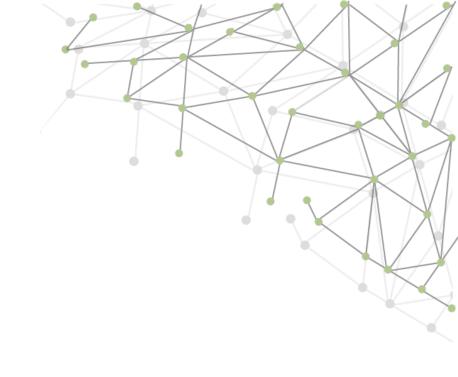
{desafío} latam\_

API\_

**Sesión Experimental 2** 



#### **Itinerario**





## /\* Activación de conceptos \*/

#### ¿Cómo cambiaría la nota de Antonia por un 4?

```
notas = {"Camila": 7, "Antonio": 5, "Felipe": 6, "Antonia": 7}

1. notas[3] = 4
2. notas.insert("Antonia", 4)
3. notas["Antonia"] = 4
4. notas = {"Antonia": 4}
5. notas[4] = "Antonia"
```



Al iterar sobre un diccionario usando 2 iteradores, y la función items(), el primer iterador representa \_\_\_\_\_\_ y el segundo iterador representa \_\_\_\_\_\_

- 1. El valor, la clave
- 2. El índice, la clave
- 3. La clave, el índice
- 4. La clave, el valor
- 5. No se puede usar 2 iteradores



## ¿Cómo se pueden unir 2 listas en un diccionario, siendo la primera la lista de claves y la segunda los valores?

- La única forma es iterando ambas listas y usar sus elementos para formar el nuevo diccionario
- 2. Usando la función zip sobre ambas listas, y luego iterar el zip para armar el diccionario
- 3. Usando la función zip, y luego la función dict sobre el zip
- 4. Usando la función dict sobre ambas listas
- 5. Solo usando la función zip



# ¿Qué se requiere para implementar groupby correctamente?

- 1. Importar groupby desde numpy
- 2. Se aplica al objeto como lista.groupby()
- 3. Se debe ordenar previamente los datos de la estructura
- 4. Retorna un array unidimensional
- 5. Solo se puede aplicar a strings

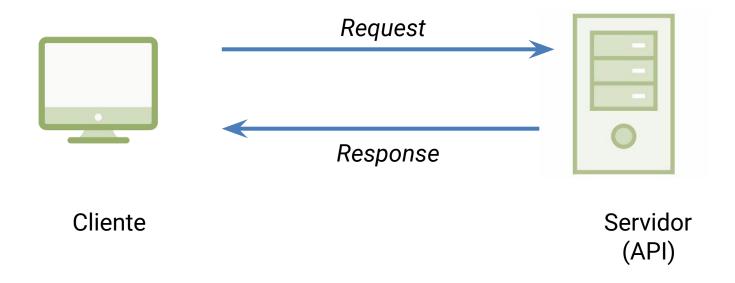


#### Tipos de API existentes

- Clima y temperatura
- Cambio de monedas
- Indicadores económicos
- Servicios para subir archivos
- Compra y venta de criptomonedas
- Servicios de geolocalización, como Google Maps

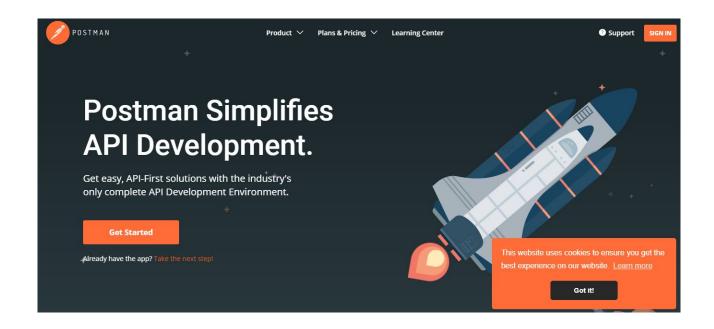


#### Funcionamiento de una API



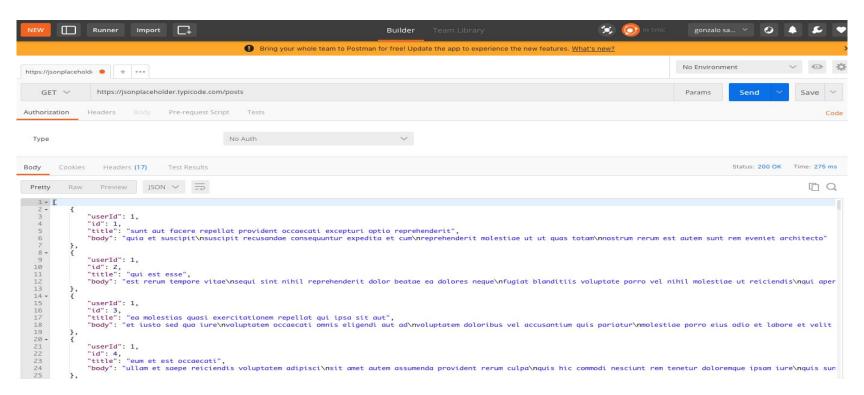


#### **Postman**





#### Hacer una request con Postman





#### **JSON**

- Acrónimo de JavaScript Object Notation
- Envía información en texto plano entendible tanto por personas como por programas
- No se necesita saber javascript para usarlo
- En python, se debe importar cómo "import json"



#### **Consumir una API desde Python**

• Se puede obtener el código desde Postman

```
import requests

url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts"

headers = {
    'cache-control': "no-cache",
    'Postman-Token': "2defb9f3-9b11-499b-be4f-82505a2f8e1a",
}

response = requests.request("GET", url, headers=headers)

# Cuerpo de la respuesta o "body"
print(response.text)

# Código de la respuesta
print(response)
```



#### Códigos de respuesta

- 1xx: Información (Espera!)
- 2xx: Respuesta correcta (Todo bien!)
- 3xx: Redirección (No es aquí!)
- 4xx: Error del cliente (Lo hiciste mal!)
- 5xx: Error del servidor (No eres tu!)



#### Transformar la respuesta a JSON

```
import json
results = json.loads(response.text)
print(type(results)) # Veremos que el resultado es una lista
print(results[0]) # Mostramos el primer elemento
```

```
"[\n {\n \"userId\": 1,\n \"id\": 1,\n \"title\": \"sunt aut facere repellat provident occaecati excepturi opti o reprehenderit\",\n \"body\": \"quia et suscipit\\nsuscipit recusandae consequuntur expedita et cum\\nreprehenderit m olestiae ut ut quas totam\\nnostrum rerum est autem sunt rem eveniet architecto\"\n },\n {\n \"userId\": 1,\n \"i
```



```
<class 'list'>
{'userId': 1, 'id': 1, 'title': 'sunt aut facere repellat provident occaecati excepturi optio reprehenderit', 'body': 'quia et
suscipit\nsuscipit recusandae consequuntur expedita et cum\nreprehenderit molestiae ut ut quas totam\nnostrum rerum est autem s
unt rem eveniet architecto'}
```



#### Transformar request a función

```
import json
import requests

def request(requested_url):
    headers = {
        "cache-control": "no-cache",
        "Postman-Token": "2defb9f3-9b11-499b-be4f-82505a2f8e1a",
    }
    response = requests.request("GET", requested_url, headers=headers)
    return json.loads(response.text)

request('http://jsonplaceholder.typicode.com/posts')
```



#### Recursos

#### Resources

JSONPlaceholder comes with a set of 6 common resources:

/posts100 posts/comments500 comments/albums100 albums/photos5000 photos/todos200 todos/users10 users

**Note**: resources have relations. For example: posts have many comments, albums have many photos, ... see below for routes examples.



#### **Rutas**

#### Routes

All HTTP methods are supported.

GET /posts/1

GET /posts/1/comments
GET /comments?postId=1
GET /posts?userId=1

POST /posts PUT /posts/1 PATCH /posts/1 DELETE /posts/1

Note: you can view detailed examples here.

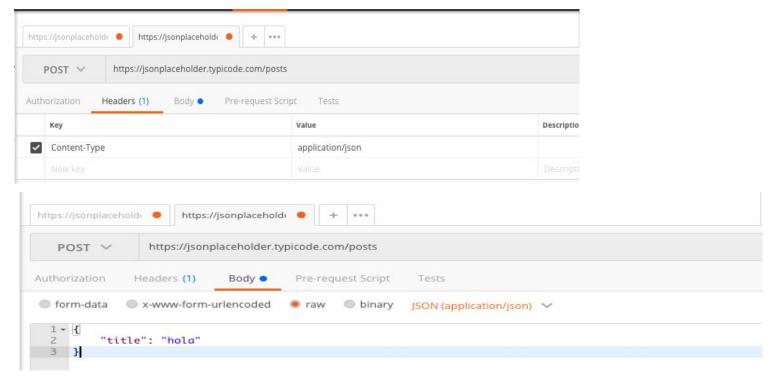


#### Request

- URL
- HTTP method o "verbo"
  - GET: Leer datos
  - POST: Crear datos
  - PUT: Actualizar datos
  - DELETE: Eliminar datos
- Header
- Body



#### Crear un recurso (POST) desde Postman

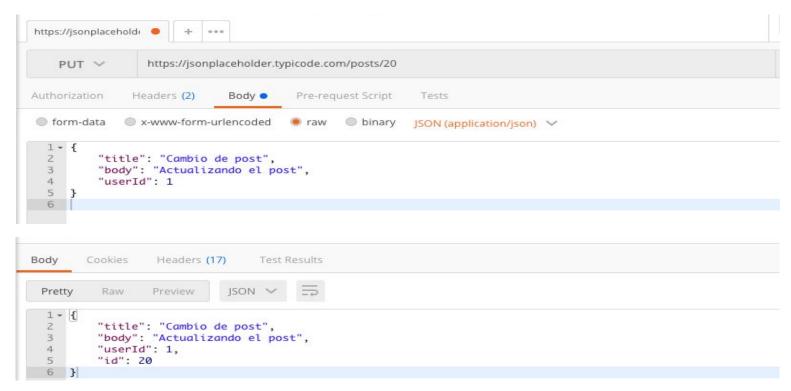




#### Creando un recurso desde Python



#### Actualizando un recurso (PUT) desde Postman





#### Actualizar un recurso desde Python

```
import requests

url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1"

payload = "{\n\t\"title\": \"Cambio de post\",\n\t\"body\": \"Actualizando el post\",\n\t\"userId\": 1\n}\n"
headers = {
    'Content-Type': "application/json",
    'cache-control': "no-cache",
    'Postman-Token': "563a09ea-fdff-4a54-be88-7d8ec46bd01c"
    }

response = requests.request("PUT", url, data=payload, headers=headers)

print(response.text)
```



#### **Borrar un recurso (DELETE) desde Python**

```
import requests
url = "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1"
payload = ""
headers = {
    'Content-Type': "application/json",
    'cache-control': "no-cache",
    'Postman-Token': "fc3777ed-499a-4a9b-8250-43c1b1c8b6c3"
response = requests.request("DELETE", url, data=payload, headers=headers)
print(response.text)
```



#### SSL

- Acrónimo de Secure Sockets Layer
- Es una capa de seguridad que establece encriptación entre el navegador y el servidor
- Evita que la información que enviamos o recibimos sea leída por un tercero.



1.

Alice tiene 2 claves:

- Una **privada** para <u>cifrar su</u> mensaje: AWETGT
- Una pública para descifrar su mensaje: EGEUJU

2.

Alice se junta con Bob y le pasa *su* clave **pública** para <u>descifrar</u>



3.

Alice envía a Bob un mensaje cifrado con su clave privada: AWETGT



Bob utiliza la clave que Alice le pasó en el paso 2 para descifrar el mensaje







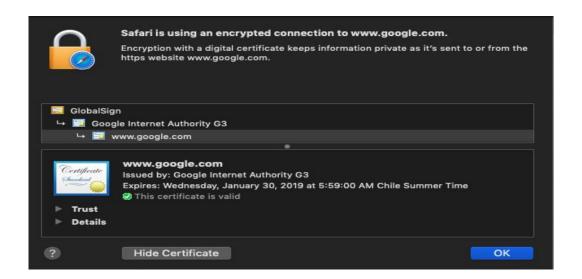




#### La magia que ocurre detrás

Al momento de conectarnos a un sitio web que utilice SSL con un navegador, se establece un acuerdo, llamado en inglés handshake, de forma automática.

En este handshake el servidor envía un certificado que tiene el nombre del sitio y la clave pública al cliente.



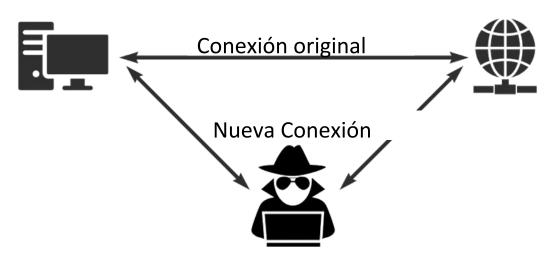


#### Conectándose a SSL

- Postman identifica automáticamente si un request ocupa HTTPS y genera el código para conectarnos
- La librería requests, por defecto, tiene la verificación de certificados SSL habilitada; Si no puede verificar un certificado durante un request, ocurrirá un SSLError



#### Hombre en el medio



Hombre en el medio, Phisher, o proxy



#### **Autenticando desde Python**

```
import json
import requests

def request(requested_url):
    headers = {
        "app_id": "e51457d3",
        "app_key": "6cf09f1d0edbefd2381f937f396150a3",
    }

response = requests.request("GET", requested_url, headers=headers)
    return json.loads(response.text)

word = "test"
    request("https://od-api.oxforddictionaries.com:443/api/v1/entries/en/{}".format(word))
```



#### Otros tipos de autenticación

- Ingresar la clave en el body
- Renovar el token en cada solicitud
- OAuth2

Siempre se lee leer la documentación de la API



#### Cómo manejar los tokens

- Con args al ejecutar el script
- Definiendo variables de entorno desde la terminal (Linux, OSX)
- Si se usa variables de entorno, se pueden persistir en .bashrc o .bashprofile



/\* Prueba \*/

### /\* Panel de discusión \*/

#### Elementos clave que aprendimos

- Un algoritmo es una serie de pasos finitos para resolver un problema
- Crear el algoritmo es la parte compleja de la programación
- Para crear algoritmos disponemos de herramientas como los diagramas de flujo y pseudocódigo
- Las funciones son importantes para ordenar el código y evitar repetir varias veces lo mismo
- Los ciclos son clave para evitar repetir código y hacer el programa escalable
- Un problema puede tener más de una solución, y cuál será la mejor dependerá de cada caso
- Las estructuras de datos como listas y diccionarios nos permiten almacenar y manejar grandes cantidades de datos en una sola variable
- Podemos comunicarnos con otros programas de forma segura mediante el uso de una API, y usar estos datos para nuestros propios programas



#### **Otras áreas interesantes**

- Estructuras de datos
- Complejidad algorítmica
- Almacenamiento y recuperación de información
- Bases de datos
- QA y Construcción de pruebas automatizadas
- Arquitectura de software
- Ciencia de datos
- Inteligencia artificial



# {desafío} Academia de latam\_ talentos digita

talentos digitales