

### 微笑面对生活

2018年08月30日 阅读 7355

关注

# Springboot -- 用更优雅的方式发HTTP请求(RestTemplate详解)

本文已授权"后端技术精选"独家发布。

RestTemplate 是 Spring 提供的用于访问Rest服务的客户端, RestTemplate 提供了多种便捷访问远程Http服务的方法,能够大大提高客户端的编写效率。

我之前的HTTP开发是用apache的HttpClient开发,代码复杂,还得操心资源回收等。代码很复杂,冗余 代码多,稍微截个图,这是我封装好的一个post请求工具:

```
public String getJsonByParam(String url, List(BasicNameValuePair) formParams) throws IOEx
    CloseableHttpClient httpclient = HttpClients. createDefault();
    HttpPost httpPost = new HttpPost(url);

httpPost.setHeader(name: "Accept", value: "application/json");
httpPost.setHeader(name: "Content-Type", value: "application/x-www-form-urlencoded")
httpPost.setHeader(name: "User-Agent", value: "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; vurlEncodedFormEntity formEntity = new UrlEncodedFormEntity(formParams, charset: "UTF-8
httpPost.setEntity(formEntity);
CloseableHttpResponse response = httpclient.execute(httpPost);
HttpEntity entity = response.getEntity();
String resultPre = EntityUtils.toString(entity, defaultCharset: "UTF-8");
Document doc = Jsoup.parse(resultPre);
return doc.text();
}
```

本教程将带领大家实现Spring生态内RestTemplate的 Get请求 和 Post请求 还有 exchange指定请求类实践和 RestTemplate 核心方法源码的分析,看完你就会用优雅的方式来发HTTP请求。



是 Spring 用于同步client端的核心类,简化了与 http 服务的通信,并满足 RestFul 原则,程序代码可以给它提供URL,并提取结果。默认情况下, RestTemplate 默认依赖jdk的HTTP连接工具。当然你也可以 通过 setRequestFactory 属性切换到不同的HTTP源,比如 Apache HttpComponents 、 Netty 和 OkHttp 。

RestTemplate能大幅简化了提交表单数据的难度,并且附带了自动转换JSON数据的功能,但只有理解了 HttpEntity的组成结构(header与body),且理解了与uriVariables之间的差异,才能真正掌握其用法。 这一点在Post请求更加突出,下面会介绍到。

#### 该类的入口主要是根据HTTP的六个方法制定:

HTTP method	RestTemplate methods
DELETE	delete
GET	getForObject
	getForEntity
HEAD	headForHeaders
OPTIONS	optionsForAllow
POST	postForLocation
	postForObject
PUT	put
any	exchange
	execute

此外,exchange和excute可以通用上述方法。





册其他的转换器。(其头这点在使用的时候是祭觉个到的,很多力法有一个response Lype 参数,它让你传入一个响应体所映射成的对象,然后底层用HttpMessageConverter将其做映射)

#### HttpMessageConverter.java 源码:

在内部,RestTemplate 默认使用 SimpleClientHttpRequestFactory 和
DefaultResponseErrorHandler 来分别处理 HTTP 的创建和错误,但也可以通过 setRequestFactory
和 setErrorHandler 来覆盖。

# 2. get请求实践

# 2.1. getForObject()方法







public <T> T getForObject(URI url, Class<T> responseType)

getForObject() 其实比 getForEntity() 多包含了将HTTP转成POJO的功能,但是 getForObject 没有处理 response 的能力。因为它拿到手的就是成型的 pojo 。省略了很多 response 的信息。

#### 2.1.1 POJO:

```
public class Notice {
    private int status;
    private Object msg;
    private List<DataBean> data;
}

public class DataBean {
    private int noticeId;
    private String noticeTitle;
    private Object noticeImg;
    private long noticeCreateTime;
    private String noticeUpdateTime;
    private String noticeContent;
}
```

## 示例: 2.1.2 不带参的get请求

控制台打印:







Notice{status=200, msg=null, data=[DataBean{noticeId=21, noticeTitle='aaa', noticeImg=null, noticeCreateTime=1525292723000, noticeUpdateTime=1525292723000, noticeContent='aaa'}, DataBean{noticeId=20, noticeTitle='ahaha', noticeImg=null, noticeCreateTime=1525291492000, noticeUpdateTime=1525291492000, noticeContent='ah.....'

#### 示例: 2.1.3 带参数的get请求1

明眼人一眼能看出是用了占位符 {1}。

#### 示例: 2.1.4 带参数的get请求2

明眼人一看就是利用map装载参数,不过它默认解析的是 PathVariable 的url形式。

## 2.2 getForEntity()方法

```
public <T> ResponseEntity<T> getForEntity(String url, Class<T> responseType, Object... uriVari
public <T> ResponseEntity<T> getForEntity(String url, Class<T> responseType, Map<String, ?> ur
public <T> ResponseEntity<T> getForEntity(URI url, Class<T> responseType){}
```



ResponseEntity.java

```
public HttpStatus getStatusCode(){}
  public int getStatusCodeValue(){}
  public boolean equals(@Nullable Object other) {}
  public String toString() {}
  public static BodyBuilder status(HttpStatus status) {}
  public static BodyBuilder ok() {}
  public static <T> ResponseEntity<T> ok(T body) {}
  public static BodyBuilder created(URI location) {}
HttpStatus.java
  public enum HttpStatus {
  public boolean islxxInformational() {}
  public boolean is2xxSuccessful() {}
  public boolean is3xxRedirection() {}
  public boolean is4xxClientError() {}
  public boolean is5xxServerError() {}
  public boolean isError() {}
  }
BodyBuilder.java
  public interface BodyBuilder extends HeadersBuilder<BodyBuilder> {
      //设置正文的长度,以字节为单位,由Content-Length标头
        BodyBuilder contentLength(long contentLength);
     //设置body的MediaType 类型
        BodyBuilder contentType(MediaType contentType);
     //设置响应实体的主体并返回它。
        <T> ResponseEntity<T> body(@Nullable T body);
  }
```

可以看出来,ResponseEntity包含了HttpStatus和BodyBuilder的这些信息,这更方便我们处理resp原生的东西。





```
@Test
public void rtGetEntity(){
                RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
        ResponseEntity<Notice> entity = restTemplate.getForEntity("http://fantj.top/notice/lis
                , Notice.class);
        HttpStatus statusCode = entity.getStatusCode();
        System.out.println("statusCode.is2xxSuccessful()"+statusCode.is2xxSuccessful());
        Notice body = entity.getBody();
        System.out.println("entity.getBody()"+body);
        ResponseEntity.BodyBuilder status = ResponseEntity.status(statusCode);
        status.contentLength(100);
        status.body("我在这里添加一句话");
        ResponseEntity<Class<Notice>> body1 = status.body(Notice.class);
        Class<Notice> body2 = body1.getBody();
        System.out.println("body1.toString()"+body1.toString());
    }
```

```
statusCode.is2xxSuccessful()true
entity.getBody()Notice{status=200, msg=null, data=[DataBean{noticeId=21, noticeTitle='aaa', ...
body1.toString()<200 OK,class com.waylau.spring.cloud.weather.pojo.Notice,{Content-Length=[100]</pre>
```

当然,还有 getHeaders()等方法没有举例。

# 3. post请求实践

同样的,post请求也有 postForObject 和 postForEntity 。



我用一个验证邮箱的接口来测试。

```
@Test
public void rtPostObject(){
    RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
    String url = "http://47.xxx.xxx.96/register/checkEmail";
    HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
    headers.setContentType(MediaType.APPLICATION_FORM_URLENCODED);
    MultiValueMap<String, String> map= new LinkedMultiValueMap<>();
    map.add("email", "844072586@qq.com");

    HttpEntity<MultiValueMap<String, String>> request = new HttpEntity<>(map, headers);
    ResponseEntity<String> response = restTemplate.postForEntity( url, request , String.class
    System.out.println(response.getBody());
}
```

#### 执行结果:

{"status":500,"msg":"该邮箱已被注册","data":null}

代码中, MultiValueMap 是 Map 的一个子类,它的一个 key 可以存储多个 value ,简单的看下这个接口:

public interface MultiValueMap<K, V> extends Map<K, List<V>>> {...}

为什么用 MultiValueMap ?因为 HttpEntity 接受的request类型是它。







为什么用 HttpEntity 是因为 restTemplate.postForEntity 方法虽然表面上接收的request是 @Nullable Object request 类型,但是你追踪下去会发现,这个 request 是用 HttpEntity 来解析。核心代码如下:

```
if (requestBody instanceof HttpEntity) {
         this.requestEntity = (HttpEntity<?>) requestBody;
}else if (requestBody != null) {
         this.requestEntity = new HttpEntity<>(requestBody);
}else {
         this.requestEntity = HttpEntity.EMPTY;
}
```

我曾尝试用map来传递参数,编译不会报错,但是执行不了,是无效的url request请求(400 ERROR)。其实这样的请求方式已经满足post请求了,cookie也是属于header的一部分。可以按需求设置请求头和请求体。其它方法与之类似。

# 4. 使用exchange指定调用方式

exchange()方法跟上面的getForObject()、getForEntity()、postForObject()、postForEntity()等方法不同之处在于它可以指定请求的HTTP类型。

```
exchange(String, HttpMethod, HttpEntity<?>, Class<T>, Object...): ResponseEntity<T> ↑RestOperations exchange(String, HttpMethod, HttpEntity<?>, Class<T>, Map<String, ?>): ResponseEntity<T> ↑RestOperations exchange(URI, HttpMethod, HttpEntity<?>, Class<T>): ResponseEntity<T> ↑RestOperations exchange(String, HttpMethod, HttpEntity<?>, ParameterizedTypeReference<T>, Object...): ResponseEntity<T> ↑RestOperations exchange(String, HttpMethod, HttpEntity<?>, ParameterizedTypeReference<T>, Map<String, ?>): ResponseEntity<T> ↑ exchange(URI, HttpMethod, HttpEntity<?>, ParameterizedTypeReference<T>): ResponseEntity<T> ↑RestOperations exchange(RequestEntity<?>, Class<T>): ResponseEntity<T> ↑RestOperations
```

但是你会发现exchange的方法中似乎都有 @Nullable HttpEntity<?> requestEntity 这个参数,这一意味着我们至少要用HttpEntity来传递这个请求体,之前说过源码所以建议就使用HttpEntity提高性能





这次可以看到,我使用了 JS0N0bject 对象传入和返回。

当然,HttpMethod方法还有很多,用法类似。

## 5. excute()指定调用方式

excute()的用法与 exchange() 大同小异了,它同样可以指定不同的 HttpMethod ,不同的是它返回的对象是响应体所映射成的对象 <T> ,而不是 ResponseEntity<T> 。

需要强调的是, execute() 方法是以上所有方法的底层调用。随便看一个:





关注公众号,回复 java架构 获取架构视频资源。

# 关注下面的标签,发现更多相似文章

后端

Java

HTTP

Apache

## 微笑面对生活 java工程师

获得点赞 1,534 次・文章被阅读 42,436 次

关注

## 安装掘金浏览器插件

打开新标签页发现好内容,掘金、GitHub、Dribbble、ProductHunt等站点内容轻松获取。快来安装掘金浏览器插件获取高质量内容吧!

评论

输入评论...

Vincentz

更优雅的方式应该是用Feign Client

5月前

凸



二哥很猛 java @ 挖坑师



Vincentz

回复 Vincentz: 不需要的, 了解一下

5月前

小茂 HR @ 威富通科技有限 想来鹅厂的程序员可加我微信wml19941128xiaomao		
6月前	ú <u>C</u>	○ 回复
liangzzz Java工程师 @ 珠海 httpRequest这个类库不错,可以参考一下		
6月前	රථ	〇 回复
本历年加油! Java工程师		
RestTemplate和AsyncRestTemplate都out了。现在是webclient		
6月前	යථ	○ 回复
本历年加油! Java工程师		
RestTemplate和AsyncRestTemplate都out了。现在是webclient		
6月前	<u></u> 3	〇 回复
daqzi java Python 大数据 ai		

#### 查看更多 >

#### 相关推荐

专栏 · 石杉的架构笔记 · 18分钟前 · Java / 架构

还是我的工具类更强大

6月前

【真实案例分享】面对BAT大厂的竞争对手时,小公司Java工程师是如何败北的? 【石杉的架构笔记】

3 📮 2

专栏・crossoverJie・23分钟前・Java/JVM

一个线程罢工的诡异事件

△ 1 ○ 回复



为什么阿里巴巴禁止在 foreach 循环里进行元素的 remove/add 操作

52 9

专栏・王磊的博客・1天前・面试/Java

Java 200+ 面试题补充③ Dubbo 模块

46 📮 3

芋道源码\_以德服人\_不服就干 · 2小时前 · Java

配置中心 Apollo 源码解析 —— 服务自身配置 ServerConfig



专栏・小姐姐味道・1分钟前・Java

JAVA多线程使用场景和注意事项



热・专栏・胡七筒・1天前・JavaScript

程序猿生存指南-58 悲喜之间



专栏·张风捷特烈·12小时前·Android/HTTP

网络篇:协天子令诸侯[-Http-]



专栏 · Sophie May · 16小时前 · Java

JVM内存结构



专栏·预流·16小时前·后端/大数据

大数据技术简介









