Actividad en aula Diseño de Software.

Fecha:

Grupo:

|  |  |
| --- | --- |
| Estilo arquitectónico elegido. | Motivos |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Patrón de diseño elegido | Motivos |
|  |  |

Interfaz gráfica diseñada

|  |
| --- |
|  |

Indicar al menos 2 principios de usabilidad y/o accesibilidad utilizados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Principio | Clasificación  (A accesibilidad / U:usabilidad) | Representación en el diseño |
|  |  |  |
|  |  |  |