

Formation

- 2017 **Baccalauréat scientifique mention TB.**
2017-2018 **MPSI**, *Lycée Pierre de Fermat*, Toulouse.
2018-2019 **L2 Maths-info**, *Université Paul Sabatier*, Toulouse.
2019-2020 **L3 Maths-info**, *Université Paul Sabatier*, Toulouse.

Compétences

Langages: C, C++, Java, Python, OCaml (niveau basique), JavaScript
Connaissance rudimentaire d'OpenGL
Utilisation de l'environnement UNIX et du shell
Outils: git, L^AT_EX
Mathématiques: topologie, algèbre linéaire, calcul différentiel, probabilités

Expérience

Stages

- Janvier-mai 2020 **Application de la persistance topologique à l'intégration spectrale**, *Laboratoire STORM, IRIT*.
L'objectif de ce stage est d'appliquer des méthodes de persistance topologique à la modélisation de la distribution des raies d'absorption dans les gaz afin d'accélérer la convergence d'un estimateur Monte Carlo. Ce stage est encore en cours.
- Été 2019 **Contribution au projet Retina Pictonique**, *Laboratoire SMAC, IRIT*.
En collaboration avec deux artistes, j'ai contribué au développement d'une exposition interactive basée sur un système multi-agents.

Projets personnels

- C++ Moteur de rendu 3D avec OpenGL
Textures, PBR, shadow mapping, normal mapping
<https://github.com/wbrbr/realtime>
- C++ Moteur de rendu 3D par path tracing
Structure d'accélération: BVH, modèles physiques des matériaux (GGX)
<https://github.com/wbrbr/pathtracer>

Langues

- Français Langue maternelle
Anglais Lu, écrit, parlé

Domaines d'intérêt

- Analyse et synthèse d'images
- Géométrie algorithmique