



Wojciech Bełka
Łukasz Florczak

FB KINECT PAINTER

Malowanie obrazów biorąc pod uwagę ruch ciała

Dlaczego wybrano temat?

- Zainteresowanie techniką rozpoznawania ruchów przy wykorzystaniu sensora Kinect, poprzez wykorzystanie bibliotek dostarczonych wraz z Kinect for Windows Developer Toolkit v1.8.
- Podniesienie umiejętności programowania w języku C# przy wykorzystaniu silnika graficznego WPF (ang. Windows Presentation Foundation).
- Chęć bardziej praktycznego wykorzystania posiadanego urządzenia.

Szkic harmonogramu

- Utworzenie wstępnej dokumentacji projektu.
- Zapoznanie się z Kinect SDK oraz przeanalizowanie jego możliwości.
- Nawiązanie komunikacji z Kinectem.
- Stworzenie GUI.
- Stworzenie logiki aplikacji.
- Stworzenie kompletnej dokumentacji.

Podział prac

Zadanie	Osoby
Komunikacja z Kinectem	Wojciech Belka, Łukasz Florczak
GUI (ang. Graphical User Interface)	Wojciech Belka, Łukasz Florczak
Aplikacja	Wojciech Belka, Łukasz Florczak
Kierownik projektu	Wojciech Belka
Dostarczenie urządzenia	Łukasz Florczak

The background features a series of concentric, overlapping arcs in shades of green and purple, creating a sense of depth and movement. The arcs are centered around a bright white circular area in the upper right.

Dziękujemy za uwagę!!!