**public function** arrUse()  
{  
 //array\_chunk — 将一个数组分割成多个  
 $input\_array = **array**('a', 'b', 'c', 'd', 'e');  
 print\_r(array\_chunk($input\_array, 3));  
 //array\_combine — 创建一个数组，用一个数组的值作为其键名，另一个数组的值作为其值  
 $a = **array**('one', 'two');  
 $b = **array**(1, 2, 3, 4);  
 $d = **array**(  
 0 => **array**('fid' => 1, 'tid' => 1, 'name' => 'hong'),  
 1 => **array**('fid' => 1, 'tid' => 2, 'name' => 'lv'));  
 $c = array\_combine($b, $a);  
 print\_r($c);  
 //array\_key\_exists — 检查给定的键名或索引是否存在于数组中  
 **if** (array\_key\_exists('one', $a)) {  
 **echo** "存在";  
 }  
 //array\_keys — 返回数组中所有的键名  
 print\_r(array\_keys($input\_array));  
 //array\_merge() 将一个或多个数组的单元合并起来，一个数组中的值附加在前一个数组的后面。  
 print\_r(array\_merge($a, $b));  
 //array\_merge\_recursive — 递归地合并一个或多个数组  
 $ar1 = **array**("color" => **array**("favorite" => "red"), 5);  
 $ar2 = **array**(10, "color" => **array**("favorite" => "green", "blue"));  
 print\_r(array\_merge\_recursive($ar1, $ar2));  
 //array\_multisort — 对多个数组或多维数组进行排序,  
 print\_r(array\_multisort($ar1, $ar2));  
 var\_dump($ar1);  
 var\_dump($ar2);  
 //array\_pop — 将数组最后一个单元弹出（出栈）  
 print\_r(array\_pop($a));  
 //array\_push — 将一个或多个单元压入数组的末尾（入栈）  
 array\_push($b, "one", "two");  
 print\_r($b);  
 //array\_rand — 从数组中随机取出一个或多个单元  
 $one = array\_rand($b, 2);  
 print\_r($one);  
 //array\_replace — 使用传递的数组替换第一个数组的元素  
 $five = array\_replace($ar1, $b, $a);  
 print\_r($five);  
 //array\_shift — 将数组开头的单元移出数组  
 $number = array\_shift($b);  
 print\_r($number);  
 //array\_slice — 从数组中取出一段(及移除一段)  
 $number1 = array\_slice($b, 1);  
 print\_r($number1);  
 //array\_unique — 移除数组中重复的值（只要出现过就会被移除）  
 $e = **array**(1, 2, 3, 4, 5, 5, 1);  
 $number2 = array\_unique($e);  
 print\_r($number2);  
 //array\_unshift — 在数组开头插入一个或多个单元  
 array\_unshift($e, 9, 10);  
 print\_r($e);  
 //array\_values — 返回数组中所有的值  
 print\_r(array\_values($b));  
 //count — 计算数组中的单元数目或对象中的属性个数  
 // in\_array — 检查数组中是否存在某个值  
 **if** (in\_array("1", $a));{  
 **echo** "yes";  
 }  
 //key — 从关联数组中取得键名  
 //sort — 对数组排序  
  
}