

# Wesley Barbosa da Silva

Brasileiro, solteiro, 22 anos

Portfólio online: <https://wbs2a.github.io>

Rua, Eulália Pires, 1940  
Dourados, Mato Grosso do Sul,  
79820-070  
**+55 67 99896-7445**  
**barbosawesley101@gmail.com**

## EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

### **Superintendência do Trabalho Artesanal nas Comunidades, São Paulo-SP — Estagiário no setor financeiro**

Fevereiro de 2014- Dezembro de 2015

Principais atividades: Baixar valores nas contas bancárias (com a utilização do sistema SIAFEM), Fazer depósitos e levar malotes ao Banco, Emitir notas fiscais, Atendimento no caixa, Atendimento Presencial e à distância (por telefone e/ou e-mail), Conciliação Bancária, Preenchimento de cheques, Gerar PINs com o WS Sinal (SUFRAMA), Serviços internos ao setor (Xerox, troca de dinheiro, etc...), entre outras funções;

### **Leroy Merlin, São Paulo - SP— Vendedor**

Abril de 2016 - Junho DE 2016

Vendedor aprendiz no setor de hidráulica, responsável por auxiliar nas atividades do setor e atendimento ao público.

### **Az Informática, Corumbá - MS — Estagiário**

Abril DE 2019 - Agosto DE 2019

Estágio em desenvolvimento de software e apoio à pesquisa e inovação. Principais atividades: Apoio com pesquisa de temas interessantes à empresa e auxílio em atividades de desenvolvimento web com javascript (React e Angular) e Java EE.

## FORMAÇÃO

### **Escola Estadual Dr. Mário Lopes Leão, São Paulo - SP — Ensino Médio**

Janeiro de 2013 - Dezembro de 2015

### **Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, Corumbá-MS — Superior**

Abril DE 2016 - Atual

Formação Superior em Sistemas de Informação

## COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento Web  
Intermediário.

Desenvolvimento mobile  
intermediário.

Desenvolvimento de  
aplicações  
(básico-intermediário) para  
desktop com Python e Java.

Python Web, Data Science e  
Mobile  
(intermediário-avançado)

## PRÊMIOS

### **1º Lugar - Equipe Campeã Hackaton Ala-Voti - UFMS 2018**

Com o desenvolvimento de  
aplicação web com PHP e  
acesso à API da AZ

### **2º Lugar - Equipe Vice-campeã - Hackaton Ala-Voti - UFMS 2017**

Com desenvolvimento de  
aplicação mobile com python.

### **Menção Honrosa - Startup Weekend UFMS 2017**

## IDIOMAS

Inglês Intermediário, Francês  
básico, Português  
(intermediário-avançado)

## PROJETOS

### **Fábrica de Software 3ª edição — Equipe de desenvolvimento**

Integrante da equipe de desenvolvimento do SIAF e colaborador na equipe responsável pela execução da Ação de Extensão.

### **Jogos educacionais na sala de aula: Um levantamento nas escolas de Corumbá — Projeto de Iniciação Científica Voluntária**

Esta pesquisa visou realizar um levantamento sobre o uso de jogos educacionais nas escolas de Corumbá, com os educadores do ensino básico, como forma de conhecer melhor suas necessidades, buscando sanar as dificuldades e conhecer a realidade técnica nas salas de aula, bem como encontrar demandas de desenvolvimento de jogos educacionais. A população da pesquisa foi composta pelos professores das 23 escolas municipais da região.

### **20 Colóquio Corumbaense de Análise do Comportamento — Colaborador**

Colaborador técnico e apoio durante o evento, que teve formato de três palestras em sequência, ao longo de uma tarde, voltadas ao fenômeno da aprendizagem, do letramento e alfabetização de crianças conforme trabalhos experimentais e tecnológicos segundo a ciência do comportamento. Está em acordo com os objetivos 4, 9 e 16 dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentáveis Globais (ODS) acordados pela ONU em 25 de setembro de 2015.