Implementirati Java aplikaciju za evidentiranje artikala u trgovinskoj radnji. Aplikacija treba da obezbedi sledeće funkcionalnosti:

- Postojanje glavnog menija. U glavnom meniju korisnik može da izabere neku funkcionalnost tako što u konzoli unese broj.
- Dodavanje artikala.
 - Za svaki artikal se beleži: šifra i naziv.
 - o Korisniku ispisati u konzolu: "unesi podatke o artiklu u formatu [šifra;naziv]: "
 - o Korisnik unosi podatke npr. "ar6384;mleko "
 - Uneti podaci se sačuvaju.
 - Korisniku ispisati u konzolu poruku da je uspešno izvršeno dodavanje:
 "Uspesno dodat artikal ar6384 mleko"
 - Nakon izvršene akcije, vratiti korisnika na glavni meni.
- Dodavanje količine u magacinu.
 - o Za svaki artikal se može dodati dostupna količina artikla u magacinima.
 - Trgovinska radnja raspolaže sa 3 magacina pa se za svaki artikal količine u svakom magacinu čuvaju posebno.
 - o Pri unosu količina u magacinima korisnik prvo unosi šifru artikla.
 - o Ukoliko artikal sa traženom šifrom ne postoji u konzolu ispisati poruku.
 - Ukoliko traženi artikl postoji, u konzolu ispisati: "Unesi količine artikla u magacinima u formatu [količina1 količina2 količina3]: ".
 - o Zatim korisnik unosi količina za svaki od magacina: "23 0 95"
 - Uneti količine se čuvaju.
 - Nakon izvršene akcije, vratiti korisnika na glavni meni.
- Prikaz količina iz magacina.
 - Za svaki artikal dostupan je ispis količine iz 3 magacina.
 - Prvo se od korisnika traži da identifikuje artikla čije količine želi da prikaže unosom šifra artikla.
 - Ukoliko takav artikal ne postoji, korisniku se ispisuje poruka.
 - Ukoliko takav artikal postoji, u konzolu ispisati: "Artikal ar6384 Mleko se u magacinima nalazi u količinama 23, 0 i 95"
 - Nakon izvršene akcije, vratiti korisnika na glavni meni.
- Prikaži prosečne količine artikla iz magacina
 - Za svaki artikal izračunati prosečnu količinu u magacinu.
 - S obzirom da evidentiramo količine u 3 magacina, prosečna količina artikla predstavlja prosek količina u 3 magacina.
 - Treba prikazati svaki artikal u novom redu.
 - Nakon izvršene akcije, vratiti korisnika na glavni meni.
- Izlazak iz aplikacije.
 - Kada korisnik izabere opciju za izlazak iz aplikacije, aplikacije prestaje sa izvršavanjem, i korisniku se ispisuje poruka u konzoli: "izlazak iz aplikacije".