

一、测试题演示

二、BOM

1. bom 是什么 (浏览器对象模型)

客户端对象模型

B: Browser O:Object M: Modal

2. bom 操作 (对浏览器操作API)

```
1 window.open()  
2 window.close()
```

3. location 浏览器地址栏信息对象

```
1 // window.location  
2 // location  
3 // console.log(location)  
4 // 获取锚点值  
5 // 锚点: #  
6 // hash: ""  
7 console.log(location.hash); // #login  
8 // 主机地址: 服务器地址  
9 // host: "www.baidu.com"  
10 console.log(location.host); // 127.0.0.1:5500  
11 // hostname: "www.baidu.com"  
12 // 主机地址名称  
13 // 域名或者ip地址  
14 console.log(location.hostname);  
15 // 页面地址 (可读写的属性)  
16 // href: "https://www.baidu.com/"  
17 console.log(location.href);  
18 // 页面地址  
19 // origin: "https://www.baidu.com"  
20 console.log(location.origin);  
21 // pathname: "/"  
22 // / 开启http服务, 服务环境的根目录  
23 // 静态资源地址 (html,css,图片文件)
```

```
24 console.log(location.pathname);
25 // port: ""
26 // 端口： 允许用户访问服务器资源的窗口
27 console.log(location.port);
28
29 // protocol: "https:"
30 // 协议
31 // file:/// 文件传输协议
32 // http:// 超文本传输协议
33 // https:// 安全的超文本传输协议（SSL）
34 console.log(location.protocol);
35 // search
36 // "?id=10010"
37 location.reload();//刷新页面
38 location.replace("https://www.baidu.com");//打开页面
```

4. navigator 客户端设备信息对象

```
1 // appCodeName 返回浏览器的代码名。
2 // appMinorVersion 返回浏览器的次级版本。
3 // appName 返回浏览器的名称。
4 // appVersion 返回浏览器的平台和版本信息。
5 // browserLanguage 返回当前浏览器的语言。
6 // cookieEnabled 返回指明浏览器中是否启用 cookie 的布尔值。
7 // cpuClass 返回浏览器系统的 CPU 等级。
8 // onLine 返回指明系统是否处于脱机模式的布尔值。
9 // platform 返回运行浏览器的操作系统平台。
10 // systemLanguage 返回 OS 使用的默认语言。
11 // userAgent (设备版本信息, 内核信息) 返回由客户机发送服务器的 user-agent 头部的值。
12 // userLanguage 返回 OS 的自然语言设置。
```

5. history 浏览器历史对象

```
1 // history.back() - 等同于在浏览器点击后退按钮
2 // history.go(-1) - 等同于在浏览器点击后退按钮
3 // history.forward() - 等同于在浏览器中点击前进按钮
```

6. screen 设备屏幕对象 (了解)

```
1 // availHeight 返回显示屏幕的高度 (除 Windows 任务栏之外)。
2 // availWidth 返回显示屏幕的宽度 (除 Windows 任务栏之外)。
3 // width 返回显示器屏幕的宽度。
```

```
4 // height 返回显示屏幕的高度。
5
6 // bufferDepth 设置或返回调色板的比特深度。
7 // colorDepth 返回目标设备或缓冲器上的调色板的比特深度。
8 // deviceXDPI 返回显示屏幕的每英寸水平点数。
9 // deviceYDPI 返回显示屏幕的每英寸垂直点数。
10 // fontSmoothingEnabled 返回用户是否在显示控制面板中启用了字体平滑。
11
12 // logicalXDPI 返回显示屏幕每英寸的水平方向的常规点数。
13 // logicalYDPI 返回显示屏幕每英寸的垂直方向的常规点数。
14 // pixelDepth 返回显示屏幕的颜色分辨率（比特每像素）。
15 // updateInterval 设置或返回屏幕的刷新率。
```

备注：

中文编码

```
> decodeURIComponent("demo.html:31 http://127.0.0.1:5500/javascript/day16/%E6%BA%90%E7%A0%81/location/demo.html#login")
< "demo.html:31 http://127.0.0.1:5500/javascript/day16/源码/location/demo.html#login"
> encodeURIComponent("demo.html:31 http://127.0.0.1:5500/javascript/day16/%E6%BA%90%E7%A0%81/location/demo.html#login")
< "demo.html%3A31%20http%3A%2F%2F127.0.0.1%3A5500%2Fjavascript%2Fday16%2F%25E6%25BA%2590%25E7%25A0%2581%2Flocation%2Fdemo.html%23logi
> encodeURIComponent("我爱你,祖国") ← 编码
< "%E6%88%91%E7%88%B1%E4%BD%A0%2C%E7%A5%96%E5%9B%BD"
> decodeURIComponent("%E6%88%91%E7%88%B1%E4%BD%A0%2C%E7%A5%96%E5%9B%BD"); ← 解码
< "我爱你,祖国"
```