU POR QUALQUER MEIO, ELETRÔNICO OU MECÂNICO, INCLUINDO FOTOCÓPIA, GRAVAÇÃO OU POR QUALQUER SISTEMA DE ARMAZENAGEM E RECUPERAÇÃO - EXCETO POR UM REVISOR, QUE PODE CITAR BREVES PASSAGENS EM UMA REVISÃO PARA SER IMPRESSO EM REVISTA, JORNAL, BLOG, OU SITE - SEM A PERMISSÃO POR ESCRITO DA AUTORA. PARA MAIS INFORMAÇÕES, POR FAVOR CONTATE A AUTORA ATRAVÉS DO E-MAIL: MATHEUSB@LOTERIA.COM OU PELO CORREIO ATRAVÉS DO ENDEREÇO: 2972 COLUMBIA ST., 7144 TORRANCE , CA 90503.

TODAS AS MARCAS COMERCIAIS E MARCAS DE SERVIÇO SÃO DE PROPRIEDADE DE SEUS RESPECTIVOS PROPRIETÁRIOS. TODAS AS REFERÊNCIAS A ESSAS PROPRIEDADES SÃO FEITAS APENAS PARA FINS EDITORIAIS . EXCETO PARA AS MARCAS REALMENTE DE PROPRIEDADE DA AUTORA, A AUTORA (COMO AUTORA E EDITORA) NÃO FAZ QUAISQUER RECLAMAÇÕES COMERCIAIS PARA SEU USO, E NÃO É AFILIADA COM ELES DE QUALQUER MANEIRA. A MENOS QUE EXPRESSAMENTE DE OUTRA FORMA, NENHUMA DAS PESSOAS FÍSICAS OU JURÍDICAS MENCIONADAS AQUI ENDOSSARAM O CONTEÚDO DESTA E-BOOK.



A loteria é uma forma aposta que envolve o sorteio de vários prêmios. Elas são consideradas ilegais por alguns governos, enquanto outros as aprovam a ponto de organizarem loterias nacionais ou estaduais.

É comum encontrar algum tipo de regulação de loterias pelos governos.

Embora as loterias fossem comuns nos Estados Unidos e em alguns outros países durante o século XIX, no começo do século XX, a maioria dos jogos de azar, incluindo loterias e sorteios, eram ilegais nos Estados Unidos e na maior parte da Europa assim como em vários outros países.

Isso continuou até depois da Segunda Guerra Mundial.

Nos anos de 1960, cassinos e loterias começaram a reaparecer pelo mundo como um meio de os governos arrecadarem dinheiro sem aumentar os impostos.

As loterias existem em vários formatos. Por exemplo, o prêmio pode ser um valor fixo em dinheiro ou bens. Nesse formato há risco para o organizador se não forem vendidos bilhetes suficientes.

O mais comum é o prêmio ser uma porcentagem fixa dos recebimentos.

Uma forma popular desse tipo é o sorteio 50/50 no qual os organizadores prometem que o prêmio será 50% da arrecadação.

Muitas loterias recentemente permitem que os compradores selecionem os números dos bilhetes, o que resulta na possibilidade de múltiplos ganhadores.

A compra dos bilhetes de loteria não pode ser representada pelos modelos de decisão baseado na maximização do valor esperado. Isso acontece porque os bilhetes custam mais do que o ganho esperado, como demonstrado pela matemática, portanto alguém que maximiza o valor esperado não deve comprar os bilhetes.

Contudo, as compras na loteria podem ser explicadas pelos modelos de decisão baseados na maximização da utilidade esperada, já que a curvatura da função utilidade pode ser ajustada para capturar comportamentos de propensão ao risco.

Modelos mais gerais baseados em função utilidade definidos por algo além dos resultados da loteria também podem explicar a compra.

Além dos prêmios, o bilhete propicia aos compradores a experiência de emoção e da satisfação da fantasia de se tornarem ricos.

Se o valor do entretenimento (ou outro valor não monetário) obtido pelo jogo for mais alto para um indivíduo, então a compra do bilhete pode representar um ganho na utilidade total.

Nesse caso, a desutilidade de uma perda monetária pode ser compensada pela combinação da utilidade esperada de ganho monetário e não monetário, fazendo assim com que a compra seja uma decisão racional para esse indivíduo.

➤ História clássica



Os primeiros indícios registrados de uma loteria são os jogos Keno da Dinastia Han da China entre 205 e 187 a.C. Acredita-se que essas loterias tenham ajudado a financiar grandes projetos do governo, como a Grande Muralha da China.

No livro chinês “O livro das canções” (segundo milênio a.C.) aparece a referência para jogos de azar que pelo contexto parece descrever sorteios.

Da era Celta, as palavras cónicas “teulel pren” significam “sortear”.

A Ilíada de Homero se refere a um sorteio no qual nomes são depositados dentro do elmo de Agamenon para determinar quem lutaria com Heitor.

As primeiras loterias europeias ocorreram durante o Império Romano principalmente como forma de diversão em jantares. Cada convidado recebia um bilhete e os prêmios consistiam em itens de luxo como louças. Cada pessoa com um bilhete ganhava alguma coisa. Esse tipo de loteria, porém, não era nada mais do que a distribuição de presentes por nobres ricos durante os festivais de Saturnália. Os primeiros

registros da venda de bilhetes para loteria foram organizados pelo Imperador Romano Augusto.

Os fundos foram usados para a restauração da Cidade de Roma e os ganhadores recebiam os prêmios na forma de artigos de valores desiguais.

➤ História medieval

As primeiras loterias que ofereçam bilhetes para venda com prêmios em dinheiro foram as dos Países Baixos no século XV. Várias cidades realizaram sorteios públicos para arrecadar dinheiro para fortificações e para ajudar os pobres. Os registros municipais de Gante, Utreque e Bruges indicam que as loterias podem ser ainda mais antigas. A data registrada de 9 de maio de 1445 em L'Ecluse se refere a arrecadação de fundos para construir muros e fortificações, com uma loteria de 4.304 bilhetes e o prêmio em dinheiro de 1.737 florins (equivalentes a aproximadamente R\$400.000,00 no ano de 2014).

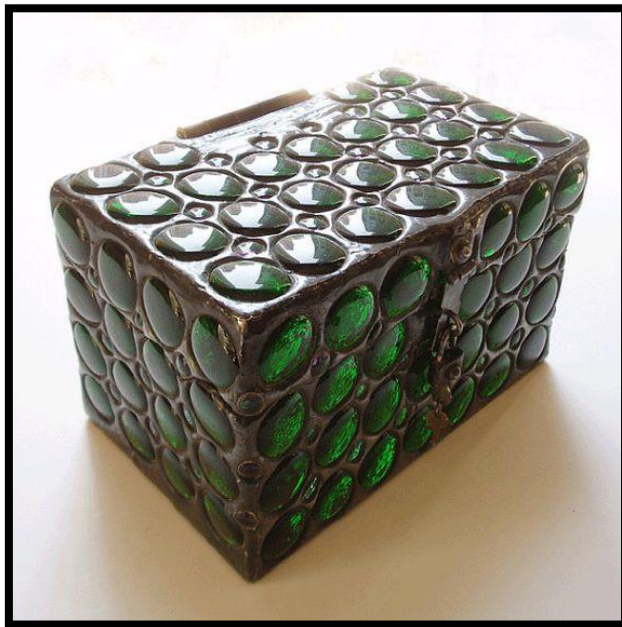
No século XVII era comum nos Países Baixos a realização de loterias para arrecadar dinheiro para os pobres ou para algum tipo de utilidade pública. As loterias se provaram muito populares e foram proclamadas como uma forma de tributação indolor. A Loteria Nacional da Holanda é a loteria mais antiga em funcionamento. A palavra inglesa “lottery” é derivada do substantivo holandês “lot” que significa “destino”.

A primeira loteria italiana que se tem registro foi realizada em 9 de janeiro de 1449 em Milão, organizada pela República Ambrosiana para financiar a guerra contra a República de Veneza. Contudo, foi em Gênova que ela se tornou bastante popular.

As pessoas costumavam apostar em nome dos membros do Grande Conselho, que eram sorteados ao acaso, cinco de noventa candidatos a cada seis meses. Esse tipo de aposta ficou conhecido como Loto ou *Semenaiu*. Quando as pessoas quiseram apostas com mais frequência

do que apenas duas vezes ao ano, começou-se a substituir os nomes dos candidatos por números, e assim nasceu a loto moderna, da qual tanto as loterias legais quanto os jogos ilegais com números podem identificar sua descendência.

➤ Primeiros anos da História Moderna



França 1539-1789

O Rei Francisco I da França descobriu as loterias durante suas campanhas na Itália e decidiu organizar uma em seu reino para ajudar as finanças do estado. A primeira loteria francesa, a *Loterie Royale*, foi realizada em 1539 e autorizada pelo decreto de Châteaurenard. A tentativa foi um fiasco, pois os bilhetes custavam muito caro e as classes sociais que podiam comprá-los foram contra o projeto. Nos dois séculos seguintes, as loterias na França foram proibidas ou toleradas, em alguns casos.

Inglaterra 1566-1826

Mesmo que a primeira experiência dos ingleses tenha sido com rifas e jogos de azar semelhantes, a primeira loteria oficial registrada foi organizada pela Rainha Elizabeth I, no ano de 1566 e sorteada em 1569.

Essa loteria foi criada para arrecadar dinheiro para a “reparação dos portos e fortalecer o reino, e para outras obras públicas”.

Cada apostador ganhava um prêmio e o valor total dos prêmios se igualava ao dinheiro arrecadado. Os prêmios eram na forma de pratos de prata ou outras mercadorias de valor. A loteria era divulgada através de pergaminhos espalhados pelo país e exibiam desenhos dos prêmios.

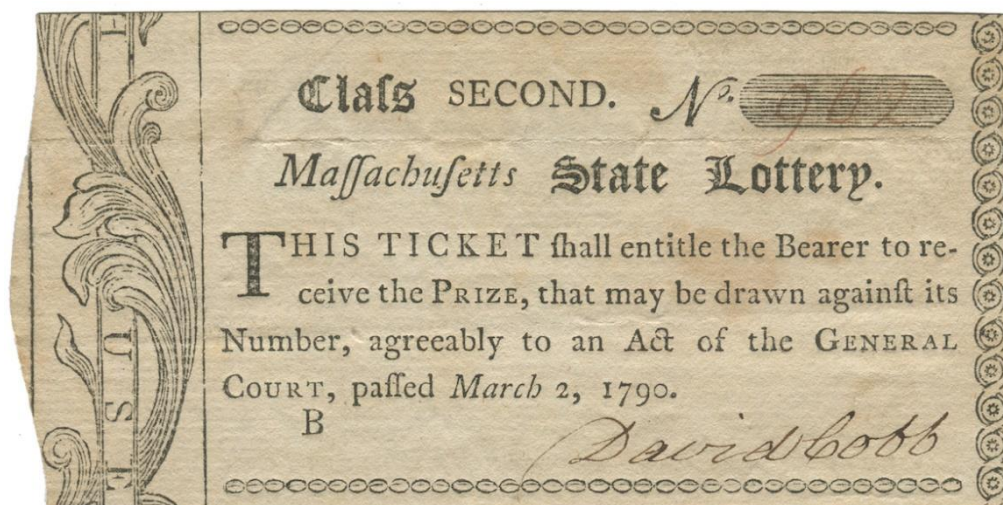
Assim, o dinheiro recebido pela loteria era como um empréstimo sem juros para o governo durante os três anos que os bilhetes (sem espaços em branco) foram vendidos.

Nos anos seguintes, o governo vendeu os direitos dos bilhetes de loteria para corretores que em troca contratavam agentes para vendê-los. Esses corretores com o tempo se tornaram os corretores de vários negócios comerciais dos dias de hoje. A maioria das pessoas não conseguia pagar o valor do bilhete, então os corretores os vendiam cotas do bilhete; isso resultou em bilhetes sendo emitidos com a notação tal como “décimo sexto” ou “terceira classe”.

Muitas loterias privadas foram realizadas, incluindo uma para a arrecadação de dinheiro para a Companhia de Virgínia de Londres para sustentar a colonização da América em Jamestown. A Loteria Estadual Inglesa funcionou de 1694 a 1826.

Sendo assim, as loterias inglesas funcionaram por mais de 250 anos, até que o governo, sob constante pressão da oposição no parlamento, declarou uma loteria final em 1826. Essa loteria foi realizada e ridicularizada por comentários como “o último esforço dos especuladores da credulidade pública para a popularidade da última loteria moribunda”.

Primeiros anos da América 1612-1900



Uma loteria inglesa, autorizada pelo Rei Jaime VI da Escócia e I de Inglaterra, conferiu à Companhia de Virgínia de Londres o direito de arrecadar dinheiro para estabelecer assentamentos na primeira colônia britânica permanente em Jamestown, Virgínia.

As loterias na América colonial tiveram um papel importante no financiamento de negócios públicos e privados. Foi registrado que mais de 200 loterias foram sancionadas entre 1744 e 1776 para o financiamento de estradas, bibliotecas, igrejas, escolas, canais, pontes, etc. Nos anos 1740, a fundação das Universidades Princeton e Colúmbia foram financiadas por loterias, enquanto que a da Universidade da Pensilvânia foi pela Academia Lotérica em 1755. Durante conflitos com a França e os indígenas, várias colônias usaram loterias para ajudar a financiar fortificações e a milícia local. Em maio de 1758, o Estado do Massachusetts arrecadou dinheiro para a “Expedição contra o Canadá”. Benjamin Franklin organizou uma loteria para arrecadar dinheiro para a compra de canhões para a defesa da Filadélfia. Várias dessas loterias ofereceram prêmios na forma de “Peças de Oito”. A Loteria para a Estrada da Montanha de George Washington em 1768 não obteve sucesso, mas os raros bilhetes lotéricos com a assinatura de

Washington se tornaram itens de colecionadores; um exemplar foi vendido por cerca de R\$30.000,00 em 2007. Washington também foi gerente da “Loteria de Escravos” do Coronel Bernard Moore em 1769, a qual anunciava terras e escravos como prêmios no jornal The Virginia Gazette.

No início da Revolução Americana, o Congresso Continental usou as loterias para arrecadar dinheiro para manter o Exército Colonial. Alexander Hamilton escreveu que as loterias deveriam ser simples e que “todos estarão dispostos a arriscar uma quantia insignificante pela chance de um ganho considerável e que prefeririam uma pequena chance de ganhar muito do que uma grande chance de ganhar pouco”.

Impostos nunca haviam sido uma forma aceita de arrecadação pública para projetos e isso levou a crença popular de que as loterias era uma maneira de tributação mascarada.

Ao fim da Revolução, vários estados tiveram que recorrer às loterias para arrecadar fundos para seus numerosos projetos públicos.

Países falantes de alemão

A primeira grande loteria em solo alemão foi realizada em 1614 em Hamburgo. Na Áustria, a primeira loteria foi sorteada em 1751, durante o reino da Imperatriz Maria Teresa e foi chamada de *Lotto di Genova*.

Espanha, 1763

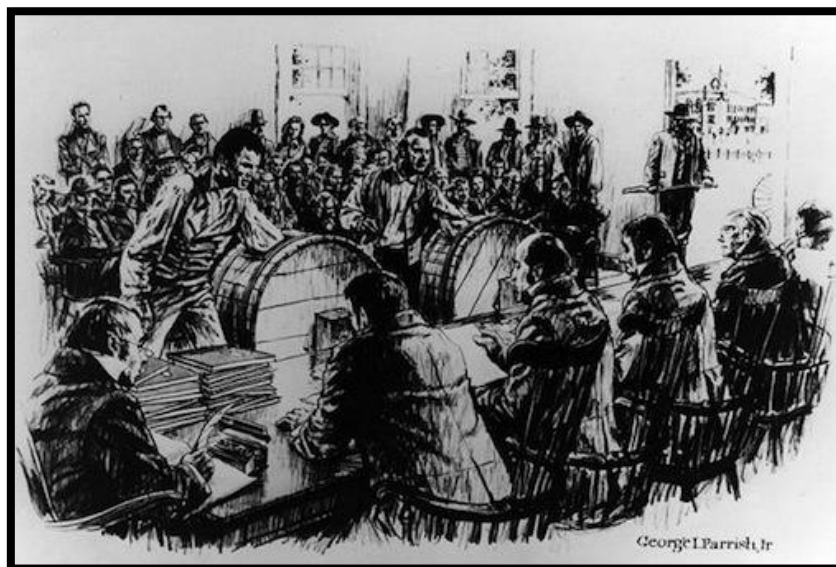
A Espanha oferece muitos jogos de loteria, a maioria dos quais são operados pelas Loterías e Apuestas del Estado com as loterias restantes operadas pela ONCE (Organização Nacional dos Cegos Espanhóis) e o governo catalão.

O primeiro jogo de loteria espanhol foi jogado em 1763 e pelos dois séculos seguintes, jogar na loteria se tornou uma tradição na Espanha.

A Loteria de Natal espanhola (conhecida oficialmente como Sorteo Extraordinario de Navidad ou simplesmente Lotería de Navidad) é uma loteria nacional. Ela é organizada todo ano desde 1812 por um setor da Administração Pública Espanhola, agora chamado Loterías e Apuestas del Estado. O nome Sorteo de Navidad foi usado pela primeira vez em 1892. A Loteria de Natal espanhola é a segunda maior loteria do mundo com funcionamento ininterrupto.

Isso inclui os anos durante a Guerra Civil Espanhola quando os sorteios foram realizados em Valência depois que os Republicanos foram forçados a relocar sua capital de Madri. Após a derrota do governo republicano a loteria continuou ininterrupta sob o regime franquista.

➤ História Moderna



Austrália

A primeira loteria na Austrália ocorreu nos anos 1880 em Sidnei. Foi um sorteio privado que rapidamente foi proibido, apesar de ser movido para outras áreas como Queensland e Vitória.

Em 1916, o governo australiano começou sua própria loteria, chamada de “Golden Casket Art Union (traduzido literalmente como “O porta-joias dourado de Arte da União”), com a intenção de arrecadar dinheiro para caridade e outros projetos. Seu primeiro sorteio é reconhecido pela arrecadação de fundos para os veteranos da Primeira Guerra Mundial.

As loterias na Austrália agora são operadas pelo Grupo Tatts sob licença do governo em cada estado ou território exceto na Austrália Ocidental.

Canadá

As loterias no Canadá são administradas por cinco organizações regionais: a Corporação de Loteria do Atlântico (que serve as Províncias Atlânticas do Canadá), a Loto-Québec, a Corporação de Loteria e Jogos de Ontario, a Corporação de Loteria do Oeste do Canadá (que serve o Oeste do Canadá, exceto a Colúmbia Britânica) e a Corporação de Loteria da Colúmbia Britânica.

As organizações realizam jogos regionais, incluindo sorteios, raspadinhas e apostas em esportes, e em conjunto realizam os dois jogos de loteria nacionais, a Loto 6/49 e Loto Max através de um consórcio chamada Corporação de Loteria Interprovincial.

O maior prêmio único registrado na história das loterias canadenses foi de um sorteio da Loto 6/49 em 17 outubro de 2015, cujo valor em reais foi de quase 150 milhões.

Alemanha

Na Alemanha, o governo tem o monopólio do sistema de loterias, e oferece o sistema “escolha 6 de 49”. As chances de ganhar o prêmio são de 1 em 139.838.160. Um bilhete precisa de 6 números corretos entre 49 e mais um “super número” adicional de 0 a 9.

Os números vencedores são sorteados duas vezes por semana, nas quartas-feiras e aos sábados. A loteria alemã tem alguns jogos adicionais também, como o Super6, Spiel77 e o Glücksspirale. O maior prêmio já ganho foi em 5 de dezembro de 2007, no qual três pessoas dividiram o valor de cerca de R\$115.743.118. Esse valor é aproximadamente R\$5 milhões a menos do que o maior prêmio possível. O menor prêmio já ganho foi em 1984, no qual o ganhador ganhou com os números 1, 3, 5, 6, 9, 12, 25 e recebeu somente 16,907 DEM (cerca de R\$28.525).

Índia

Existem vários jogos de loteria que são realizados na Índia, todos são administrados pelas organizações do governo sob as regras e regulamentos do governo federal. Governos estaduais como os de Kerala, Punjab, Goa e Sikkim, administram seus próprio departamentos de loterias e realizam sorteios diária ou semanalmente. A loteria do estado de Kerala, estabelecida em 1967, sob o departamento de loteria do Governo de Kerala foi a primeira do tipo no país. O departamento obteve êxito e cresceu no estado de Kerala contribuindo com os necessitados e se tornou modelo para que outros estados comesçassem suas próprias loterias.

Estados que proíbem loterias

Em 8 de janeiro de 2003, o governo de Tamil Nadu proibiu a venda de qualquer tipo de loteria pelas agências de dentro e fora do estado. Essa proibição foi mantida pelos governos seguintes. Mas ela já foi retirada e pelos últimos anos Kerala e outras loterias do governo do estado são vendidas em Tamil Nadu.



Israel

Enquanto apostas são ilegais em Israel, a *Mifal HaPayis* ou loteria nacional, foi estabelecida em agosto de 1951 para arrecadar fundos para a construção de um hospital em Tel Aviv.

Os principais jogos de loterias incluem jogos de azar, Keno, 777, 123 e a *Hish Gad* (raspadinhas temáticas), assinaturas lotéricas e a Grande Loteria.

México

A *Lotería Nacional* Mexicana data do final do século XVIII. O objetivo da loteria é criar empregos e “impulsionar o processo de redistribuição da riqueza”. A *Lotería* também é membro da Associação Norte Americana de Loterias Estaduais e Provinciais.

Nova Zelândia

Na Nova Zelândia, as loterias são administradas pela Comissão de Loterias da Nova Zelândia, um órgão da Coroa. Ela realiza os jogos de Loto NZ, Powerball e Strike!, Big Wednesday, a raspadinha Instant Kiwi, Bullseye (uma cartela no formato de jogo de dardos) e Keno.

Espanha

Se medida pelo pagamento total de prêmios, a Loteria de Natal espanhola é considerada a maior loteria do mundo.

Em 2012, se todos os bilhetes tivessem sido vendidos, o valor total de pagamento de prêmios teria sido de cerca de R\$6,2 bilhões (70% das vendas de bilhetes). O valor total de todos os prêmios da primeira categoria chamado El Gordo foi de quase R\$2 bilhões, distribuídos entre 180 bilhetes ganhadores que receberam cerca de R\$10 milhões cada. Para o ano de 2013, devido a uma queda na demanda, o número de bilhetes de R\$50 foi reduzido de 180 milhões para 160 milhões, reduzindo assim o valor potencial máximo do prêmio para R\$5,6 bilhões (70% das vendas de bilhetes), com um potencial máximo do El Gordo de cerca de R\$2 bilhões.

Tailândia

A primeira loteria realizada na Tailândia (conhecida como Siam na época), ocorreu em 1874 no reino do Rei Chulalongkorn (Rama V), como parte de uma feira internacional organizada para seu aniversário. Uma loteria foi organizada em 1917 pelo governo britânico com consentimento do país para financiar os esforços de guerra da Inglaterra. As loterias foram organizadas intermitentemente até 1933, quando foram regularizadas pelo departamento de finanças.

A atual loteria tailandesa é administrada pelo Escritório de Loterias do Governo, uma organização estadual administrada pelo Ministro das

Finanças. O sorteio ocorre nos dias 1 e 16 de cada mês, com o prêmio máximo podendo chegar a 32 milhões de baht (cerca de R\$3 milhões)

Altars do folclore local e da religião popular, como para Nang Ta-Khian, são feitos para atrair boa sorte no sorteio.

Reino Unido

A Loteria Nacional é franqueada pelo estado no Reino Unido e na Ilha de Man. Ela é operada pelo Grupo Camelot, para quem a licença foi autorizada em 1994, 2001 e novamente em 2007. A loteria é regulada pela Comissão de Loterias Nacional e foi estabelecida pelo Primeiro Ministro John Major em 1994.

As apostas da Loteria Nacional podem ser feitas pessoalmente ou pela internet.

Para apostar online, os jogadores precisam se inscrever com o pagamento de um débito direto ou custear uma conta que será usada para a compra dos bilhetes.

12% dos lucros da Loteria Nacional vai para o governo, 5% para casas lotéricas, 5% é retido pelo Grupo Camelot para custos de operação, 28% vai para boas causas, assim como os prêmios não reclamados e 50% fica para o fundo do prêmio total dos quais 5% é redirecionado para o fundo para um Super Sorteio, deixando então 45% para prêmios normais.

Portanto, para jogadores de longa data ou para aqueles que compram muitos bilhetes, a média de retorno percentual vai igualar esses 45% das vendas de bilhetes dedicados para os prêmios. A Loteria Nacional segura os prêmios por um período de 180 dias antes de doá-los para organizações de caridade que se beneficiam da loteria. Isso equivale a aproximadamente 2% de todas as vendas de loteria no Reino Unido.

Em outubro de 2013 o valor do bilhete dobrou e ainda será avaliado se isso afetará o número de vendas.

Estados Unidos

As loterias são operadas em nível estadual nos EUA; 44 estados e 3 territórios operam as loterias estaduais e quase todos eles são membros do consórcio que opera jogos regionais e os dois jogos quase nacionais, o Mega Milhão e o Powerball.

Em janeiro de 2016, o Powerball marcou o recorde de maior prêmio da história dos EUA, com o sorteio de 13 de janeiro com o prêmio estimado em R\$5,2 bilhões.

O precursor das loterias legais foi o clandestino “jogo dos números” dos anos 1800, que era operado em “casas de apostas” onde os apostadores escolhiam números.

Em 1875, o relatório de um comitê da Assembleia do Estado de Nova Iorque declarou que “a pior, a mais baixa e a mais cruel forma de aposta que acontece na cidade de Nova Iorque, é conhecida como apostas de números”.

O jogo também era popular em bairros italianos, conhecido como Loteria Italiana e nas comunidades cubanas era chamado de *bolita*.

No início do século XX, o jogo foi associado a comunidades pobres e podia ser jogado por até menos que 5 centavos.

Os atrativos do jogo eram a possibilidade que os apostadores de baixa renda e da classe operária tinham de apostar valores pequenos de dinheiro e de receber créditos estendidos.

Além disso, os ganhadores poderiam evitar pagar imposto sobre os rendimentos.

Cada casa de apostas oferecia diferentes taxas, porém a mais típica era a do pagamento de 600 para 1. Já que as probabilidades de ganho eram de 1000 para 1, o lucro esperado pelos organizadores era enorme.

A primeira loteria moderna organizada pelo governo dos EUA foi estabelecida em Porto Rico em 1934, seguida por New Hampshire em 1964.



- Muitos ganhadores da loteria na China usam máscaras (e alguns até fantasias completas) quando vão buscar seus prêmios multimilionários. Isso rendeu várias fotos de pessoas vestidas de Baymax, ursos amarelos e até pandas gigantes segurando seus cheques.
- Alunos do MIT descobriram que ao comprarem aproximadamente R\$1,8 milhões em bilhetes de loteria no sorteio do ganhe-tudo de Massachusetts, eles poderiam receber um retorno de investimentos de 10-15%. Pelo período de 5 anos, eles conseguiram ganhar cerca de R\$24 milhões na loteria usando esse método.
- Em 2005, uma empresa de biscoitos da sorte previu corretamente os números da loteria, o que resultou em 110 ganhadores e uma investigação.

- Pessoas que ganham menos de R\$30.000,00 por ano gastam cerca de R\$1.700,00 na loteria enquanto que aparelhos domésticos nos EUA custam em média R\$500,00. Os estados sabem disso e na verdade direcionam propagandas de loterias para as pessoas mais pobres.
- Um empregado de uma loja de conveniência e seu pai roubaram um bilhete de loteria no valor de R\$15 milhões, disseram ao ganhador que ele valia somente R\$15.000,00, o pagaram R\$12.000,00 e o trancaram para fora da porta.
- Uma mulher ganhou cerca de R\$4 milhões na loteria. Ela escondeu isso do marido e imediatamente se divorciou dele para evitar ter que dividir o prêmio pela metade. Ele descobriu e a processou. Devido a um código no estatuto familiar que penaliza cônjuges pela falsificação de dados sobre seus bens durante o divórcio, o juiz ordenou que ela desse ao marido 100% do que ganhou.
- Uma mulher que tinha ganhado na loteria pediu o divórcio nas pressas e perdeu todo o seu dinheiro para o ex-marido por ter violado as leis de divulgação (ele a processou após ter descoberto sobre o dinheiro).
- Um homem desvendou o código para ganhar em raspadinhas, mas calculou que somente lhe renderia R\$1.800,00 por dia e em vez de lucrar com o jogo secretamente, ele decidiu reportar o problema para a Corporação de Loterias e Jogos.

- Ren Xiaofeng, o gerente do Banco da Agricultura da China, roubou R\$78.000,00 do banco com a intenção de comprar bilhetes de loteria, ganhar e devolver o roubo. Contra todas as probabilidades, isso deu certo e ele tentou novamente com R\$20 milhões. Ele perdeu tudo exceto por R\$285.000,00 e foi sentenciado à morte.
- Um homem gastou R\$1.800,00 por dia na Loto da Flórida, acumulando R\$1,8 milhões em dívida antes de ganhar o prêmio.
- A estudante de doutorado Joan Ginther é a mulher mais sortuda do mundo ou tem um segredo que não quer revelar. Ela ganhou na loteria em 4 ocasiões em raspadinhas, sendo o menor prêmio de R\$6 milhões.
- Em Estocolmo, há uma “loteria de câmera de velocidade”, na qual bons motoristas podem ganhar dinheiro com as multas que outros motoristas receberam por excesso de velocidade.
- Em 1992 um sindicato de apostas australiano comprou quase todas as combinações da loteria na Virgínia e ganhou, transformando uma compra de R\$15 milhões em um ganho de R\$81 milhões.
- Em Orlando um homem ganhou um prêmio multimilionário duas vezes na mesma loja.

- É mais provável que você morra indo comprar um bilhete de loteria do que realmente ganhar na loteria.
- Uma mulher deixou uma idosa passar em sua frente na fila de um supermercado Publix. Ambas compraram bilhetes para o sorteio Powerball. A idosa ganhou o prêmio de R\$1.770.000.000,00.
- Uma vez, 110 pessoas ficaram empatadas pelo segundo prêmio do sorteio do Powerball. Os oficiais suspeitaram de trapaça, mas descobriram que os todos os ganhadores tinham usado “números da sorte” de cópias do mesmo biscoito da sorte.
- Se você comprasse R\$1.050,00 em bilhetes do Powerball (que custam R\$6,00), em teoria seria possível garantir a vitória, pois existem “somente” 175 milhões de possíveis combinações numéricas.
- O australiano Bill Morgan foi declarado morto por 14 minutos e sobreviveu ileso. Para celebrar, ele comprou uma raspadinha e ganhou um carro no valor de R\$81.000,00. A imprensa pediu que ele reencenasse o momento da raspadinha, então ele comprou outro bilhete e ganhou um prêmio de R\$750.000,00.
- Um lixeiro ganhou R\$27 milhões na loteria, gastou tudo em drogas, em jogos de videogame e joias. Hoje ele voltou a trabalhar como lixeiro.

- Uma empresa de biscoitos da sorte uma vez acertou os números da loteria, resultando em 110 ganhadores e uma investigação.
- Voltaire se tornou financeiramente independente ao explorar uma falha matemática da loteria da França de 1728.
- Um garoto de 8 anos de idade ganhou R\$3.000,00 e deu tudo para seu vizinho de 2 anos que tinha leucemia.
- Na Índia, para diminuir a taxa de natalidade, as autoridades criaram uma loteria de esterilização. Os voluntários a serem esterilizados ganham 600 rúpias (R\$33,00) e seus nomes são colocados em um sorteio para ganhar TVs, motos, processadores de alimento e o grande prêmio, um carro Tata Nano.
- Um policial se ofereceu para dividir um bilhete de loteria com uma garçonete em seu restaurante favorito em Yonkers, NY no lugar da gorjeta. O bilhete foi ganhador de R\$18 milhões, no qual ele dividiu com ela sem hesitar. “Se eu digo que vou fazer algo, eu faço. Espero que o dinheiro nunca mude quem eu sou.”
- Uma mulher foi apelidada de “a mulher mais sortuda do mundo” por ganhar prêmios multimilionários quatro vezes, porém mais tarde descobriu-se que ela era uma professora universitária e doutora em estatística e que desvendara o sistema, mas não queria revelar seu segredo.

- Um grupo de investimentos australiano comprou quase todas as combinações numéricas dos bilhetes da loteria estadual de Virgínia para garantir uma vitória quatro vezes maior que seus investimentos e ganhou, legalmente.
- Uma empresa de biscoitos da sorte uma vez acertou os números da loteria, resultando em 110 ganhadores e uma investigação.
- Aproximadamente 30% das ganhadoras de loterias escondem seus bilhetes ganhadores em seus sutiãs.



Uma mordida de tubarão, ser atingido por um raio e ganhar na loteria: uma pessoa em sã consciência acredita que nenhuma dessas coisas vai lhe acontecer. Mas é claro que o acaso nunca é tão preto no branco. Você pode dizer que há coincidência ou que não há. Está se sentindo especial? Aposte naqueles números, navegue por uma tempestade de raios, dê um tapa na cara do grande Tubarão Branco. Como diz o ditado, “quem não arrisca, não petisca”.

Os norte-americanos gastaram R\$174 bilhões na loteria em 2010. Ainda assim a probabilidade de ganhar um prêmio é algo em torno de 1 em 200 milhões. Para colocar isso em perspectiva, se uma tartaruga de Galápagos comprasse um bilhete todo dia em sua vida e vivesse até 255 anos (idade recorde de uma tartaruga de Galápagos), ela teria a chance de 1 em 2.151 de ganhar. É mais provável que a tartaruga morra infeliz e com menos R\$300.000,00 no bolso. Mas quais novas possibilidades estão além dessas probabilidades intransponíveis?

Graças a um estudo conduzido pelo Grupo Camelot da Loteria Nacional do Reino Unido no ano passado, você não precisa mais fantasiar como sua vida seria se sua conta crescesse em vários milhões de um dia para o outro. Nós reunimos essas estatísticas pouco conhecidas que

capturam o lado real de quem ganha na loteria, incluindo os efeitos nos relacionamentos, hábitos de consumo e a busca pela felicidade em si.

Eis aqui as 10 coisas que você não sabia sobre a vida após a loteria.

10. 44% dos ganhadores perdem tudo

Chame-o de o efeito Mike Tyson. A riqueza é um estilo de vida e adquiri-la deveria acontecer através de um longo e árduo trabalho, moderação e outras virtudes entediantes parecidas. Ser rico, você pode dizer, é um estado de espírito não adequado a ostentar cada centavo ganho e economizado.

Já que o ganho não é exatamente uma variável do prêmio, você pode pensar que os ganhadores tomariam um cuidado extra com suas fortunas que podem se esgotar. Mas na condição humana, para alguns, ser próspero significa ter um castelo e arenas de laser tag particulares.

44% dos ganhadores da loteria nacional gastam tudo que ganhou dentro de 5 anos. Para cada prêmio com mais de poucos milhões de reais, você tem que admitir que isso é um fato surpreendente. Tomara que eles consigam manter seu trabalho.



9. 48% dos ganhadores mantêm seu trabalho

Dizem que o alvo das loterias são as pessoas pobres e na mente da maioria das pessoas, “pobre” significa estar preso em um trabalho escravo. Mas metade desses milionários da noite para o dia estão satisfeitos o suficiente com seu trabalho para mantê-lo ou inteligentemente antecipam uma versão do efeito Mike Tyson. De qualquer forma, isso é bom para eles.

Pesquisas indicam que 15% começam um novo trabalho (gostamos de pensar que eles fizeram uma saída épica) e 45% abrem seus próprios negócios. Para o restante – supondo que variam entre poucos milhares até o recorde de cerca de R\$900.000,00 ganho em 2006 – eles certamente depositam para uma aposentadoria antecipada. Tomara que não tenham que sacar de volta em 5 anos.

8. Suas chances de ser mais feliz são de cerca de 50%

Esse é um dos clichês mais espalhados por um motivo. Milhões de reais não são particularmente melhores que a maioria das coisas que te traz felicidade. De acordo com o estudo feito pelo Grupo Camelot, 55% dos ganhadores de loterias nacionais alegaram ter ficado mais felizes após o prêmio. 65% deles relacionam isso com a falta de estresse financeiro e 23% com a possibilidade de comprar o que quiserem.

Mas por outro lado, 43% alegam não ter efeito sobre a felicidade.

Para uma pequena parcela de 2%, ganhar na loteria na verdade os deixou menos felizes. Será que o Biggie estava certo?

Mais dinheiro traz mais problemas? Ou 45% dos ganhadores são grandes mentirosos ou 900 milhões possuem a mesma promessa de felicidade que um emprego novo, uma nova rotina de exercícios, ou até mesmo que um casaco novo.

7. 83% dos ganhadores dão dinheiro para a família

Veja, a questão é que seu pai sempre quis um barco e se ele não tivesse gastado tanto tempo, dinheiro ou felicidade para te criar, ele provavelmente teria um. Lembre-se disso no caso de ganhar uns R\$150 milhões.

O estudo Camelot descobriu que 17% dos ganhadores de prêmios de valor entre R\$300.000,00 e R\$1.500.000,00 recebem pedidos de dinheiro por seus familiares. Para ganhos de mais de R\$12 milhões, 29% dos ganhadores recebem pedidos.

São pedidos de verdade, não indiretas ou comentários como “eu nunca visitei a Europa”.

Obviamente que maior o prêmio, mais familiares vão te lembrar que eles são da família. Mas eles realmente precisam fazer isso? Cerca de 3/4 dos ganhadores dão dinheiro para a família: 66% para os irmãos, 57% para os filhos e 51% para os pais.

6. 90% dos ganhadores perdem os amigos

Você acabou de ganhar na loteria: Parabéns, todo mundo te odeia.

Por quê? É preciso ser muito convencido para achar que merecia ter ganhado na loteria e mesmo que você demonstre alguma generosidade, ganhar vai automaticamente te qualificar como tal. Os invejosos são mesquinhos desse jeito.

Embora eles possam ter razão. Quando a vida podia simplesmente ter te dado limões como deu para todos os outros, há maneira melhor de mostrar humildade do que espalhar um pouco dessa fortuna? De acordo com o estudo, em média, os homens dão dinheiro para três amigos e as mulheres para uma. Naturalmente, o estudo também determina que 90% dos ganhadores tem um melhor amigo que continua sendo seu melhor amigo.

5. Apenas 1% dos ganhadores fazem plástica

É claro que nada mostra mais humildade do que uma cara nova. As pessoas tendem a pensar que a riqueza e a superficialidade andam de mãos dadas e elas têm toda a razão, mas o misantropo dentro de nós queria que essa taxa fosse mais alta. Fé na humanidade ligeiramente restaurada.

Mas às vezes é preciso segurança financeira para expor as inseguranças de uma pessoa. 1% dos ganhadores optam por passar pela faca para ter um novo visual.

Depois de ganhar cerca de R\$8 milhões aos 16 anos, Callie Rogers, a ganhadora mais nova do Reino Unido, gastou R\$2.3 milhões em 4 propriedades, R\$100.000,00 em festas e drogas pesadas, R\$350.000,00 em carros e R\$47.000,00 em duas plásticas nos seios. Sua fortuna acabou quando ela tinha 26 anos. Ela afirma que é bem mais feliz hoje sem o dinheiro e com seus seios novos.

4. A maioria dos ganhadores viajam

Tem uma lista de coisas para fazer antes de morrer? Comece a riscar alguns itens: plantar bananeira na Grande Muralha da China, escorregar nos Andes. Dinheiro significa tempo para alimentar os desejos mais loucos que você possa ter.

Muitos dos ganhadores da loteria acabam sendo pessoas que nunca saíram de seus países – 19% deles fazem sua primeira viagem internacional depois de ganhar. 7% compram um trailer para isso.

Outros dão passos maiores. O estudo descobriu que 38% dos ganhadores se mudam, 75% deles de apartamentos para casas e 24% compram propriedades em outros países.

Há também os entediados 12% que nunca saíram de seu país e permanecem assim. Mas em seu favor, você já viu o Google Earth recentemente?

3. 3% colocam seus filhos em escolas particulares

O dinheiro não compra inteligência, mas compra mais dinheiro. Quando dizem que é quem e não o que você conhece que te leva adiante, isso significa ganhar mais dinheiro. Pense na educação privada como a maneira de garantir a fortuna de seus filhos, nas custas potenciais de seu desenvolvimento emocional.

Mudar de uma escola pública para uma particular é parecido como entrar para o clube de iate. Todo mundo vai querer saber descaradamente quem é o pai do novato e o que ele faz. Pode ser um pouco constrangedor para o Zezinho ter que explicar como ele tirou vários milhões do chapéu, mas de qualquer forma ele estará dando um passo corajoso dentro do mundo dos abastados.

É bom saber que somente os filhos de 3% dos ganhadores precisam dar esse passo.

2. 32% dos ganhadores engordam

O dinheiro pode ser estimulante ou um sedativo poderoso. Por ter o efeito de te deixar gordo, confortável e preguiçoso, geralmente ele é um sedativo.

32% dos ganhadores de loterias nacionais ganham peso. Se eles não andam ou não pegam mais ônibus, isso provavelmente é um fator. Se eles se demitem e passam todo o tempo “administrando seus investimentos”, isso também é um fator. Se eles enchem suas novas geladeiras com um suprimento de sorvete para um ano, é claro que isso também é.

Surpreendentemente, 12% dos ganhadores decidem ir para a academia. É seguro afirmar que o ganho de peso é o maior motivo pelo qual as pessoas vão para academias e a maioria desses 12% esperam que seu dinheiro vai resolver o problema que ele mesmo criou. Mas nós sabemos muito bem como esses membros de academia se exercitam.

1. 68% dos ganhadores continuam jogando na loteria

Alguns dizem que é coisa de pobre, outros que é coisa de idiotas; alguns que é coisa de gente ruim de matemática. Talvez a loteria seja apenas coisa de quem é otimista.

O fato de que mais de dois terços dos ganhadores continuam jogando prova que o ganho não importa de verdade: a loteria é uma aposta e ganhar ou perder apostas tende a cumprir seu próprio objetivo. Queira você chamar esse objetivo de inofensivo ou de emoção extasiante com vício em potencial, a escolha é sua.

Resolução de um exercício de probabilidades
Teorema da probabilidade total

Em três parques industriais, P1, P2 e P3, dedicam-se à atividade alimentar, respetivamente, 10%, 40% e 25% das empresas instaladas. Escolhido, ao acaso, um dos parques e nele, também ao acaso, uma empresa, qual é a probabilidade de esta se dedicar à atividade alimentar?

P ₁	$P(A P_1) = 0,1$	$P(P_1) = \frac{1}{3}$	$P(X Y) =$
P ₂	$P(A P_2) = 0,4$	$P(P_2) = \frac{1}{3}$	$= \frac{P(X \cap Y)}{P(Y)}$
P ₃	$P(A P_3) = 0,25$	$P(P_3) = \frac{1}{3}$	$Y = E \downarrow$
A			$P(Y) = 1$

Diagrama de árvore:

```

graph LR
    E -- 1/3 --> P1
    E -- 1/3 --> P2
    E -- 1/3 --> P3
    P1 -- 0,1 --> A
    P1 -- 0,9 --> A_bar
    P2 -- 0,4 --> A
    P2 -- 0,6 --> A_bar
    P3 -- 0,25 --> A
    P3 -- 0,75 --> A_bar
    
```

Cálculos de probabilidade conjunta:

- $P(P_1 \cap A) = \frac{1}{3} \times 0,1$
- $P(P_2 \cap A) = \frac{1}{3} \times 0,4$
- $P(P_3 \cap A) = \frac{1}{3} \times 0,25$

Fórmula final:

$$P(X|E) = P(X)$$

Apostadores inteligentes percebem que podem ganhar mais dinheiro (e com mais frequência) ao jogar os jogos em que se escolhe cinco números.

Esse tipo de jogo não vai te deixar super rico, mas eu garanto que quando você ganhar um, você vai ficar muito feliz.

Jogos de 5, que são jogados em quase todos os países, são aqueles no qual 5 números são marcados em uma cartela.

Eles têm chances menores para bater do que jogos como a Mega-Sena com os mesmos números para escolher.

Jogos de loto de escolher 5 entre 39 números (5/39) são uma barganha se comparados a Mega-Sena.

As chances de ganhar um prêmio com os todos 5 números ganhadores são de 1 em somente 575.573, enquanto que as chances de ganhar em jogos com 6 números ganhadores são de 1 em 3.234.627

Em outras palavras, quanto menores os prêmios, melhores as chances de ganhar em qualquer categoria.

O melhor desses jogos, contudo, é que eles não só oferecem as melhores chances, como também são mais fáceis de ficar em vantagem.

Os sistemas de tabelas que eu apresentarei nesse livro, vão aumentar drasticamente suas chances de ganhar qualquer jogo desse tipo e ainda são simples, rápidas e fáceis de usar.

O que é o sistema de tabelas afinal?

É um método científico de combinação de muitos números.

De forma simples, ele organiza os números em certos padrões em sua cartela para dar uma garantia específica de ganho.

Você não precisa ser um matemático para saber que se você jogar com metade dos números do jogo, suas chances de acertar os números melhoram muito.

Mas primeiro, deixe-me fazer-lhe uma pergunta: com que frequência você já se frustrou por ter escolhido os números ganhadores em seu jogo, e mesmo assim ter perdido o prêmio porque nenhum bilhete tinha mais que um ou dois números corretos?

Se sua resposta for “com muita frequência”, então eu te digo isso: com as estratégias do sistema de tabela desse livro você vai fazer os números ganhadores ficarem juntos em seu grupo escolhido para garantir um prêmio.

O sistema é apenas um guia, mas um guia absolutamente essencial, para demonstrar a ordem na qual colocar os números escolhidos quando for preencher as cartelas.

Se você fosse pegar um grupo de números do loto e criar seu próprio grupo de cinco números na mesma quantidade de jogos, você não cobriria todas as possíveis combinações requeridas e não teria uma garantia de ganho.

Para cobrir a maioria dos números em poucas combinações e ter uma garantia de ganho, você deve usar a fórmula matemática correta.

Tenha em mente que o sistema de tabelas não escolhe os números por você.

Você escolhe os próprios números. O sistema cria combinações matematicamente corretas que te propiciam uma cobertura mais eficiente do grupo de números que você escolheu apostar.

O sistema organiza seus números escolhidos em uma ordem matemática em sua cartela como indicado pelos padrões da tabela.

Quando eu uso a palavra “combinação”, eu quero dizer um conjunto de cinco números.

Cada tabela garante ao menos um prêmio específico se os 5, 4 ou 3 números ganhadores estiverem no grupo de números que você escolheu.

Se você tiver sorte pode ganhar vários prêmios.

Meu sistema é chamado Sistema Bem Equilibrado de Tabela e é a ferramenta mais importante que os apostadores podem usar para ter mais chances em seu favor.

Você ficará maravilhado ao ver como sua sorte vai mudar quando começar a usar esse sistema. É claro que você não pode esperar ganhar sempre, mas você certamente ganhará com mais frequência fazendo isso do que se não fizesse.

COMO USAR O MÉTODO DE TABELA



Não há maneira mais rápida, mais fácil e efetiva de aumentar suas chances do que usar o Sistema Bem Equilibrado de Tabela.

Ele servirá para qualquer jogo do mundo de 5 números.

O tamanho do campo numérico não importa. Ele pode ser usado em jogos cujos cinco números são escolhidos de até 100.

Assim que você aprender a usar um sistema, você saberá como usar qualquer um deles. Eles funcionam todos do mesmo jeito simples.

Você não vai acreditar como é fácil usar o sistema até tentar.

Você simplesmente precisa trocar seus números pelo sistema de letras.

Isso é tudo que se tem que fazer.

Antes que você tente sozinho, porém, vamos fazer um teste com uma amostra simples para ver como ele funciona.

Digamos por exemplo, que você decidiu usar o sistema para 8 números em 5 jogos para um ganho de 4 ou 5.

Antes de usar o sistema, escolha oito números diferentes. Você não pode usar o mesmo número mais de uma vez em nenhuma tabela.

Preste atenção ao quadro. Você vai ver que tem espaço para oito números em oito caixas abaixo das letras de A a H.

Depois de escolher os oito números, coloque-os nas caixas abaixo das letras de A a H no quadro “Seus 8 números”. Você pode colocá-los em qualquer ordem ou do menor para o maior.

Depois nos cinco jogos abaixo (“Os 5 jogos”), escreva o número que você colocou sob a letra A em todas as caixas com as letras A. Em seguida coloque os números que você colocou sob o B em todas as caixas que tenham um B.

Continue colocando todos os números sob as outras letras até que o quadro de 5 jogos fique totalmente preenchido.

Sistema de tabela para 8 números em 5 jogos com ganho de 4 ou 5

Números corretos	Ganhos máximos				Ganhos mínimos			
	5	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	1	1				
5	1	2	1	1	0	1	2	2
4	-	2	2	0	-	0	2	2
3	-	-	4	0	-	-	0	4
2	-	-	-	4	-	-	-	1

Seus 8 números

A	B	C	D	E	F	G	H

Os 5 jogos

1.	A	B	D	G	H
2.	A	C	D	E	H
3.	A	C	D	F	H
4.	A	D	E	F	H
5.	B	C	E	F	G

Para esse exemplo, digamos que você tenha escolhido os seguintes 8 números: 3, 8, 14, 15, 21, 28, 34, 39.

Ao selecionar seus 8 números você pode colocá-los em qualquer ordem ou do menor para o maior embaixo das letras A-B-C-D-E-F-G-H nas caixas abaixo “Seus 8 números”, como eu fiz com os números escolhidos nesse exemplo.

O número 3 foi colocado abaixo do A. Então se você estivesse usando os números desse exemplo, você colocaria um 3 em cada caixa com um A e então faria o mesmo com o número que você colocou sob a letra B, preenchendo todas as caixas com B com esse número, seria o 8 nesse exemplo.

Continue com o resto dos números até que tenha preenchido todas as caixas do quadro. Quando terminar, seus oito números escolhidos

estarão perfeitamente alinhados em 5 combinações corretas, prontos para serem transferidos para sua cartela e para que você aposte.

Isso é tudo. Fácil, não? Tudo que você faz é trocar o sistema de letras pelos seus números escolhidos.

Para que a garantia de ganho mínimo seja efetiva, você deve jogar cada jogo do sistema e prestar atenção para não cometer nenhum erro quando for preencher sua cartela. Um erro pode te custar o prêmio.

O sistema apresentado acima mostra 5 combinações com 8 números para jogos com bilhetes de baixo custo.

Ele tem uma garantia de 4 de 5 ganhos, o que significa que se você acertar todos os 5 números em seu grupo de 8 escolhidos, é garantido que você ganhe pelo menos um prêmio de 4 números.

Se somente quatro números forem sorteados, é garantido que você ganhe 2 prêmios de 3 números.



Na maioria dos jogos de 5 números, você ganha com 5, 4 ou 3 números corretos.

Alguns, mas não todos, dão prêmios para dois números sorteados. É ótimo quando isso acontece, porque você ganha algo sempre que usar o sistema. Na maioria dos casos o prêmio é de menos de R\$10,00 ou um bilhete grátis, de qualquer forma, é um prêmio bem-vindo.

Os jogos de 5 números no formato 5/39 são os mais comuns pelo mundo. Pois muitas pessoas os jogam, vou usar o 5/39 nos exemplos desse livro.

De acordo com as chances publicadas pelas loterias, você tem 1 em 575.756 chances aleatórias de acertar todos os cinco números em uma cartela de um jogo 5/39.

Isso porque existem 575.576 combinações diferentes de 5 números que são possíveis. O único jeito de ter certeza que você vai ganhar o prêmio é se os bilhetes custarem R\$1,00 e você gastar R\$575.756,00 e você comprar todas as combinações possíveis.

As chances publicadas de acertar quatro números ganhadores em uma cartela é de 1 em 3.387.

Isso significa que, em jogos de R\$1,00, você pode esperar ganhar o prêmio de quatro números a cada R\$3.387,00 gastos em bilhetes, se você não usar o Sistema Bem Equilibrado de Tabela.

Ou você pode esperar ganhar um prêmio de 3 números para cada R\$103,00 gastos em bilhetes, se não usar o sistema ou ainda o de 2 números para cada R\$10,00 gastos.

A menos que você conheça as chances que está contrariando, você não pode esperar entender os benefícios de usar o sistema nem como ele reduz drasticamente as probabilidades.

A Tabela de Probabilidades mostra as chances reais de ganhar cada prêmio em cada campo numérico existente em vários jogos estaduais e internacionais.

A TABELA DE PROBABILIDADES

Jogo	Prêmio de 5 números	Prêmio de 4 números	Prêmio de 3 números	Prêmio de 2 números
5/25	53.130	531	28	5
5/30	142.506	1.140	47	6
5/31	169.911	1.307	52	7
5/32	201.376	1.492	57	7
5/33	237.336	1.695	53	7
5/34	276.256	1.919	68	8
5/35	324.632	2.164	75	8
5/36	376.992	2.432	81	8

5/37	345.897	2.724	88	9
5/38	501.942	3.042	95	9
5/39	575.757	3.387	103	10
5/40	658.008	3.760	111	10
5/42	850.668	4.598	128	11
5/44	1.086.008	5.569	147	12
5/45	1.221.759	6.109	157	12
5/49	1.906.884	8.668	202	14
5/55	3.478.761	13.915	284	18
5/56	3.819.816	14.989	300	18
5/60	5.461.512	19.860	368	21
5/80	24.040.016	64.107	866	36
5/90	34.949.268	103.410	1.231	45



A ideia do sistema é fácil de entender, sendo o sistema o meio de usar mais números para apostar em qualquer jogo.

Por exemplo, em jogos de 5 números, você pode usar o sistema para combinações de 6, 7, 8, 9 ou mais números.

Para cada número adicionado, você aumenta matematicamente sua chance de ganhar um ou mais prêmios.

Em um jogo de 5 números, 5 números são marcados na cartela. Mas digamos que você tenha 6 números preferidos e que queira fazer toda combinação possível com eles para ganhar o prêmio independentemente de quais 5 números dos 6 sejam sorteados.

Para cobrir toda combinação possível de 5 números com 6, use o Sistema Completo de Tabela, no qual você tem que formar 6 grupos de 5 números.

Isso acontece porque um número adicional pode ser combinado com todos os outros cinco exatamente seis vezes como mostrado abaixo. Note que um dos números está faltando em cada jogo.

Jogo 1: 1-2-3-4-5

Jogo 2: 1-2-3-4-6

Jogo 3: 1-2-3-5-6

Jogo 4: 1-2-4-5-6

Jogo 5: 1-3-4-5-6

Jogo 6: 2-3-4-5-6

Ao adicionar somente um número extra e fazer as combinações com os outros cinco, as chances contra você em um jogo 5/39 caem de 1 em 575.757 para 1 em 95.960.

Contudo, se você fosse usar o sistema para cada possível combinação de 5 números (usando o Sistema Completo de Tabela) de um jogo de 20 números, as chances de acertar os 5 são de 1 em 37, mas os bilhetes custariam cerca de R\$45.000,00 para um sorteio.

E quem pagaria tudo isso?

Felizmente, você não precisa. Se usar o Sistema Bem Equilibrado de Tabela que eu vou mostrar, você terá as combinações necessárias para garantir o ganho mínimo.

O quadro de Sistema Completo mostra quantos grupos de números você teria que jogar se você quisesse cobrir todas as combinações possíveis de 6 a 56 números.

Se você olhar o quadro vai perceber imediatamente que o custo do bilhete seria proibitivo para usar o sistema para mais do que poucos números quando comprar as combinações possíveis. Coloque um R\$ na frente do total de cada combinação e você verá quanto o bilhete custaria se você usasse o sistema em cada combinação possível de até 56 números.

QUADRO DO SISTEMA COMPLETO PARA JOGOS DE 5 NÚMEROS

Números	Combinações	Números	Combinações	Números	Combinações
5	1	21	20.349	37	435.897
6	6	22	26.334	38	501.942
7	21	23	33.649	39	575.942
8	56	24	42.504	40	658.008
9	126	25	53.130	41	749.398
10	252	26	65.780	42	850.668
11	462	27	80.730	43	962.598
12	792	28	98.280	44	1.086.008
13	1.287	29	118.755	45	1.221.759
14	2.002	30	142.506	46	1.370.754
15	3.003	31	169.911	47	1.533.939
16	4.368	32	201.376	48	1.712.304
17	6.188	33	237.336	49	1.906.884
18	8.568	34	278.256	50	2.118.760
19	11.628	35	324.632	55	3.478.761
20	15.504	36	376.992	56	3.819.816



A tendência natural de jogadores iniciantes é apostar em números menores, principalmente nos números de 1 a 31 do calendário, devido a datas de aniversários, comemorações e idade dos filhos.

Para convencer os leitores a não apostar nesses números ou em outras combinações improváveis, eu criei o Sistema Bem Equilibrado de Tabela.

Minha intenção é mostrar aos leitores que para ter uma chance maior de ganhar, a soma de um grupo de números de loto deve pertencer a um certo conjunto similar ao conjunto de somas produzido pelos resultados reais do sorteio.

Se você estudar a lista de números ganhadores passados, você verá que números sorteados aleatoriamente tendem a ser distribuídos de forma mais ou menos uniforme por todo o campo numérico.

Quando você acrescenta os 5 números ganhadores, você consegue uma soma. Por exemplo, os números ganhadores típicos de um jogo 5/39 podem ser: $3+17+20+24+36=100$. Acrescente os cinco números ganhadores de vários sorteios e você verá que a maioria das

combinações ganhadoras tendem a pertencer ao mesmo conjunto de somas.

Um Jogo Bem Equilibrado é uma combinação de cinco números que fazem parte do conjunto de somas mais provável.

O que eu descobri e o que é muito interessante, é que sortear os números aleatoriamente tende a ter suas somas distribuídas em uma curva em forma de sino. Isso significa que o conjunto de todas as somas possíveis em um jogo de 5/39 é de 15 a 185.

Se fôssemos traçar o número de combinações que poderia ser feito com várias somas, veríamos uma curva em forma de sino perfeita, com as somas de 15 e 185 em qualquer ponta.

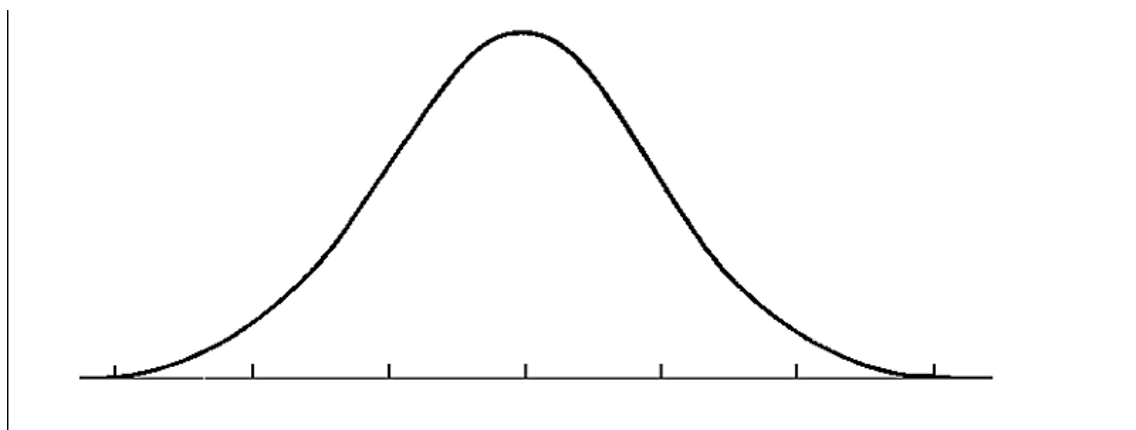
Em um jogo de 5 números com um campo de 39 números, há somente uma combinação de cinco números cujo resultado é 15: $1+2+3+4+5=15$. E em um jogo 5/39, somente uma combinação resulta em 185: $35+36+37+38+39 = 185$.

Essas duas combinações possuem a menor e a maior soma possível.

E elas ocorrem apenas uma vez, no final de cada curva de sino, tornando possível para qualquer grupo de números ser sorteado como uma combinação ganhadora.

Em um jogo de 5/39, a soma mais frequente é 100. A grande porcentagem de combinação de 5 números em um jogo de 5/39 tem soma 100. Há 9.343 maneiras diferentes de fazer uma combinação de 5 números somar 100.

Então, teoricamente, combinações de cinco números que somam 100 são mais prováveis de acontecer em um sorteio aleatório em jogos de 5/39. A soma 100 estaria no topo central da curva de sino. Há menos combinações (9.339) que somam 99 ou 101, os números de cada lado do topo central da curva de sino.



Ao lado deles, há 9.314 combinações que somam 98 e 102, e 9.282 que somam 97 ou 103.

Quanto mais longe nos movermos do centro da curva, a contagem de cada soma se torna progressivamente menor até atingirmos as duas extremidades, onde as somas 15 e 185 aparecem apenas uma vez.

As somas de combinações de loto podem ser comparadas com as somas das combinações de um par de dados.

Em cada ponta da curva de sino de um jogo de dados, há somente uma maneira de conseguir um 12 ($6+6$) e uma de conseguir um 2 ($1+1$).

Mas há seis maneiras de conseguir um 7, o topo central da curva. Elas são $6+1$, $1+6$, $5+2$, $2+5$, $4+3$ e $3+4$.

Portanto é muito mais fácil tirar um 7 nos dados do que outro número, porque há mais maneiras de conseguir a soma de 7.

Depois de analisar cuidadosamente os jogos de 5 números existentes atualmente, eu descobri uma coisa extremamente interessante: mais de 70% dos grupos de números ganhadores passados são produzidos por somente 32% ou menos de todas as somas possíveis.

Por exemplo, em um jogo 5/39, há 575.757 combinações possíveis de 5 números. Dessas, 406.565 combinações têm somas variando de 75 a 125. O conjunto de soma varia de acordo com o campo numérico do

jogo. Por exemplo, os 70% de conjunto de somas mais prováveis para jogos 5/35 é de 68 a 112.

Portanto se você quer jogar com as probabilidades a seu favor, certifique-se de que as somas de suas apostas de cinco números estejam dentro do conjunto de somas mais provável do jogo que você for jogar.

Devido ao fato de que a grande maioria dos jogadores de loto ainda apostam nos números de 1 a 31 do calendário, eu recomendo que você aposte nos números mais altos do conjunto mais provável.

Por exemplo, em um jogo 5/39, as somas mais altas do conjunto mais provável estão entre 100 e 125.

Se os seus números ganharem de fato, o prêmio que você ganhar será mais alto, pois menos ganhadores vão ter que o dividir.

Para usar o quadro seguinte, localize o jogo de loto com o campo numérico que você quer jogar.

É mais provável que você ganhe se a soma dos números que você escolher pertencer ao conjunto de somas mais provável.

Conjunto de somas mais provável

Jogo de 5 números	Soma mais provável	Conjunto mais provável	Jogo de 5 números	Soma mais provável	Conjunto mais provável
5/90	227	167-288	5/38	98	73-122
5/80	199	149-256	5/37	95	71-119

5/56	142	106-179	5/36	93	69-119
5/55	140	104-176	5/35	90	68-112
5/49	125	93-157	5/34	88	66-109
5/45	115	86-144	5/33	85	64-106
5/44	113	84-141	5/32	83	61-103
5/42	108	80-135	5/31	80	60-100
5/40	102	77-128	5/30	77	59-96
5/39	100	75-125	5/25	73	49-81

A grande pergunta que me faziam era onde colocar os números escolhidos para obter um “jogo equilibrado”.

Para acabar com a confusão, eu criei um sistema de tabela estruturado para oferecer as pessoas os jogos mais balanceados possíveis dentro da tabela.

De modo simples, quando usar a tabela equilibrada, você pode colocar seus números em ordem crescente, decrescente ou misturá-los. Na verdade, você pode colocá-los em qualquer ordem sem afetar a garantia de ganho.

Com esse sistema, uma porcentagem muito menor de combinações sai dos parâmetros do Jogo Bem Equilibrado.

Contudo, dada a natureza do sistema, isso nem sempre é possível de evitar.

Não elimine essas combinações. Você deve usar todas as combinações do sistema se não vai arruinar as garantias de ganho. Além disso,

mesmo uma combinação desequilibrada é capaz de ganhar um prêmio menor.

A maneira mais fácil de ter certeza de que uma seleção de números em sua tabela está equilibrada é escolher metade dos números em sua tabela que são mais altos que o número do ponto central e metade que são mais baixos que ele.

Por exemplo, em um jogo 5/39, metade dos números escolhidos em sua tabela estariam entre 1 e 19 e a outra metade entre 20 e 39.

Outra maneira de conseguir uma seleção de números equilibrada para sua tabela é escolher uma quantidade igual de números de cada grupo, desde unidades, dezenas, na casa dos 20 e dos 30 e assim por diante.



1 – É mais importante usar o sistema com mais números do que escolher uma garantia de ganho mais alta. Se você não está convencido, analise cuidadosamente o quadro para o jogo que for jogar.

Você deve incluir o máximo de números que seu orçamento permitir. Para ganhar prêmios, você deve “prender” alguns números ganhadores em seu grupo. Quanto mais números você usar no sistema, mais fácil será para obter os números ganhadores.

2 – A quantidade ótima de números para usar no sistema é cerca da metade de números em seu jogo, sem exceder 4 ou 5.

Do contrário, você gastará mais dinheiro esperando por um prêmio menor. É verdade que quanto mais números você usar no sistema, mais fácil é para conseguir os números ganhadores em seu grupo, mas isso só é eficaz em termos de custo até um certo ponto.

Quando usar o sistema para a maioria ou todos os números de um jogo em uma tabela acessível, eles estarão muito dispersos, então mesmo que o prêmio mínimo seja ganho, ele pode não cobrir seus custos.

3 – Não tente incluir todos os números de um jogo no sistema. Existem maneiras melhores de apostar todos os números.

Quando todos os números são jogados usando várias tabelas, seu dinheiro não vai render.

Pelo contrário, por usar várias tabelas de uma vez, você terá várias garantias de ganhos mínimos, em relação a usar um sistema maior com todos os números que te garanta um prêmio mínimo.

Sempre tenha em mente que você terá mais sucesso se não usar o sistema para mais de 4 ou 5 números além da metade dos de seu jogo.

4 – Quando usar múltiplas tabelas, não dê a todos os números o mesmo valor. Quando usá-los é importante selecionar cuidadosamente um grupo e usar os mais fortes com outros grupos.

Colocar os números em múltiplas tabelas em um número igual de vezes não trará bons resultados. Você deve favorecer um grupo de números para aparecer em mais tabelas.

5 – Não faça muitas tabelas pequenas só para poder usar múltiplas tabelas. É arriscado para um grande investimento.

Quando muitas pequenas tabelas são usadas, os números ganhadores são menos propensos a ficarem juntos em uma tabela, resultando em um desapontamento oneroso.

6 – Você não precisa participar de todos os sorteios. Só porque o sorteio do seu jogo preferido passou a acontecer diariamente, isso não significa que você tem que estar em todos.

Eu fiquei sabendo de várias pessoas que pararam de jogar porque não conseguiam bancar jogos diários. Compre os bilhetes somente quando você achar que tem números bons.

7 – Leve a sorte em consideração. A sorte não vem em marés. Se você está numa onda de azar, reduza o valor gasto em bilhetes.

Você não precisa gastar uma fortuna para ganhar uma fortuna. Por menos de R\$10,00 você usa 12 números na tabela e tem 3 de 5 garantias de ganho usando um número. Quando você começar a ganhar, você poderá gastar mais.

8 – Quando for escolher o melhor sistema para você, a primeira coisa que você deve considerar é a quantia de dinheiro que você quer investir em um sorteio em particular. Você deve achar seu próprio nível de conforto. Jogue com dinheiro que você possa perder.

Obviamente, ninguém gosta de perder, mas como em qualquer jogo de loteria, não podemos esperar ganhar sempre. Então, se perder te faz sentir-se culpado ou tolo, então talvez você tenha gastado além do seu nível de conforto.

9 – Se você tiver um belo grupo de números, escolha uma tabela com a garantia de ganho mais alta que caiba no seu bolso. Quando se sentir obrigado a jogar com muitos números, use uma tabela com uma garantia de 3 para 5. Ou não jogue. Você não precisa apostar em todos os sorteios.

OPÇÕES DE TABELAS

1. Sistema de 15 números em 3 jogos com ganho de 2 de 4

Números corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	1	0	0	-	-	-	-
5	1	0	0	0	0	0	0	2
4	-	1	0	0	-	0	0	1
3	-	-	1	0	-	-	0	0

Seus 15 números

A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	1	1	1	1	1
I	J	K	L	M	N	O	X
1	1	1	1	1	1	1	X

Os 3 jogos

1.	A	B	L	M	N
2.	C	D	E	K	O
3.	F	G	H	I	J

2. Sistema de 16 números em 5 jogos com ganho de 2 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	0	0	-	-	-	-
5	1	1	1	0	0	0	0	2
4	-	2	0	1	-	0	0	1
3	-	-	2	1	-	-	0	0

Seus 16 números

A	B	C	D	E	F	G	H
2	1	1	2	1	1	2	1
I	J	K	L	M	N	O	P
1	2	1	3	1	3	1	2

Os 5 jogos

1.	A	D	L	N	P
2.	A	G	J	L	N
3.	B	E	F	O	P

4.	C	H	I	K	M
5.	D	G	J	L	N

3. Sistema de 17 números em 5 jogos com ganho de 2 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	2	1	0	-	-	-	-
5	1	0	2	0	0	0	0	2
4	-	1	1	1	-	0	0	1
3	-	-	2	0	-	-	0	0

Seus 17 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	2	1	2	1	1	2	1	1
J	K	L	M	N	O	P	Q	X
2	2	2	1	1	1	3	1	X

Os 5 jogos

1.	A	F	I	M	Q
2.	B	D	K	L	P
3.	B	G	J	L	P
4.	C	E	H	N	O
5.	D	G	J	K	P

4. Sistema de 18 números em 6 jogos com ganho de 2 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	0	1	-	-	-	-
5	1	1	1	1	0	0	0	2
4	-	2	1	0	-	0	0	1
3	-	-	3	0	-	-	0	0

Seus 18 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	2	3	1	3	2	1	1	2

J	K	L	M	N	O	P	Q	R
1	1	1	1	1	1	2	3	3

Os 6 jogos

1.	A	G	K	L	N
2.	B	C	E	Q	R
3.	B	F	I	P	Q
4.	C	E	F	P	R
5.	C	E	I	Q	R
6.	D	H	J	M	O

5. Sistema de 19 números em 7 jogos com ganho de 2 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	2	1	0	-	-	-	-
5	1	0	2	0	0	0	0	2
4	-	1	1	1	-	0	0	1
3	-	-	2	0	-	-	0	0

Seus 19 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
3	2	1	2	1	2	2	2	2	2
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	X
3	1	2	2	1	1	2	2	2	X

Os 7 jogos

1.	A	F	H	R	S
2.	A	F	I	M	S
3.	A	H	I	M	R
4.	B	D	J	K	Q
5.	B	G	J	K	N
6.	C	E	L	O	P
7.	D	G	K	N	Q

6. Sistema de 20 números em 8 jogos com ganho de 2 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	0	1	-	-	-	-

5	1	1	1	1	0	0	0	2
4	-	2	1	0	-	0	0	1
3	-	-	3	0	-	-	0	0

Seus 20 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	2	3	3	2	2	3	3	1	2
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
2	1	1	2	2	1	2	2	2	3

Os 8 jogos

1.	A	I	L	M	P
2.	B	D	K	N	Q
3.	B	G	H	Q	T
4.	C	E	F	R	S
5.	C	E	J	O	R
6.	C	F	J	O	S
7.	D	G	H	K	T
8.	D	G	H	N	T

7. Sistema de 10 números em 2 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	1	0	0	-	-	-	-
5	1	0	0	0	0	0	1	1
4	-	1	0	0	-	0	0	2
3	-	-	1	0	-	-	0	1

Seus 10 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Os 2 jogos

1.	A	B	F	I	J
2.	C	D	E	G	H

8. Sistema de 11 números em 5 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	1	0	-	-	-	-
5	1	2	0	1	0	0	1	2
4	-	2	1	0	-	0	0	3
3	-	-	3	0	-	-	0	1

Seus 11 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
2	3	1	2	3	3	3	3	3	1	1

Os 5 jogos

1.	A	C	D	J	K
2.	A	D	G	H	I
3.	B	E	F	G	H
4.	B	E	F	G	I
5.	B	E	F	H	I

9. Sistema de 12 números em 6 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	0	0	-	-	-	-
5	1	1	1	0	0	0	1	3
4	-	2	1	0	-	0	0	3
3	-	-	3	0	-	-	0	1

Seus 12 números

A	B	C	D	E	F
3	2	2	3	2	3
G	H	I	J	K	L
2	3	3	2	2	3

Os 6 jogos

1.	A	C	G	J	K
2.	A	D	F	H	L
3.	A	D	H	I	L
4.	B	D	E	H	L
5.	B	F	G	I	J
6.	C	E	F	I	K

10. Sistema de 13 números em 9 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	2	1	-	-	-	-
5	1	1	1	2	0	0	1	5
4	-	2	1	2	-	0	0	4
3	-	-	3	1	-	-	0	1

Seus 13 números

A	B	C	D	E	F	G
4	4	4	3	3	3	3
H	I	J	K	L	M	X
3	3	3	3	4	5	X

Os 9 jogos

1.	A	B	D	L	M
----	---	---	---	---	---

2.	A	B	G	K	M
3.	A	C	E	L	M
4.	A	C	H	L	M
5.	B	C	F	J	M
6.	B	F	I	J	L
7.	C	D	G	I	K
7.	D	E	F	H	J
9.	E	G	H	I	K

11. Sistema de 14 números em 10 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	2	0	-	-	-	-
5	1	2	2	0	0	0	1	5
4	-	3	0	2	-	0	0	4
3	-	-	3	1	-	-	0	1

Seus 14 números

A	B	C	D	E	F	G
4	4	4	4	3	3	3

H	I	J	K	L	M	N
3	3	3	4	4	4	4

Os 10 jogos

1.	A	C	H	K	M
2.	A	C	I	K	M
3.	A	C	J	K	M
4.	A	H	I	J	M
5.	B	D	E	L	N
6.	B	D	F	L	N
7.	B	D	G	L	N
8.	B	E	F	G	N
9.	C	H	I	J	K
10.	D	E	F	G	L

12. Sistema de 15 números em 13 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	2	3	3	-	-	-	-
5	1	1	0	6	0	0	1	5

4	-	2	0	6	-	0	0	4
3	-	-	2	3	-	-	0	1

Seus 15 números

A	B	C	D	E	F	G	H
5	5	4	4	5	4	4	4
I	J	K	L	M	N	O	X
4	4	4	3	5	5	5	X

Os 13 jogos

1.	A	B	C	N	O
2.	A	B	K	N	O
3.	A	D	E	M	O
4.	A	E	J	M	O
5.	A	G	I	L	O
6.	B	E	G	I	N
7.	B	F	H	L	N
8.	B	G	I	M	N
9.	C	D	J	K	L
10.	C	E	F	K	M

11.	C	E	H	K	M
12.	D	F	G	H	J
13.	D	F	H	I	J

13. Sistema de 16 números em 16 jogos com ganho de 3 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	3	2	-	-	-	-
5	1	0	6	1	0	0	1	7
4	-	1	3	3	-	0	0	4
3	-	-	2	3	-	-	0	2

Seus 16 números

A	B	C	D	E	F	G	H
5	5	5	5	5	5	5	5
I	J	K	L	M	N	O	P
5	5	5	5	5	5	5	5

Os 13 jogos

1.	A	B	E	K	P
2.	A	B	F	L	N
3.	A	E	F	L	P
4.	A	E	K	L	N
5.	A	F	K	N	P
6.	B	E	F	K	N
7.	B	E	L	N	P
8.	B	F	K	L	P
9.	C	D	G	H	O
10.	C	D	I	J	M
11.	C	G	H	I	M
12.	C	G	I	J	O
13.	C	H	J	M	O
14.	D	G	H	J	M
15.	D	G	I	M	O
16.	D	H	I	J	O

14. Sistema de 8 números em 3 jogos com ganho de 3 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x

5 (sem prêmio)	0	2	0	1	-	-	-	-
5	1	0	1	1	0	0	3	0
4	-	1	1	0	-	0	1	2
3	-	-	2	0	-	-	0	2

Seus 8 números

A	B	C	D	E	F	G	H
1	2	2	2	2	2	2	2

Os 3 jogos

1.	A	C	D	G	H
2.	B	C	E	F	H
3.	B	D	E	F	G

15. Sistema de 9 números em 5 jogos com ganho de 3 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	0	1	-	-	-	-
5	1	0	2	2	0	0	3	2
4	-	1	2	1	-	0	1	3
3	-	-	2	1	-	-	0	2

Seus 9 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I
3	3	2	3	3	3	2	3	3

Os 5 jogos

1.	A	B	C	H	I
2.	A	D	E	F	H
3.	A	D	F	G	I
4.	B	C	E	G	H
5.	B	D	E	F	I

16. Sistema de 10 números em 7 jogos com ganho de 3 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	2	3	0	-	-	-	-
5	1	1	1	4	0	0	3	3
4	-	2	0	3	-	0	1	4
3	-	-	2	3	-	-	0	3

Seus 10 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
3	4	4	4	3	3	3	3	4	4

Os 7 jogos

1.	A	C	F	H	I
2.	A	D	E	F	J
3.	A	D	F	G	J
4.	B	C	D	H	J
5.	B	C	D	I	J
6.	B	C	E	G	I
7.	B	E	G	H	I

17. Sistema de 12 números em 12 jogos com ganho de 3 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	1	4	2	-	-	-	-
5	1	0	0	9	0	0	3	7
4	-	1	0	6	-	0	1	6
3	-	-	1	3	-	-	0	4

Seus 12 números

A	B	C	D	E	F
5	5	5	5	5	5
G	H	I	J	K	L
5	5	5	5	5	5

Os 12 jogos

1.	A	B	D	I	K
2.	A	C	F	G	L
3.	A	D	G	H	J
4.	A	E	F	I	J

5.	A	E	H	K	L
6.	B	C	E	G	H
7.	B	C	I	J	L
8.	B	D	F	H	L
9.	B	F	G	J	K
10.	C	D	E	J	K
11.	C	F	H	I	K
12.	D	E	G	I	L

18. Sistema de 6 números em 4 jogos com ganho de 3 de 3

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	4	0	0	-	-	-	-
5	1	3	0	0	0	4	0	0
4	-	2	2	0	-	0	4	0
3	-	-	3	1	-	-	1	3

Seus 6 números

A	B	C	D	E	F
4	3	3	3	3	4

Os 4 jogos

1.	A	B	C	D	F
2.	A	B	C	E	F
3.	A	B	D	E	F
4.	A	C	D	E	F

19. Sistema de 7 números em 5 jogos com ganho de 3 de 3

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	2	0	-	-	-	-
5	1	2	2	0	0	2	3	0
4	-	3	0	2	-	0	4	1
3	-	-	3	1	-	-	1	3

Seus 7 números

A	B	C	D	E	F	G
4	4	3	3	3	4	4

Os 5 jogos

1.	A	B	C	F	G
2.	A	B	D	F	G
3.	A	B	E	F	G
4.	A	C	D	E	G
5.	B	C	D	E	F

20. Sistema de 8 números em 8 jogos com ganho de 3 de 3

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	3	2	-	-	-	-
5	1	0	6	1	0	2	5	1
4	-	1	3	3	-	0	4	4
3	-	-	2	3	-	-	1	5

Seus 8 números

A	B	C	D	E	F	G	H
5	5	5	5	5	5	5	5

Os 8 jogos

1.	A	B	C	F	H
2.	A	B	D	E	H
3.	A	B	E	F	G
4.	A	C	D	E	G
5.	A	D	F	G	H
6.	B	C	D	F	G
7.	B	C	E	G	H
8.	C	D	E	F	H

21. Sistema de 7 números em 3 jogos com ganho de 4 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	2	1	0	-	-	-	-
5	1	0	2	0	0	1	2	0
4	-	1	1	1	-	0	2	1
3	-	-	2	0	-	-	0	3

Seus 7 números

A	B	C	D	E	F	G
2	2	2	3	2	2	2

Os 3 jogos

1.	A	B	D	F	G
2.	A	C	D	E	G
3.	B	C	D	E	F

22. Sistema de 8 números em 5 jogos com ganho de 4 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	1	1	-	-	-	-
5	1	2	1	1	0	1	2	2
4	-	2	2	0	-	0	2	2
3	-	-	4	0	-	-	0	4

Seus 8 números

A	B	C	D	E	F	G	H
4	2	3	4	3	3	2	4

Os 5 jogos

1.	A	B	D	G	H
2.	A	C	D	E	H
3.	A	C	D	F	H
4.	A	D	E	F	H
5.	B	C	E	F	G

23. Sistema de 9 números em 9 jogos com ganho de 4 de 5

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	3	3	1	-	-	-	-
5	1	1	2	5	0	1	5	3
4	-	2	1	3	-	0	3	5
3	-	-	3	1	-	-	0	6

Seus 9 números

A	B	C	D	E	F	G	H	I
5	5	5	5	5	5	5	5	5

Os 9 jogos

1.	A	B	D	F	I
2.	A	B	E	F	H
3.	A	C	D	G	H
4.	A	C	E	F	G
5.	A	E	F	H	I
6.	B	C	D	E	I
7.	B	C	G	H	I
8.	B	D	E	G	I

9.	C	D	F	G	H
----	---	---	---	---	---

24. Sistema de 7 números em 9 jogos com ganho de 4 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	5	4	0	-	-	-	-
5	1	4	4	0	0	5	4	0
4	-	3	3	3	-	1	5	3
3	-	-	6	0	-	-	2	6

Seus 7 números

A	B	C	D	E	F	G
7	6	6	7	6	6	7

Os 9 jogos

1.	A	B	C	D	G
2.	A	B	C	E	F
3.	A	B	D	E	G
4.	A	B	D	F	G

5.	A	C	D	E	G
6.	A	C	D	F	G
7.	A	D	E	F	G
8.	B	C	D	E	F
9.	B	C	E	F	G

25. Sistema de 8 números em 20 jogos com ganho de 4 de 4

Números Corretos	Ganhos Máximos				Ganhos Mínimos			
	5x	4x	3x	2x	5x	4x	3x	2x
5 (sem prêmio)	0	9	6	5	-	-	-	-
5	1	6	8	5	0	5	12	3
4	-	4	4	11	-	1	8	10
3	-	-	7	5	-	-	3	10

Seus 8 números

A	B	C	D	E	F	G	H
12	13	13	12	13	12	12	13

Os 20 jogos

1.	A	B	C	D	H
2.	A	B	C	E	H
3.	A	B	C	F	H
4.	A	B	C	G	H
5.	A	B	D	E	H
6.	A	B	D	F	G
7.	A	B	E	F	G
8.	A	C	D	E	F
9.	A	C	D	E	G
10.	A	C	E	F	G
11.	A	D	F	G	H
12.	A	E	F	G	H
13.	B	C	D	E	G
14.	B	C	D	E	G
15.	B	C	E	F	H
16.	B	C	F	G	H
17.	B	D	E	F	H
18.	B	D	E	G	H
19.	C	D	E	F	G
20.	C	D	E	G	H