

---

# 项目开发注意事项

---

## 基本准则：

符合web标准, 语义化html, 结构表现行为分离, 兼容性优良. 页面性能方面, 代码要求简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的解析速度。所有编码(html,css,js)统一为UTF-8，着重考虑代码的可读性，可扩展性，可复用性。

## 文件规范

1. html, css, js, images文件均归档至约定的目录中;

2. html文件命名: 英文命名, 后缀.html. 同时将对应界面稿放于同目录中, 若界面稿命名为中文, 请重命名与html文件同名, 以方便后端添加功能时查找对应页面;

3. css文件命名: 英文命名, 后缀.css. 共用base.css, 首页index.css, 其他页面依实际模块需求命名.;

4. Js文件命名: 英文命名, 后缀.js. 共用common.js, 其他依实际模块需求命名.

5、每个人对应的模块必须要有对应的开发文档。

---



# 前端开发代码命名规范（css部分）

类型	命名对象	命名	代码DEMO
常用 (例如)	按钮(button)	.btn	<div class="btn btn-primary">按钮</div>
	标题(title)	.tit	<div class="tit contentTit">内容标题</div>
	字体颜色(color)	.color-red	<span class="color-red">红色字体</span>
	表单(form)	.form-primary	<form class="form-primary">普通表单</form>
	消息弹框(alert)	.alert-info	<div class="alert alert-error">错误</div>
	导航路径	.breadcrumb	<ul class="breadcrumb">导航路径</ul>
	分页	.pagination	<ul class="pagination">分页</ul>

1、为JavaScript预留钩子的命名, 请以 J\_ 起始, 比如: J\_hide, J\_show, 请不要在预留钩名字上书写css样式  
2、规避class与id命名(此条重要, 若有不明白请及时与组长沟通)。  
3、 单个模块取父级元素id/class命名部分命名字元素。  
4、 书写代码前, 考虑并提高样式重复使用率。  
5、 充分利用html自身属性及样式继承原理减少代码量。  
6、 样式表中中文字体名, 请务必转码成unicode码, 以避免编码错误时乱码。  
7、 减少使用影响性能的属性, 比如position:absolute || float 。  
8、 必须为大区块样式添加注释, 小区块适量注释。



# 前端开发代码命名规范（js部分）

类型	命名对象	命名	代码DEMO
常用 (例如)	字符串（string）	str	<code>var strSupperName = '';</code>
	数字（number）	num	<code>var numSupperName = '';</code>
	数组（array）	arr	<code>var arrSupperName = '';</code>
	布尔（boolean）	bool	<code>var boolSupperName = '';</code>
	html标签拼接	html	<code>var classNameHtml = '';</code>
	普通函数	首页字母小写	<code>function foo()</code>
	构造函数	首写字母大写	<code>function Foo()</code>

js的编写要求：1、要求结构清晰，代码规范。2、书写过程过, 每行代码结束必须有分号; 3、变量命名: 驼峰式命名. 原生JavaScript变量要求是纯英文字母, 首字母须小写。4、命名语义化, 尽可能利用英文单词或其缩写。5、 尽量避免使用存在兼容性及消耗资源的方法或属性, 比如eval() & innerText。6、 后期优化中, JavaScript非注释类中文字符须转换成unicode编码使用, 以避免编码错误时乱码显示。7、 代码结构明了, 加适量注释. 提高函数重用率。8、 注重与html分离, 减小reflow, 注重性能。