**Eisen van andere teams:**

**Wat zij (Dark side / APO) van ons (Bright side / MED) krijgen:**

* Huidige stand van een wedstrijd.
* Wie gescoord heeft.
* Hoe vaak er is gescoord door een bepaalde persoon.
* Hoe vaak één van de keepers de bal tegen heeft gehouden.
* Totaal-score van een team (totaal aantal doelpunten gemaakt over alle wedstrijden)
* Totaal-score van een speler (totaal aantal doelpunten gemaakt over alle wedstrijden)
* Ranking boom (1)
* Wie 1e, 2e, en 3e staan over alle wedstrijden tot nu toe.

**Wat wij (Bright side / MED) van hen (Dark side / APO) krijgen:**

* Hoe vaak er gestemd is op elk team.

**Datamodel**

* poulewedstrijden
  + wedstrijdnr (int(10))
  + slot\_1 (varchar(50))
  + slot\_2 (varchar(50))
  + goals\_slot\_1 (int(10))
  + goals\_slot\_2 (int(10))
  + winnaar (varchar(50))
  + gelijk (tinyint(1))
* spelers
  + id (int(20) AUTO\_INCREMENT)
  + voornaam (varchar(50))
  + tussenvoegsel (varchar(10))
  + achternaam (varchar(50))
  + klas (varchar(50))
  + doelpunten (int(2))
  + team\_id (int(2))
* Team-poulewedstrijd
  + Team\_id (int(10))
  + Poulewedstrijd\_id (int(10))
* teams
  + id (int(20) AUTO\_INCREMENT)
  + naam (varchar(50))
  + doelp\_voor (int(2))
  + doelp\_tegen (int(2))
  + gewonnen (int(2))
  + verloren (int(2))
  + gelijk (int(2))
  + poule (varchar(1))
  + punten (int(2))
  + totaal\_punten (int(5))