

Wojciech Bełka
Łukasz Florczak

FB KINECT PAINTER

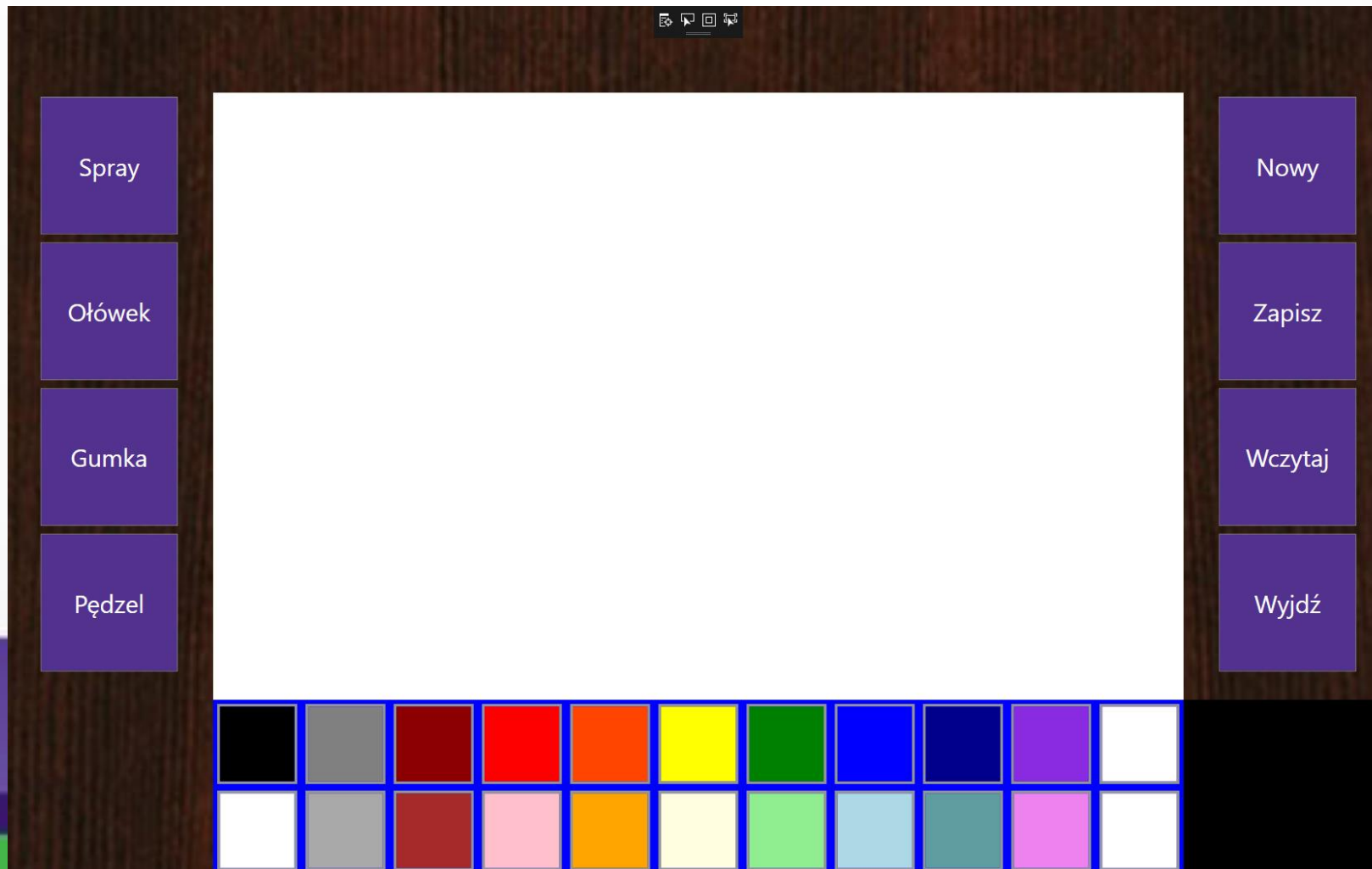
STAN PRAC NA DZIEŃ 30.03.2017

Co udało się zrealizować

- Przygotowanie środowiska programistycznego (instalacja Kinect SDK)
- Nawiązaliśmy komunikację z urządzeniem Kinect – poruszanie Kinect Mouse Cursor.
- Utworzenie wstępnego interfejsu użytkownika.



Wstępny wygląd GUI





Dziękujemy za uwagę!!!