在分布式场景中,ZooKeeper 的应用非常广泛,比如数据发布和订阅、命名服务、配置中心、注册中心、分布式锁等。

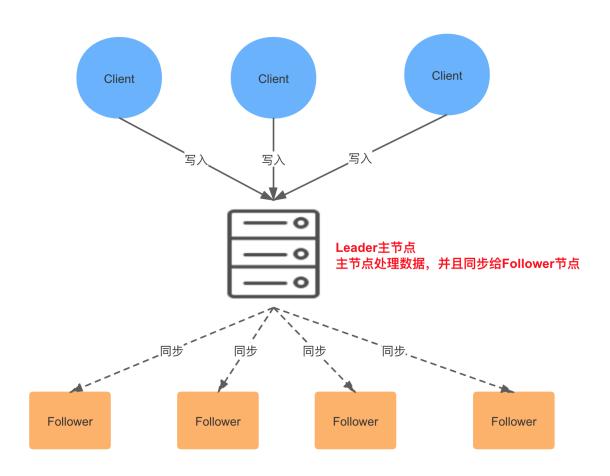
ZooKeeper 提供了一个类似于 Linux 文件系统的数据模型,和基于 Watcher 机制的分布式事件通知,这些特性都依赖 ZooKeeper 的高容错数据一致性协议。

那么问题来了,在分布式场景下,ZooKeeper 是如何实现数据一致性的呢?

Zab 一致性协议

ZooKeeper 是通过 Zab 协议来保证分布式事务的最终一致性。Zab (ZooKeeper Atomic Broadcast, ZooKeeper 原子广播协议)支持崩溃恢复,基于该协议, ZooKeeper 实现了一种主备模式的系统架构来保持集群中各个副本之间数据一致性。

系统架构可以参考下面这张图:



在 ZooKeeper 集群中,所有客户端的请求都是写入到 Leader 进程中的,然后,由 Leader 同步到其他节点,称为 Follower。在集群数据同步的过程中,如果出现 Follower 节点崩溃或者 Leader 进程崩溃时,都会通过 Zab 协议来保证数据一致性。

Zab 协议的具体实现可以分为以下两部分:

• 消息广播阶段

Leader 节点接受事务提交,并且将新的 Proposal 请求广播给 Follower 节点,收集各个节点的反馈,决定是否进行 Commit, 在这个过程中, 也会使用上一课时提到的 Quorum 选举机制。

• 崩溃恢复阶段

如果在同步过程中出现 Leader 节点宕机,会进入崩溃恢复阶段,重新进行 Leader 选举,崩溃恢复阶段还包含数据同步操作,同步集群中最新的数据,保持集群的数据一致性。

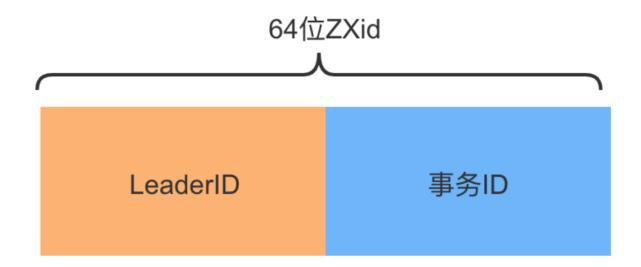
整个 ZooKeeper 集群的一致性保证就是在上面两个状态之前切换,当 Leader 服务正常时,就是正常的消息广播模式;当 Leader 不可用时,则进入崩溃恢复模式,崩溃恢复阶段会进行数据同步,完成以后,重新进入消息广播阶段。

Zab 协议中的 Zxid

Zxid 在 ZooKeeper 的一致性流程中非常重要,在详细分析 Zab 协议之前,先来看下 Zxid 的概念。

Zxid 是 Zab 协议的一个事务编号, Zxid 是一个 64 位的数字, 其中低 32 位是一个简单的单调递增计数器, 针对客户端每一个事务请求, 计数器加 1; 而高 32 位则代表 Leader 周期年代的编号。

这里 Leader 周期的英文是 epoch,可以理解为当前集群所处的年代或者周期,对比另外一个一致性算法 Raft 中的 Term 概念。在 Raft 中,每一个任期的开始都是一次选举,Raft 算法保证在给定的一个任期最多只有一个领导人。



Zab 协议的实现也类似,每当有一个新的 Leader 选举出现时,就会从这个 Leader 服务器上取出其本地日志中最大事务的 Zxid,并从中读取 epoch 值,然后加 1,以此作为新的周期 ID。总结一下,高 32 位代表了每代 Leader 的唯一性,低 32 位则代表了每代 Leader 中事务的唯一性。

Zab 流程分析

Zab 的具体流程可以拆分为消息广播、崩溃恢复和数据同步三个过程,下面我们分别进行分析。



消息广播

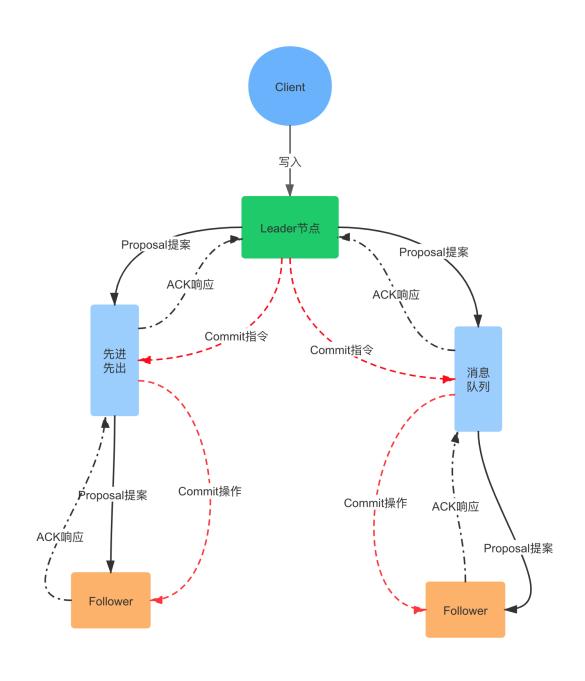
在 ZooKeeper 中所有的事务请求都由 Leader 节点来处理,其他服务器为 Follower, Leader 将客户端的事务请求转换为事务 Proposal,并且将 Proposal 分发给集群中其他所有的 Follower。

完成广播之后,Leader 等待 Follwer 反馈,当有过半数的 Follower 反馈信息后,Leader 将再次向集群内 Follower 广播 Commit 信息,Commit 信息就是确认将之前的 Proposal 提交。

这里的 Commit 可以对比 SQL 中的 COMMIT 操作来理解,MySQL 默认操作模式是 autocommit 自动提交模式,如果你显式地开始一个事务,在每次变更之后都要通过 COMMIT 语句来确认,将更改提交到数据库中。

Leader 节点的写入也是一个两步操作,第一步是广播事务操作,第二步是广播提交操作,其中过半数指的是反馈的节点数 >=N/2+1, N 是全部的 Follower 节点数量。

消息广播的过程描述可以参考下图:



• 客户端的写请求进来之后,Leader 会将写请求包装成 Proposal 事务,并添加一个 递增事务 ID,也就是 Zxid,Zxid 是单调递增的,以保证每个消息的先后顺序;

- 广播这个 Proposal 事务, Leader 节点和 Follower 节点是解耦的, 通信都会经过一个先进先出的消息队列, Leader 会为每一个 Follower 服务器分配一个单独的 FIFO 队列, 然后把 Proposal 放到队列中;
- Follower 节点收到对应的 Proposal 之后会把它持久到磁盘上,当完全写入之后, 发一个 ACK 给 Leader;
- 当 Leader 收到超过半数 Follower 机器的 ack 之后,会提交本地机器上的事务,同时开始广播 commit, Follower 收到 commit 之后,完成各自的事务提交。

分析完消息广播, 我们再来看一下崩溃恢复。

崩溃恢复

消息广播通过 Quorum 机制,解决了 Follower 节点宕机的情况,但是如果在广播过程中 Leader 节点崩溃呢?

这就需要 Zab 协议支持的崩溃恢复,崩溃恢复可以保证在 Leader 进程崩溃的时候可以 重新选出 Leader,并且保证数据的完整性。

崩溃恢复和集群启动时的选举过程是一致的,也就是说,下面的几种情况都会进入崩溃恢复阶段:

- 初始化集群, 刚刚启动的时候
- Leader 崩溃,因为故障宕机
- Leader 失去了半数的机器支持,与集群中超过一半的节点断连

崩溃恢复模式将会开启新的一轮选举,选举产生的 Leader 会与过半的 Follower 进行同步,使数据一致,当与过半的机器同步完成后,就退出恢复模式, 然后进入消息广播模式。

Zab 中的节点有三种状态, 伴随着的 Zab 不同阶段的转换, 节点状态也在变化:

状态	说明
following	当前节点是跟随者,服从 Leader 节点的命令
leading	当前节点是 Leader,负责协调事务
election/looking	节点处于选举状态

我们通过一个模拟的例子,来了解崩溃恢复阶段,也就是选举的流程。

假设正在运行的集群有五台 Follower 服务器,编号分别是 Server1、Server2、Server3、Server4、Server5,当前 Leader 是 Server2,若某一时刻 Leader 挂了,此时便开始 Leader 选举。

选举过程如下:

1.各个节点变更状态,变更为 Looking

ZooKeeper 中除了 Leader 和 Follower,还有 Observer 节点,Observer 不参与选举,Leader 挂后,余下的 Follower 节点都会将自己的状态变更为 Looking,然后开始进入 Leader 选举过程。

2.各个 Server 节点都会发出一个投票,参与选举

在第一次投票中,所有的 Server 都会投自己,然后各自将投票发送给集群中所有机器,在运行期间,每个服务器上的 Zxid 大概率不同。

3.集群接收来自各个服务器的投票,开始处理投票和选举

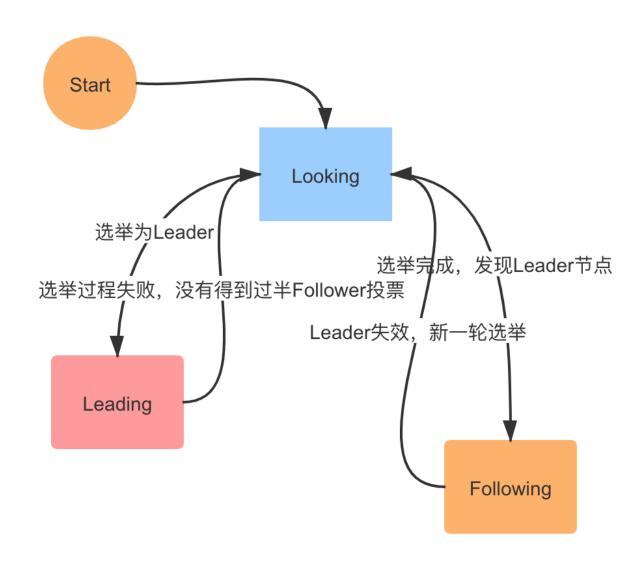
处理投票的过程就是对比 Zxid 的过程,假定 Server3 的 Zxid 最大,Server1 判断 Server3 可以成为 Leader,那么 Server1 就投票给 Server3,判断的依据如下:

首先选举 epoch 最大的

如果 epoch 相等,则选 zxid 最大的

若 epoch 和 zxid 都相等,则选择 server id 最大的,就是配置 zoo.cfg 中的 myid

在选举过程中,如果有节点获得超过半数的投票数,则会成为 Leader 节点,反之则重新投票选举。



4.选举成功, 改变服务器的状态, 参考上面这张图的状态变更

数据同步

崩溃恢复完成选举以后,接下来的工作就是数据同步,在选举过程中,通过投票已经确认 Leader 服务器是最大Zxid 的节点,同步阶段就是利用 Leader 前一阶段获得的最新 Proposal历史,同步集群中所有的副本。

上面分析了 Zab 协议的具体流程,接下来我们对比一下 Zab 协议和 Paxos 算法。

Zab 与 Paxos 算法的联系与区别

Paxos 的思想在很多分布式组件中都可以看到, Zab 协议可以认为是基于 Paxos 算法实现的, 先来看下两者之间的联系:

- 都存在一个 Leader 进程的角色,负责协调多个 Follower 进程的运行
- 都应用 Quorum 机制,Leader 进程都会等待超过半数的 Follower 做出正确的反馈后,才会将一个提案进行提交
- 在 Zab 协议中,Zxid 中通过 epoch 来代表当前 Leader 周期,在 Paxos 算法中,同样存在这样一个标识,叫做 Ballot Number

两者之间的区别是,Paxos 是理论,Zab 是实践,Paxos 是论文性质的,目的是设计一种通用的分布式一致性算法,而 Zab 协议应用在 ZooKeeper 中,是一个特别设计的崩溃可恢复的原子消息广播算法。

Zab 协议增加了崩溃恢复的功能,当 Leader 服务器不可用,或者已经半数以上节点失去联系时,ZooKeeper 会进入恢复模式选举新的 Leader 服务器,使集群达到一个一致的状态。

总结

这一课时的内容分享了 ZooKeeper 一致性实现,包括 Zab 协议中的 Zxid 结构,Zab 协议具体的流程实现,以及 Zab 和原生 Paxos 算法的区别和联系。

Zab 协议在实际处理中有很多的实现细节,由于篇幅原因,这里只分享了核心的流程,若对该协议感兴趣的话,可以在课后继续找些书籍或者资料来学习:

- 《从Paxos到Zookeeper》
- 《ZooKeeper:分布式过程协同技术详解》

精选评论

**斌:

写的这么好怎么没留言呢,说实话看了好几个讲zab协议的,这个是唯一看的很明白的

编辑回复:

谢谢支持喔

**1845:

选举过程第2步,每个节点投票给自己,第3步处理投票时,怎么又投给Zxid最大的节点,而且是谁在处理投票,统计投票结果?多谢!

讲师回复:

在初始阶段,每个节点不知道其他节点的zxid信息,也就是默认自己的最大,先投票给自己,经过一轮广播后,就有其他节点的信息了

*洁:

我有点没搞清楚Leader是存在多个还是一个?是有多少Follower就有多少Leader吗?

讲师回复:

存在一个, Leader是节点扮演的角色, 不是固定的

*彬:

zookeeper崩溃恢复阶段,有新的事务请求,集群是怎么处理的呢

讲师回复:

不对外服务,服务关闭

**伟:

笔记: Zab — 致性协议Zookeeper 使用的一致性算法角色1) Leader 写,一个2)Follower 读,多个过程1) 消息广播阶段Leader 节点接受事务提交,并且将新的 Proposal 请求广播给 Follower 节点,收集各个节点的反馈,决定是否进行 Commit.过半数提交。2)崩溃恢复阶段出现 Leader 节点宕机,会进入崩溃恢复阶段,重新进行 Leader 选举,崩溃恢复阶段还包含数据同步操作,同步集群中最新的数据,保持集群的数据一致性。zookeeper 就是在两阶段流转Zab 协议中的 ZxidZxid 是 Zab 协议的一个事务编号,Zxid 是一个 64 位的数字,其中低 32 位是一个简单的单调递增计数器,针对客户端每一个事务请求,计数器加 1;而高 32 位则代表 Leader 周期年代的编号epoch。当一个新的 Leader 选举出现时,就会从这个 Leader 服务器上取出其本地日志中最大事务的 Zxid,并从中读取 epoch 值,然后加 1,以此作为新的周期 ID。总结一下,高 32 位代表了每代 Leader 的唯一性,低 32 位则代表了每代 Leader 中事务的唯一性。选举过程1)各个节点变更状态,变更为 Looking2)各个 Server 节点都会发出一个投票,参与选举,第一次都投自己3)集群接收来自各个服务器的投票,开始处理投票和选举。每个节点收到所有的选票,比较周期比较事务号,转投最大的一个选手注:若 epoch 和 zxid 都相等,则选择 server id 最大的,就是配置 zoo.cfg 中的 myid4)选举成功,改变服务器的状态

**0536:

您好,数据同步的时候是leader先发起proposal,然后follwer持久化然后给leader回复ack,然后leader再提交commit吗?那如果这个时候leader挂了,那这个proposal作废了吗?能被外部读取到吗?

讲师回复:

proposal的具体执行情况并不确定,有些节点可能已经写入,有些节点可能还没有,这种情况下是 无法被外部读取的,会再次进入崩溃恢复节点,重新进行数据同步。

**宁:

在 commit 阶段 follower 没有收到提交(网络原因),这种情况怎么办呀?

讲师回复:

没有收到commit指令会进入崩溃恢复阶段,可参考Leader挂了的场景。

**用户9307:

"消息广播通过 Quorum 机制,解决了 Follower 节点宕机的情况",请问老师这句话是什么意思? Follower 节点宕机是如何利用 Quorum 机制解决的? Quorum 机制不是说是读取至少 N-W+1 个副本吗,和这里的 Follower 节点宕机有什么关系呢?

讲师回复:

议会机制提供了一个判断有效性的策略,可以应对Follower节点宕机这种状况。

**青:

怎么确定leader不可用?

讲师回复:

无法和Leader进行通信,也就是网络故障,或者Leader宕机

**雄:

老师, zk中半数以上节点挂掉了, zk集群应该是不可用了吧?

讲师回复:

半数以上节点宕机,集群处于不可用状态。

*星:

简单通俗易懂,引导很好

*字:

如果是奇数台服务器,相当于1个Leader和N个Follower,N是偶数。如果Leader挂了,从N个里面选 Leader,非常容易出现N/2的投票情况呀?这种怎么处理呢?

讲师回复:

这个是典型的脑裂 brain split, 具体怎么处理依赖实际的运维方案哈

桑:

老师您好,请问崩溃恢复回导致消息丢失吗?如果丢失的话,如何补偿呢?

讲师回复:

崩溃恢复可能出现丢数据,补偿需要其他人工手段干预