

由于原本整理好的 pdf 误删了，目前只保留了去年带进考场的打印好的纸质版的。

更多资料可以联系 qq: 3790100748

1、重载，异常抛出

Complete the Vect class, so that the following main function can output according to the sample.

Note: 1) don't modify the main function.

2) Throw runtime_error exception (异常). If two vectors involved in same operation have different dimensions.

```
int main()
{
    int a[3]={1,2,1};
    Vect v1(3,a), v2(v1), v3,v4;
    cout<<v1<<endl<<v2<<endl<<v3<<endl<<v4<<endl;
    v3=v1*v2;
    cout<<v3<<endl;
    try
    {
        if(v1+v2==v3)
            cout<<v1<<"+ "<<v2<< " = " <<v3<<endl;
        x=v3+v4;
    }
}

#include <cstdlib>
#include <ostream>
} #ifndef VECT
void #define VECT
```

```
class Vect{
friend ostream& operator<<(ostream& &outputVect&v);
public:
    Vect(int d=1,int e=NULL);
    Vect(Vect&v);
    Vect& operator=(const Vect&v);
    bool operator==(const Vect&v);
    int operator+(const Vect&v);
    Vect operator+(const Vect&v);
    Vect operator+(const int a);
private:
    int dim;
    int* es;
```

2、继承、派生、运算符重载

根据给出的样例和输出写程序

```
class Person
{
public:
    Person(int i){ID=i;}
    int ID;
};

class Student:public Person
{
};

class Teacher:public Person
{
};

class College
{
public:
    College(int s=0):size(s)
    {
        pps=new Person*[s];
    }
    Person*&operator[](int index)
    {

```

```
void main ()
{
    College CSE2022(5);
    CSE2022[0]=new Student(1,95);
    CSE2022[1]=new Student(2,90);
    CSE2022[2]=new Student(3,100);
    CSE2022[3]=new Teacher(4,3000.0);
    CSE2022[4]=new Teacher(5,5000.0);
    for(int i=0;i<5;i++){
        CSE2022[i]->print();
    }
    CSE2022.save("CSE2022.data");
}
```

Output:

```
Student id=1 score=95.
Student id=2 score=90.
Student id=3 score=100.
Teacher id=4 Basesalary=3000.
Teacher id=5 Basesalary=5000.
Press any key to continue.
```

设计一个抽象类 (Employee) 和两个具体类 (Salesman 和 Technician) 来定义所有的员工。
要求实现以下多态的函数:

1. 函数 `salary()`: 用于计算员工的薪水。
2. 函数 `display()`: 用于显示员工的所有信息, 如员工的 `id` (整数)、`name` (字符串)、`basesalary` (双精度浮点数)、`workinghours` (整数)、`paymentph` (双精度浮点数)、`amountofsales` (整数) 和 `commissionRate` (双精度浮点数)

```
int main()
{
    vector< Employee*> e(4);
    e[0]= new Salesman(1001, "Donald 1000.0, 0.04, 10000-");
    e[1] =new Salesman(1002, "Vivian": 1100.0, 0.06, 7000);
    e[2]=new Technician(1003,"Chris*: 1000.0,15, 60);
    e[3]=new Technician(1004,"Cindy", 1100.0, 18, 40);
    for (size_t i=0;i<e.size();i++)
    {
        e[i]->display ();
    }
    for(--i=0;i<e.size(). i++) {-- delete e[i]; }
    return 0;
}
```

Output:

```
1001-Donald-1000-10000-0.04 salary=1400
1002-Vivian-1100-7000-0.06, salary=1520
1003-Chris -1000-60-15 salary=1900
```

4、多态, 继承

2. 以下是对题目的翻译和设计要求的理解:

一个小公司的所有员工可以分为"销售员"和"技术员"两类。

销售员的薪水计算方式为基本工资+amountofsales * commissionRate,

技术员的薪水计算方式为基本工资+workinghours * paymentph

设计一个抽象类 (Employee) 和两个具体类 (Salesman 和 Technician) 来定义所有的员工。

要求实现以下多态的函数:

1. 函数 `salary()`: 用于计算员工的薪水。
2. 函数 `display()`: 用于显示员工的所有信息, 如员工的 `id` (整数)、`name` (字符串)、`basesalary` (双精度浮点数)、`workinghours` (整数)、`paymentph` (双精度浮点数)、`amountofsales` (整数) 和 `commissionRate` (双精度浮点数)

```
int main()
{
    vector< Employee*> e(4);
    e[0]= new Salesman(1001, "Donald 1000.0, 0.04, 10000-");
    e[1] =new Salesman(1002, "Vivian": 1100.0, 0.06, 7000);
    e[2]=new Technician(1003,"Chris*: 1000.0,15, 60);
    e[3]=new Technician(1004,"Cindy", 1100.0, 18, 40);
    for (size_t i=0;i<e.size();i++)
```


5、创建一个名为 Student 的类，其中包括 5 个数据成员，表示部门 (Department) (字符串)，注册年份 (EnrollmentYear) (整数)，ID (字符串)，姓名 (name) (字符串) 和电话 (Tel) (字符串)。

创建一个名为 AlumniBook 的类来存储和管理所有学生的信息。用户输入一个数字来选择要执行的操作，如下所示：

- 1- 显示所有学生的信息
- 2- 添加新学生的信息
- 3- 根据 ID 更新学生的电话号码
- 4- 按部门 (Department) (首要) 和注册年份 (EnrollmentYear) (次要) 排序：[按部门名称排序，如果部门名称相同，则按注册年份排序]
- 5- 退出系统

```
#include<iostream>
#include<string>
#ifndef STUDENT
#define STUDENT
class Student
{
public:
    Student(const std::string& d, const int e, const std::string& i, const std::string& n, const std::string& t)
    {
        : Department(d), EnrollmentYear(e), ID(i), name(n), Tel(t) {
    }
};
```

6、题目要求定义一个类模板 Matrix，它可以实例化任意元素类型的矩阵。要求重载几个重要的运算符，包括：

- (1) 重载的 >> 和 << 运算符：用于输入和输出矩阵。
- (2) 重载的 +、-、* 和 = 运算符：用于两个矩阵的加法、减法、乘法和赋值操作。

需要实现类的定义，并编写名为 main 的函数以正确输出结果。

注意事项：

- a) main 函数应演示一个 int 元素类型的矩阵 (使用 Matrix<int> 类) 和一个 double 元素类型的矩阵 (使用 Matrix<double> 类) 的实例化。
- b) 在类定义中使用动态内存分配技术 (即使用 new 和 delete)。

Output:

Please input the information of Matrix A:

Input the height:2

Input the width:2

Input the elements: 1 2 3 5