### 一、事件

事件对象:事件被触发时产生的数据集合 {key:value}。

事件监听: 监听事件状态的方法 addEventListener

## 主流浏览器

# 低版本IE (5678)

```
1 // 兼容的写法
2 // if(li.addEventListener){
3 // li.addEventListener()
4 // }else {
5 // li.attachEvent();
6 // }
7 dom.attachEvent("onclick",function(event){
8  var event = event || window.event;
9  event.cancelBubble = true;
10 });
```

冒泡阶段: 事件从内层标签往外层标签传递,

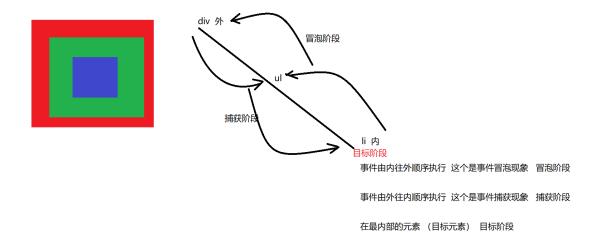
事件是从子元素往父级元素递进,一直到window.

(这个现象不明显,但是真实存在的)

捕获阶段

目标阶段

目标阶段



#### 阻止事件冒泡

```
dom.onclick = function(event){
var event = event || window.event;
if(event.stopPropagation){
    event.stopPropagation();
    console.log("主流浏览器");
}else {
    // 低版本IE 5678
    event.cancelBubble = true;
console.log("低版本IE 5678");
}
```

#### 阻止浏览器的默认行为

#### 事件委托

事件委托:是通过事件冒泡原理,给父级元素(祖先元素)绑定事件,其后代元素同时也注册了事件。

```
1 <!-- div > ul > li (目标阶段) -->
2 <!-- 外 > 中> 内 -->
3 <div class="div">
```

```
1 var div = document.getElementsByTagName("div")[0];
2 // console.log(div)
3 // 2.0 事件给div标签绑定
4 // 可以给标签设置不同属性是
5 // class = "li"
6 // class = "ul"
7 // class = "div"
8 // 区别点击的元素
 div.onclick = function(event){
      // console.log("click")
10
      // 通过事件对象 可以找到事件源(目标元素)
11
      // 当前点击的标签(目标元素)事件原
12
      var ele = event.target;
13
      // console.log(ele.className);
14
      if(ele.className =="li"){
15
          document.body.style.backgroundColor = "yellow";
          console.log(ele);
17
18
19
      }else if(ele.className == "ul"){
20
          document.body.style.backgroundColor = "skyblue";
22
            console.log(ele);
24
      }else if(ele.className == "div"){
          document.body.style.backgroundColor = "lightgreen";
26
            console.log(ele);
28
29
30
31
   // 业务:
32
      // 点击 li 标签设置 页面yellow背景色
      // 点击 ul 标签设置 页面skyblue背景色
34
      // 点击 div 标签设置 页面lightgreen背景色
```

```
36

37

38

39 // 优点:

40 // 减少使用for循环语句

41 // 减少web中DOM操作

42 // 还可以动态的给子元素(后代元素)注册事件
```

#### 遇到的问题:

- 1、属性绑定不知道怎么用 记录数据
- 2、事件委托应用哪些地方 不使用循环语句 减少事件的注册(给父级元素、祖先元素绑定事件即可) 动态的方式给后代元素注册事件